



本書に関するお問い合わせ

この度は小社書籍をご購入いただき誠にありがとうございます。小社では本書の内容に関するご質問を受け付けております。本書を読み進めていただきます中でご不明な箇所がございましたらお問い合わせください。なお、お問い合わせに関しましては以下のガイドラインを設けております。恐れ入りますが、ご質問の際は最初に下記ガイドラインをご確認ください。

ご質問の前に ―

小社Webサイトで「正誤表」をご確認ください。最新の正誤情報を下記のWebページに掲載しております。

本書サポートページ

http://isbn.sbcr.jp/89647

上記ページの「正誤情報」のリンクをクリックしてください。なお、正誤情報がない場合、リンクをクリックすることはできません。

で質問の際の注意点ー

- ・ご質問はメール、または郵便など、必ず文書にてお願いいたします。お電話では承っておりません。
- ・ご質問は本書の記述に関することのみとさせていただいております。従いまして、○○ページの○○行目 というように記述箇所をはっきりお書き添えください。記述箇所が明記されていない場合、ご質問を承れ ないことがございます。
- ・小社出版物の著作権は著者に帰属いたします。従いまして、ご質問に関する回答も基本的に著者に確認 の上回答いたしております。これに伴い返信は数日ないしそれ以上かかる場合がございます。あらかじめ ご了承ください。

ご質問送付先 -

ご質問については下記のいずれかの方法をご利用ください。

Webページより

上記のサポートページ内にある「この商品に関する問い合わせはこちら」をクリックすると、メールフォームが開きます。要綱に従ってご質問をご記入の上、送信ボタンを押してください。

郵送

郵送の場合は下記までお願いいたします。

₹106-0032

東京都港区六本木2-4-5

SBクリエイティブ 読者サポート係

- ■本書内に記載されている会社名、商品名、製品名などは一般に各社の登録商標または商標です。本書中ではπ、™マークは明記しておりません。
- ■本書の出版にあたっては正確な記述に努めましたが、本書の内容に基づく運用結果について、著者およびSBクリエイティブ 株式会社は一切の責任を負いかねますのでご了承ください。











はじめに

この度は、『デジタルイラストの「表情」描き方事典』を手に取ってくださり誠に ありがとうございます。

イラストやマンガを描くうえで、キャラクターが何を考えているのか、どういった感情なのかを伝えるために「表情」はとても重要です。

本書では笑った顔や怒った顔などの基本的な表情から始まり、さまざまな感情が 混ざり合った表情まで幅広く紹介しています。感情を表す言葉ごとに連想される 表情を分類することで探しやすくしました。

しかし、感情の表現方法は無数にあることも事実です。1つの感情に対して表情は1つではありません。例えば「笑顔」と一言で言っても、泣きながら笑ったり、面白くないのに笑ったりと、感情によりさまざまな笑顔になります。たくさんの感情が合わさり、それが表出したものが「表情」なのです。同じ「笑顔」でもキャラクターが10人いれば、10通りの「笑顔」ができあがるともいえるでしょう。さらには絵のタッチによってもしっくりくる表現は変わりそうです。

そこで本書では作例を870点以上掲載し、どのような点に注力したのかがわかるようにコメントをしっかりと入れて、さまざまな魅せ方・考え方のアイデアが得られるようにしています。

気に入った表情をまねてみたり、全体を読んで表情を描くうえでのヒントにした りと、さまざまな使い方でご利用いただけることを願っています。

本書が、キャラクターに感情を宿すための一助となれば幸いです。

編者





目次

PART

基本の表情

喜ぶ

基本



p.10

ほほえみ



p.12

楽しい/嬉しい



p.14

笑い



p.18

大笠い



n 22

怒る

基本



p.26

苛立ち



p.28

奴り



p.32

激怒



p.36

悲しむ

基本



p.38

落ち込み



p.40

悲しい/寂しい



p.42

泣き



p.44

号泣



p.48

驚く

基本



p.52

驚き



p.54

p.56

動揺



2

p.60

嫌がる

基本



p.64

困る



p.66

嫌思



p.68

憎しみ



p.70

怖がる

基本



p.74

怯え



p.76

焦る



p.80

恐怖



p.82

TECHNIQUE

体のパーツを活用する p.85

PART2 シーンを彩る表情

恋愛



p.90

ときめき





p.96



飲食

美味しい 🎉







p.108



p.112

休息





寝起き



TECHNIQUE

アイテムを活用する p.128

PART3

豊かな表情

ポジティブ



p.136









気持ちいい





ネガティブ



p.152









p.162



p.164



索引 p.172

イラストレーター紹介 p.174

本書の使い方

本書の構成

PART1 基本の表情

「喜ぶ」「怒る」「悲しむ」「驚く」「嫌がる」「怖がる」の6つを基本の表情として紹介します。さらに基本表情ごとに、強弱がある表情や特徴のはっきりした表情をまとめました。

PART2 シーンを彩る表情

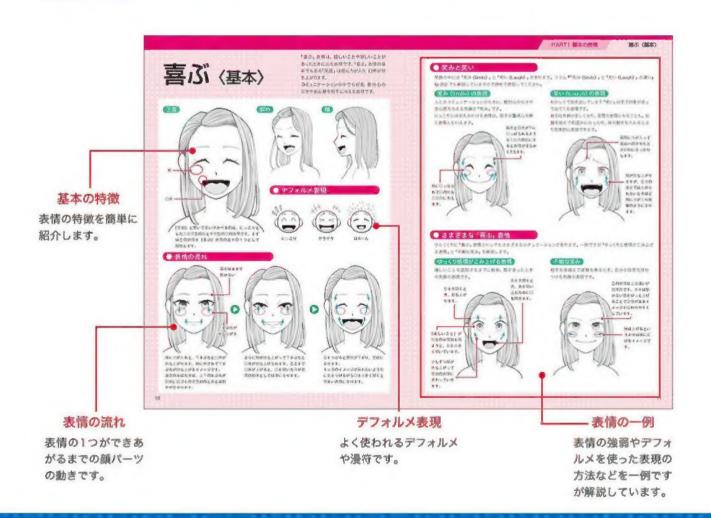
「恋愛」「飲食」「休息」の3つのシーンで活用できる表情を解説しています。利用状況をイメージしやすいようにシーンで分けていますが、他のシーンでも活用できる表情が多数です。

PART3 豊かな表情

単語から連想されるイメージで、大きく「ポジティブ」と「ネガティプ」により分けました。作例によっては、両方のニュアンスを含むものがあることにご注意ください。

ページの構成

基本ページ 「喜ぶ」「怒る」「悲しむ」「驚く」「嫌がる」「怖がる」の基本を紹介するページです。



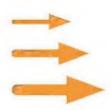
How to

表情ページ さまざまな表情を多数の作例で解説するページです。



青矢印

パーツや体の動きを表現しています。



オレンジ矢印

感情の向いている方向と、大きさを表現しています。

COLUMN

コラム

表情に関する小ネタやペイントツールの使い方などを 解説しています。

TECHNIQUE

テクニック

顔の表情以外のパーツを使った感情表現や、漫符を 使った感情表現をまとめて解説しています。

漫符とデフォルメ

漫符はマンガ的な表現方法のことを指します。本書では、怒ったときの「怒り」マークや、焦っているときの「汗」マーク、そのほか「青ざめ」マークなどのマンガでよく使われる記号のことを漫符と呼んでいます。携帯やスマホの絵文字にあるマークのようなものと考えてもらうとわかりやすいと思います。 デフォルメは現実にあるものを簡略化したり誇張して表現することを指します。本書では、大きくつり上がった目や、顔からはみ出るほどの口など、誇張して描くことをデフォルメと呼んでいます。

漫符の一例



紅潮 照れや興奮するなど頬 を赤らめる表現。



怒り 怒ったときに血管が浮 き出た表現。



汗 冷や汗や焦りを表現。



青ざめ 血の気が引いたときの 表現。



Part 1

基本の表情

喜ぶ

基本 ほほえみ 楽しい/嬉しい 笑い 大笑い

怒る

基本 苛立ち 怒り 激怒

悲しむ

基本 落ち込み 悲しい/寂しい 泣き 号泣

驚く

基本 驚き 動揺 ショック

嫌がる

基本困る嫌悪しみ

怖がる

基法を



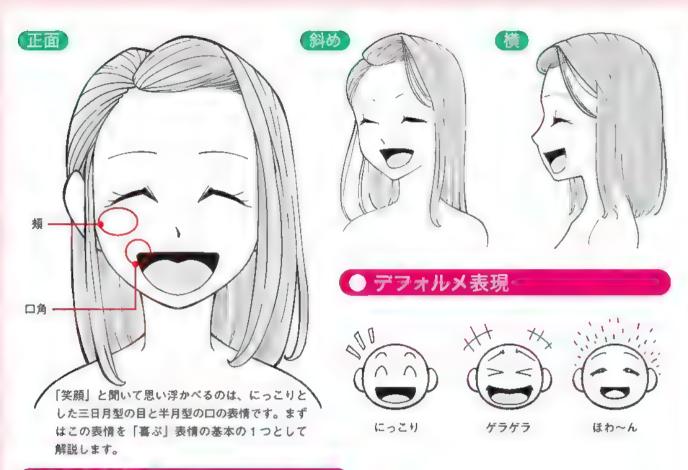




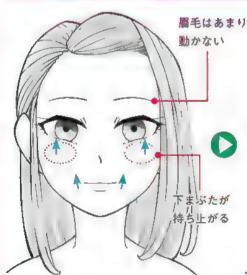
喜ぶ〈基本〉

「喜ぶ」表情は、嬉しいことや楽しいことが あったときに出る表情です。「喜ぶ」表情の基 本でもある「笑顔」は頬に力が入り、口角が持 ち上がります。

コミュニケーションの中でも好意、敵対心のなさや安心感を相手に与える表情です。



●表情の流れ



頬に力が入ると、下まぶたと口角が 持ち上がります。頬に押されて下ま ぶたが持ち上がるイメージです。 通常のまばたきは、上下のまぶたが 同時に近づくので笑顔のときとは動 きが異なります。



さらに頬が持ち上がって下まぶたと 口角が持ち上げられます。ここまで 口角が上がると、口を開いた方が表 情の動きとしては楽になります。



目をつぶると層尻が下がり、笑顔に なります。

キャラのイメージが崩れないよう形 に気をつけながら口を大きく開くと 明るい表情になります。

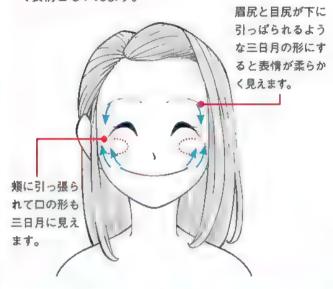
● 笑みと笑い

笑顔の中には「笑み (Smile)」と「笑い (Laugh)」があります。コラム『「笑み (Smile)」と「笑い (Laugh)」の違い』 (p.25) でも解説していますので併せて参照してください。

笑み (Smile) の表現

人とのコミュニケーションのために、敵対心のなさや 安心感を与える笑顔が「笑み」です。

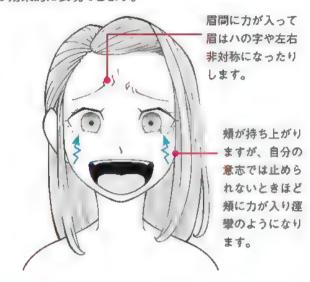
にっこりとほほえみかける表情は、相手の警戒心を解 く表情ともいえます。



(笑い (Laugh) の表現)

おかしくて吹き出してしまう「笑い」は笑う対象があって出てくる表情です。

息を吐き続け苦しくなり、苦悶の表情になることも。お 腹を抱えて前屈みになったり、体の動きを入れるとよ り効果的に表現できます。

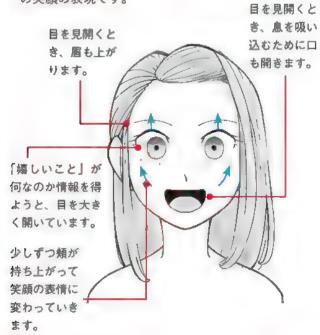


● さまざまな「喜ふ」表情

ひとくくりに「喜ぶ」表情といってもさまざまなシチュエーションがあります。一例ですが「ゆっくりと感情がこみ上げる表情」と「不敵な笑み」を解説します。

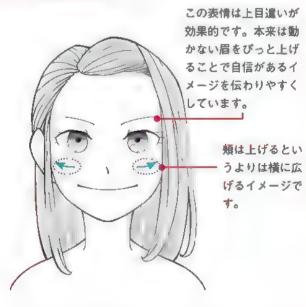
ゆっくり感情がこみ上げる表情

嬉しいことを認知するまでに数秒、間があったとき の笑顔の表現です。



不敵な笑み

相手を見据えて威勢を張るとき、自分の自信を見せつける笑顔の表現です。



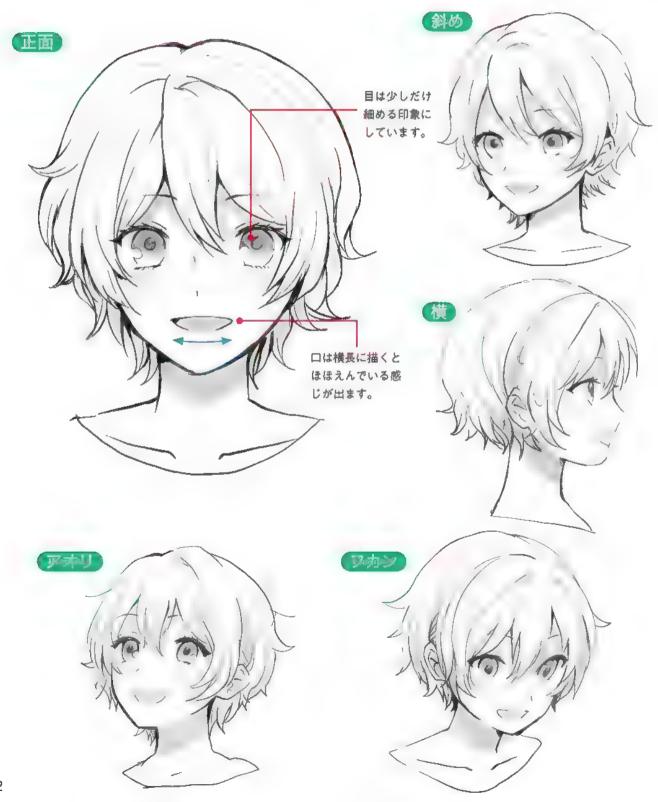


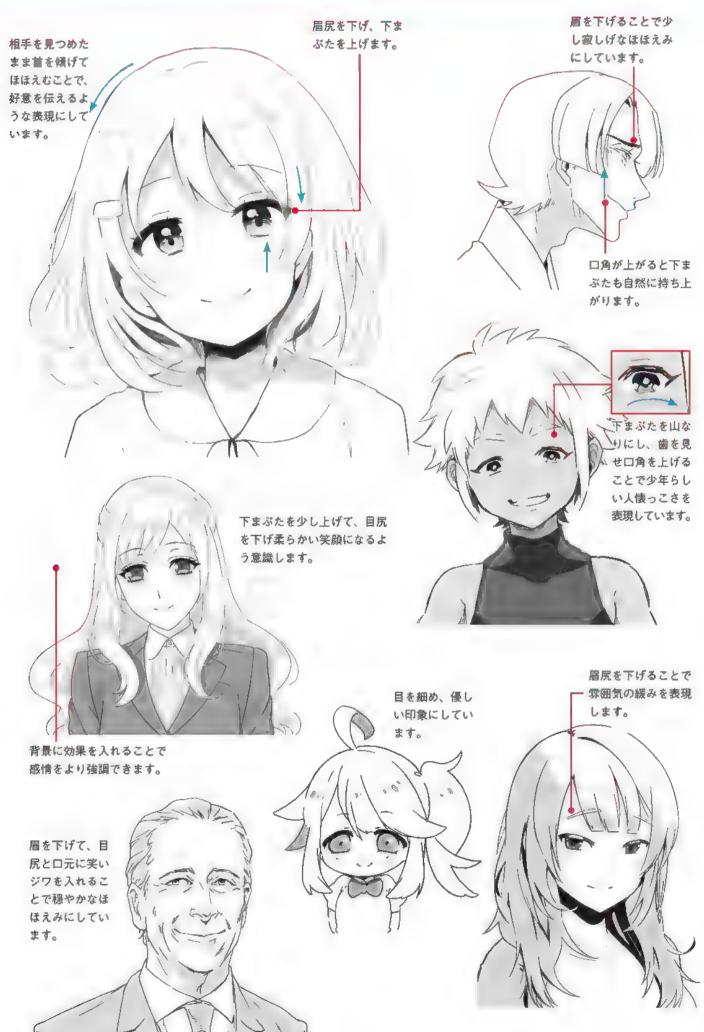
ほほえみ

「ほほえみ」は、ふんわりとした優しい印象を与える表情です。 喜びを表す表情の中でも感情の表出が少なめです。 相手に不快感や警戒心を与えない表現にしたり、母性や父性を感じさせる表現にしたいときなどの第一候補といえます。

POINT

口や目は大きく開けず少し控えめにすることで印象を優しくできます。笑っている表現のために口角を上げると一緒に頬が持ち上がり、下まぶたも上がるので目は少し細くなりがちです。ほかにも、目や口をにっこりと閉じることでほぼえみを表現する方法などもあります。



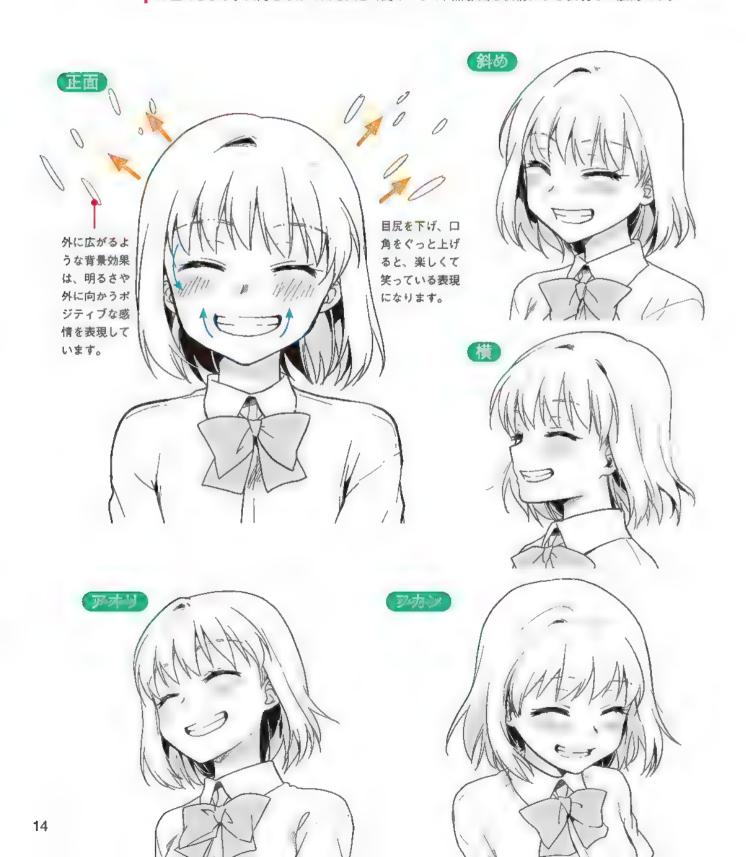




「楽しい」「嬉しい」は、自然と湧きあがる感情が少し表に出た表情です。仲の良い友達と一緒に遊んでいて楽しい、何か目標を達成できて嬉しい、恋人と趣味に没頭していて楽しく嬉しいなどなど、無自覚に裏びがこぼれている表情によく使われます。

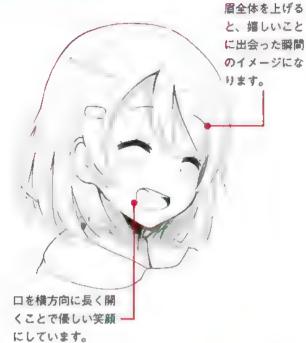
POINT |

楽しいこと嬉しいことに出会った瞬間は、眉が上がり目は見開いて驚きのような表情になります。そのあと、嬉しそうにほほえんだり顔が少し紅潮したりと「楽しい」感情表現は切り取る瞬間によって違いが出てきます。口角をあげて口を大きく開くことで、無邪気な表情にする表現も一般的です。



全体が上向











います。

口角、眉、頬など 全体的に上向きに して笑った顔を表 現しています。

バリエーション

● わぐわぐ

何かに期待するときの表情です。

これから起こる楽しいことを想像させるので、表情は自然と目をキラキラ輝かせた笑顔になります。



上目づかいにする と、楽しいことを 思い浮かべている 表現になります。



手を胸元より上げ、軽く握ると、わくわくと何かを待っている気持ちが伝わります。



楽しいことや嬉しいことがあったときに、思わずにこにこしてしまう表情です。

鼻歌を歌ったり、気持ちが漏れ出ているようなイメージで す。





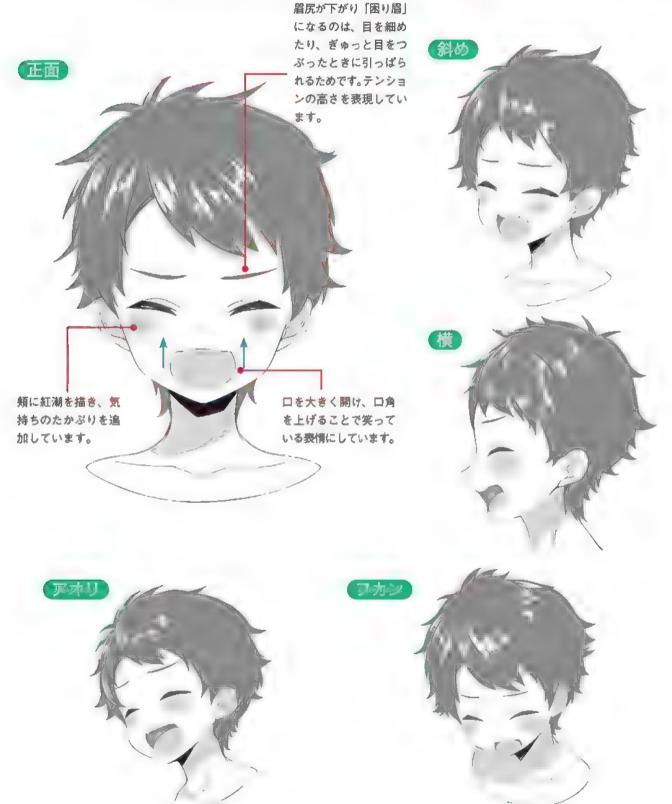




「笑い」は、予想外のおかしな言動を目の当たりにして、声を出して笑っている表情です。多数の友人とはしゃいでいたり、コメディを見て笑っている場面など、笑い声が聞こてくるような積極的な喜びの表現にしたいときに特に向いています。

POINT

笑い声を伝えるために、口を開くことが基本の1つです。眉の形は、笑いの大きさや雰囲気によって変わります。笑いが大きくなると、眉尻が下がりやや困り眉の形になります。強気な笑い顔のときは眉がつり上がります。優しい笑い顔の場合は緩やかなカーブの眉を描きます。





層、口角は上向きにしつつ、 眼を閉じて笑うことで柔らか な雰囲気を出しています。



わっとさせると、より優し・ く笑う表現ができます。



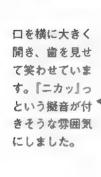
眉尻を下げて眉間にシワを 寄せると思わず笑ってし まった感じになります。



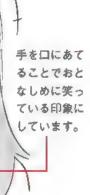
笑いで頭が揺れる様子と、笑い声の賑 やかな雰囲気を伝える漫符です。

大笑いするのは恥 ずかしいという乙 女心から困り顔に しています。

漫符の大きさで、笑い声の大きさを表 現することもできます。



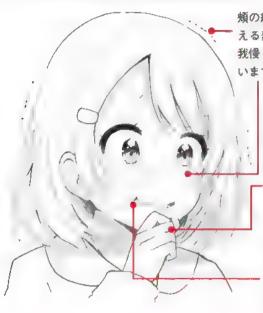




パリエーション

● 笑いをごらえる

声を出してはいけない状況や、笑っては失礼な状況などで 笑いをこらえている表情です。我慢しようと眉や頬に力が入 る表現を入れつつ、口元はゆるませるなどの「笑う」表現を 入れます。我慢して震える表現も効果的です。



類の紅潮と人物の周りに震 える表現を入れることで、 我慢している様子を強めて います。

> 手を口付近に当てて、 吹き出しそうになる のをこらえる表現に しています。

口角に少し線を入れる ことで、笑うのを我慢 して頬に力が入った表 現にしています。



○ 吹き出す

笑いを我慢できず吹き出してしまう表情です。 強く閉じていた唇から空気が漏れ出すように、わずかに口 を開くことで「吹き出した」イメージを表現できます。

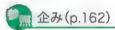


自らの企み (悪企み) への期待感から、思わずこみ上げる笑 いです。何の企みがなくてもハッタリでニヤリとすること

もあります。







■ LUU キャラクターの性格と表情の関係

同じ「笑い」でも、キャラクターの性格によっても 表情は異なります。

元気なキャラクターは大きな口を開ける、おとなし いキャラクターは口は大きく開けず静かに笑うな ど、表情によりキャラクターの性格を表わすことが できます。

さらには、例えばクールキャラでは「笑い」以外の 表情も「笑い」として使うといったこともあります。

> 笑うのが得意ではないの で、笑顔が引きつってしま うキャラクター。



本人は笑っているつ もりでも、頬に力が 入り口角が歪んでし まい、笑っていると いうよりは、何か企 んでいそうな雰囲気 になってしまうキャ ラクター。

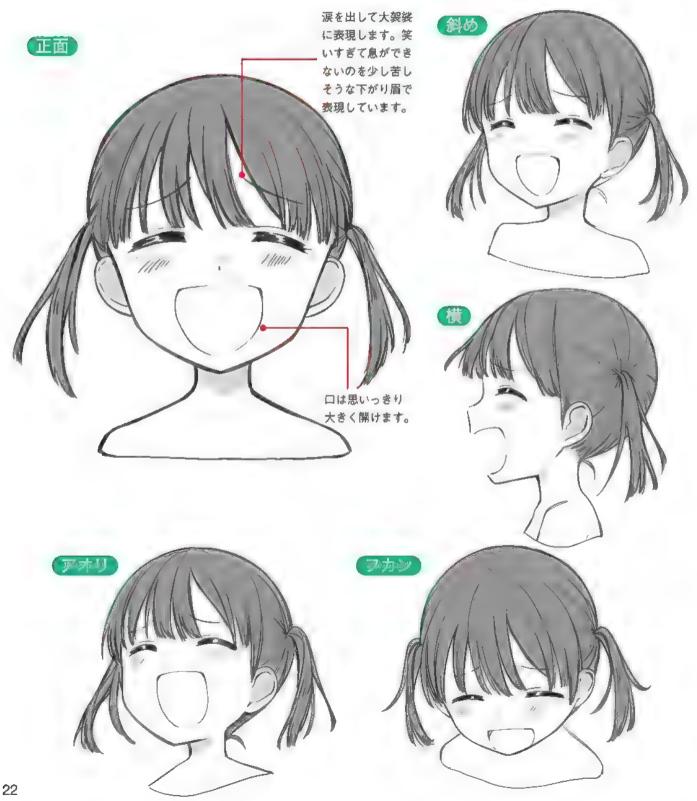


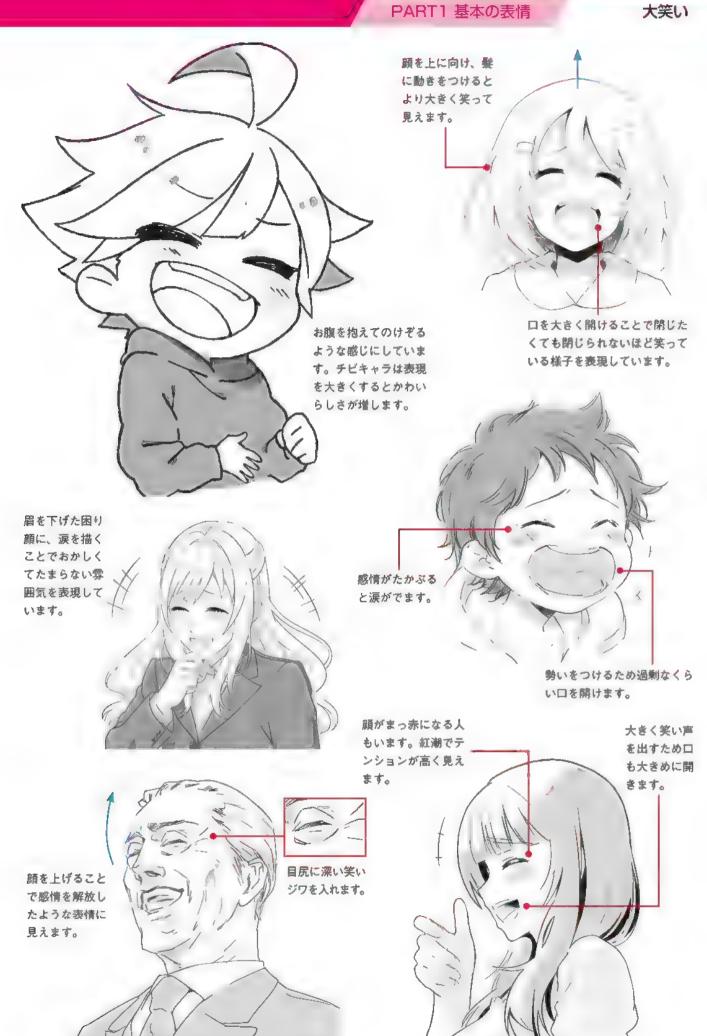




「大笑い」は、おかしくてこらえきれず大きな 声を出して笑っている表情です。喜びを表す 表情の中で最も大きな表現ともいえます。耐 えられないぐらいの笑いであることを過剰に 表現したいときによく使われます。

こみ上げる笑いにこらえきれず大笑いしている状態では、困り眉がポイントです。こみ上げる笑いは自 分で制御できない笑いなので、強くなると息を吸うことができずに苦しくなり、眉間に力が入って困り 眉になります。さらに目に涙を足すと苦しさを増せます。





パリエーション

● 笑い泣き

笑いすぎて涙目になったときの表情です。笑った顔をベースに眉が下がります。笑い過ぎると普段とは違う顔の筋肉が使われるため、あくびと同じ原理で涙が流れるケースもあります。心の底から笑っているイメージを伝えやすいで



思いっきり笑った後に一息つく瞬間をイメージしています。 下がり眉と涙で大笑いの後を表現しています。

眉尻を下げ、頻は頬の紅潮と涙 を加えることで笑いが抑えられ ない様子を表現しています。

体を使って表現する

表情は顔だけではなく体全体で表現すると効果的です。映画やドラマで役者さんの笑っている場面を研究してみましょう。次の例は、笑いすぎて泣く状況を強調するためにオーバーアクションにしました。





「笑み (Smile)」と「笑い (Laugh)」の違い

表情には「相手とのコミュニケーションをとるために自ら作り出す表情」と「湧き出る感情が作る表情」があります。「笑い」の表情を例に見てみましょう。「笑い」の表情は大きく分けて笑み (Smile) と笑い (Laugh) の2つに分けられます。

(Smile)

「ほほえみかける」という言葉にもあるように「笑み」は敵意がない、親近感を持って欲しいという相手にポジティブな気持ちを伝えるため、「自分で作る表情」です。演技の勉強をしている人でなくても「ほほえみ」の表情は作りやすいのではないでしょうか。

言葉を使うのと同じように、表情で相手とコミュニケーションをとるために作られる表情が「笑み」です。

笑みは自分の意志で作ることのできる表情です。



いらんかいませ

接客業や営業職の人が実顔 を見せるのは敵意がないこ とを相手に伝えるためで す。コミュニケーションの 手段として笑みの表情を 作っています。

(○乗い (Laugh)

息を吐き出すばかりで吸い込めなくなるほど笑った経験はありませんか? あまりに酷いと筋肉がこわばって倒れ込むほどです。「笑い」は笑われる対象があって起こります。漫才やコントを見ていて笑うようなときです。

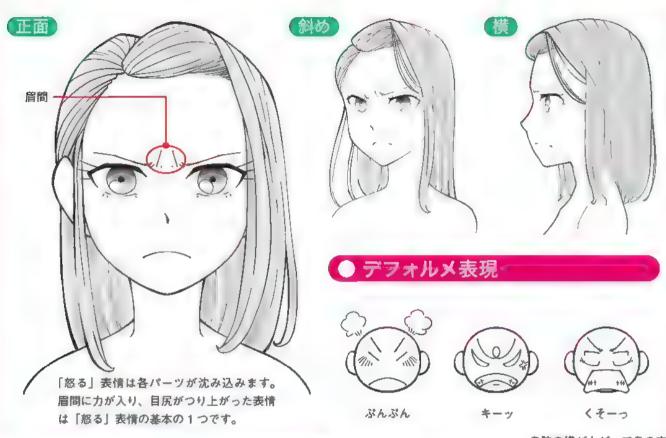
感情・表情の中でも自分でコントロールできるものとできないものがあります。笑いは自分の意志だけではコントロールできないこともあります。表情を描くときはその点についても意識しておきましょう。



自分の意思でコント ロールできないぐらい 口が大きく開いてしま うときは、手を当てて 隠したりもします。 顔だけでなく体全体を 使って表現してみま しょう。

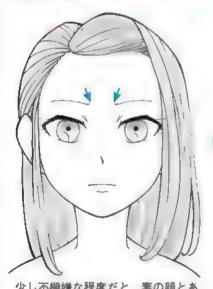
怒る〈基本〉

「怒る」は威嚇でもあるので、相手に感情を ぶつける表情です。感情をわかりやすくするためにデフォルメや漫符で強調することもよくあ ります。



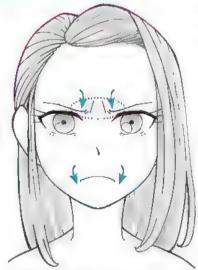
○ 表情の流れ

鼻腔の横が上がって鼻の穴が よく見えるようになりますが、 描かなくても OK です。



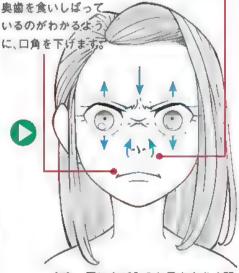
少し不機嫌な程度だと、素の顔とあまり変わりがありません。つまり、 力を抜いた顔は不機嫌な表情と紙一 重ともいえます。

力を抜いているので、目もぱっちり と見開きません。



層間と層の部分に力が入ってくると 怒りのボルテージが上がっているこ とがわかります。

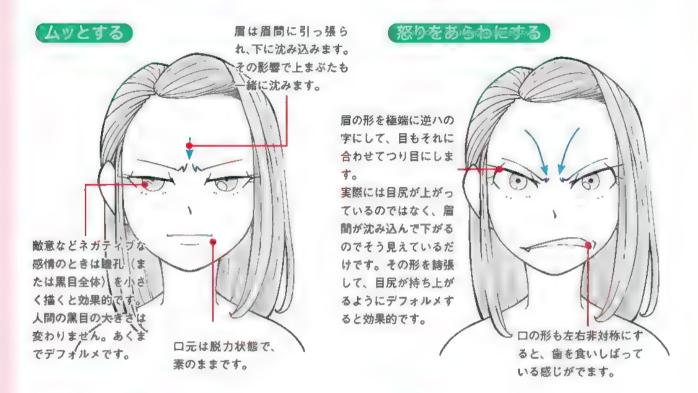
奥歯にも力がはいるため、口角は下 がりはじめます。



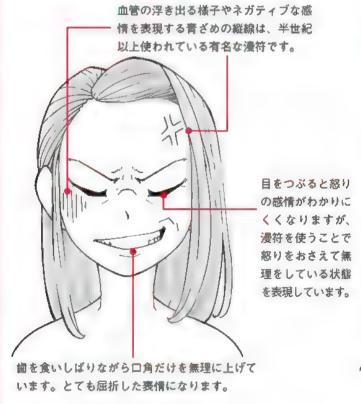
本来、眉に力が入ると目を大きく開 くことはできません。しかし、目を 見聞くと黒目が小さく見えて「怒っ でいる感」が増すので、目を見開い て怒る表現も効果的です。

● シチュエーションの違いによる表情の見せ方

シチュエーションによって「怒る」表情の表現もさまざまです。ここではデフォルメした目や漫符を使った「怒る」 表情を紹介します。

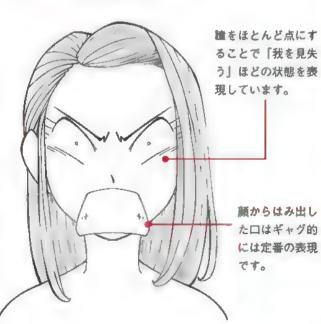


怒りをおさえる



怒り爆発

すべてのパーツを誇張した表現です。 怒りの表情はやり過ぎるとギャグのようになるので、程度が難しい所です。



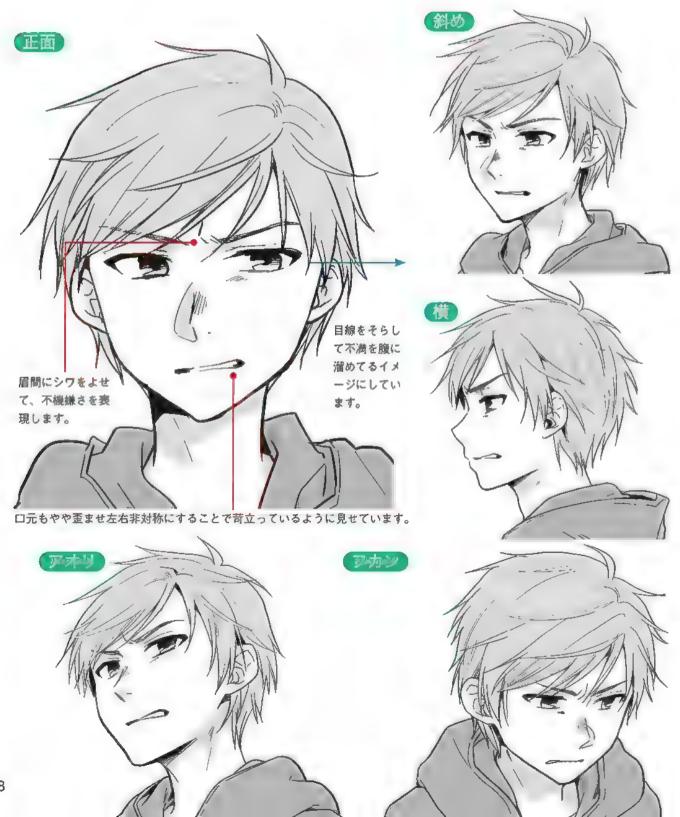


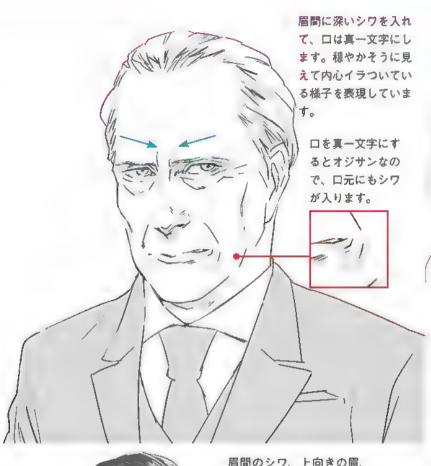
苛立ち

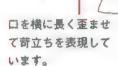
「苛立ち」は、衝動的な行動に移る前の「頭の中」だけにある怒り、焦り、不安などのネガティブな感情が渦巻く表情です。相手がいないと不機嫌な表情に見えたり、相手がいると少しにらみつけた表情になったりすることもあります。

POINT

眉間にシワを作って眉と目を近づけるいわゆる「しかめっ面」が基本です。怒りの感情を溜め込んでいるので、知らずに歯を食いしばっていたり、口元に力が入っているように見えます。







湧き上がる焦燥感を ぐっとこらえるため、 届間や下まぶたに力 が入ります。



眉間のシワ、上向きの眉、 目を細めることでできた下 まぶたのシワを人れること で苛立ちを表現しています。

> 背景効果にカケ アミを入れて不 機嫌な印象を追 加しています。



眉間のシワとやや 目線を下に向ける ことで苛立ちを表 現しています。

口を半開きにして舌 打ちしているように[®] 見せています。



少しだけ眉の歪みや 口角の下げることで 内心は怒っている様 子を表現しています。

腕組みや指をトント ンと叩く仕草で苛立 ちを表現してもよい でしょう。

バリエーション

● ムッとする

カチンとくることを言われたり、見たりして不快な感情が一 瞬だけ表に出てしまったときの表情です。



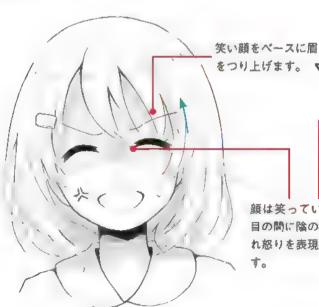
眉間にシワを寄せ、 口を強く結ぶことで、 不満を溜めているこ とを表しています。

感情をぶつける相手がい る場合、目線や顔は対象 に向けます。

ジト目と上向きの眉、眉間 のシワ、への字口で機嫌の 悪さを表現しています。

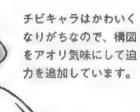
● 笑いながら怒る

顔は笑っているけれど、内に秘めた怒りが表に漏れ出てい るような表情です。ギャグ的な要素で使われることもよく あります。



顔は笑っていますが、

目の間に陰の横線を入 れ怒りを表現していま





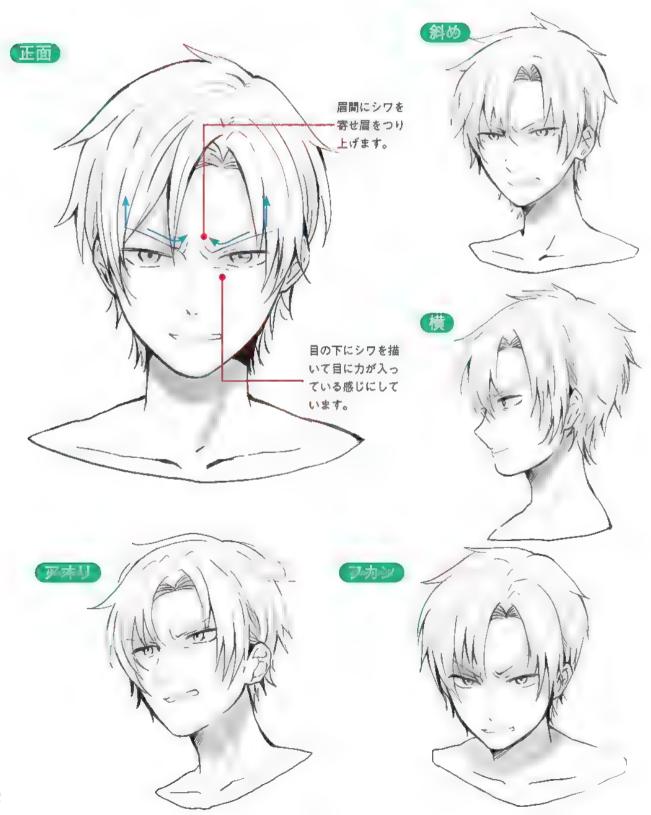


怒り

「怒り」は、誰かを威嚇するために作る表情でもあります。威嚇の感情をわかりやすく伝えるため、表情をやや大げさに強調して描くことも多いです。さらに怒りの対象が自分自身という表現もあります。

POINT

眉や目をつり上げることが、怒りの表現の定番です。口の開け方で怒りの度合いが変わって見えます。 やや食いしばった感じにすることでまだ少し怒りを抑えている印象にすることもできます。

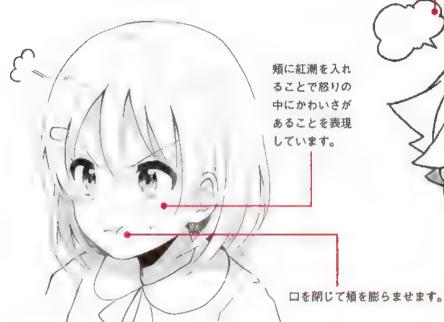




バリエーション

() ぶんぶん

怒りの度合いが弱く、コミカルな表現の表情です。頬を膨らませることで怒った表情でも柔らかい印象になります。



フキダシのような漫符は、軽い怒りの 表現に効果的です。



あざとさを前面に出しています。 口をとんがらせて少しギャグ寄り に表現しました。

● 怒り泣き

怒りで感情がたかぶり、涙が出てしまったときの表情です。単純に涙が流れるようなタイプから、怒りのボルテージが上がるほど嗚咽して泣き出すようなタイプもいます。

○ 冷静に怒る

相手を威嚇する必要もないほど見下しながら、または面 と向かって相手にする気も無いような相手に対して内心 怒りを覚えている表情です。





眉に力を入れつつ対象に感情を

● にらむ

あごを大きく

引き顔を強張 らせ、相手を 威嚇していま

す。目力がと

ても強く感じ

られるポーズ

です。

真っ直ぐな目線で相手を強く見つめる表情です。怒りの表現としてよく使われますが、怒り以外の感情を表わすときにも利用されます。

鼻の上の紅潮や軽くむす んだ口元で、怒り以外の 感情が入り交じっている ことを表現しています。

相手より圧倒的に優位 な立場だと、にらみつ けるだけで相手を屈服 させることもあります。 視線の威力を意識して 描きましょう。

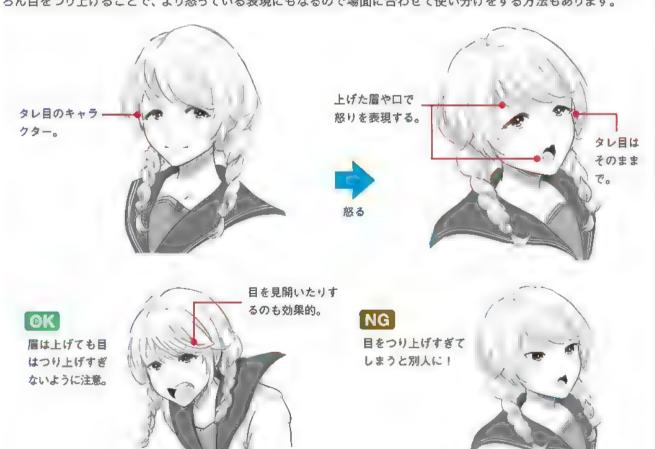




タレ目のキャラクターの「怒り」

眉だけでなく目もつり上げることでより怒っているような表現にすることがよくあります。

しかしタレ目キャラの場合、単純に目をつり上げてしまうと別人の顔に見えやすくなるので注意しましょう。もちるん目をつり上げることで、より怒っている表現にもなるので場面に合わせて使い分けをする方法もあります。

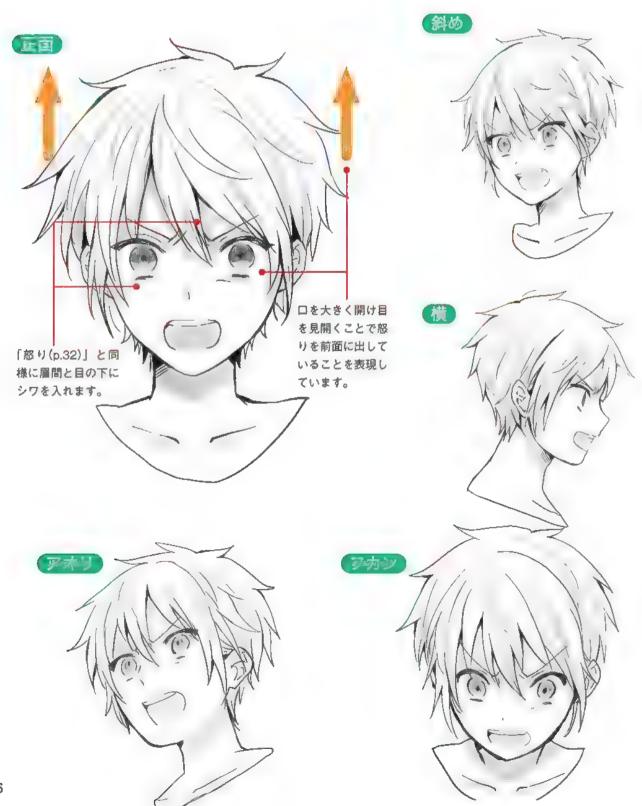


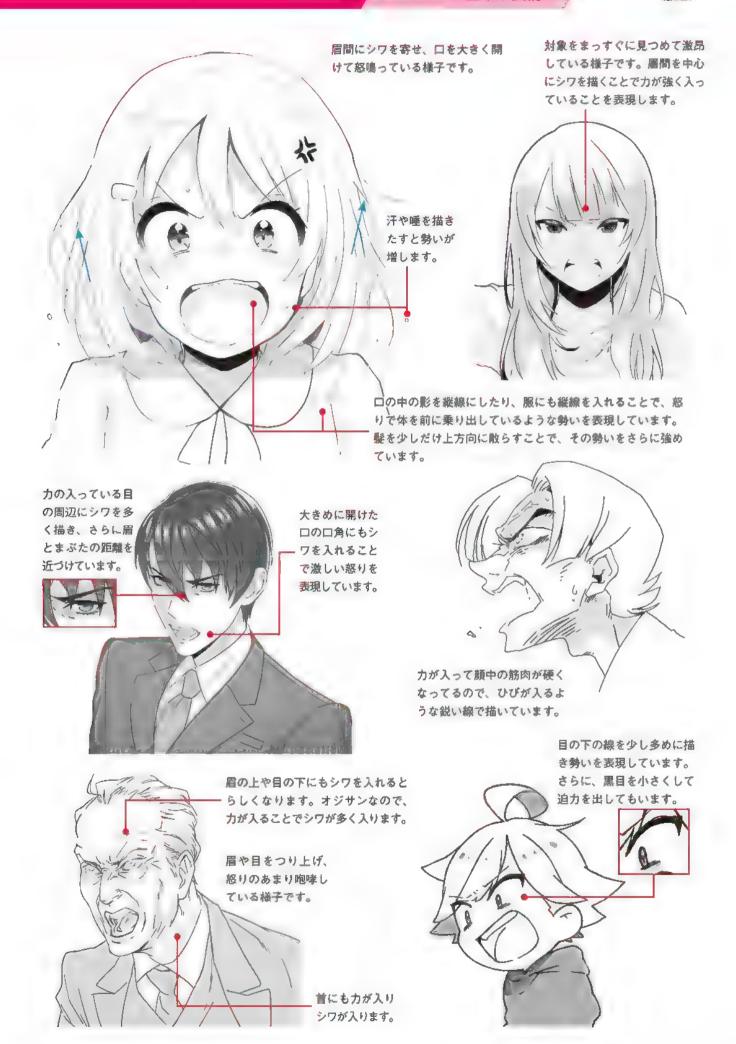


「激怒」は、怒りの感情を大きく爆発させた表情です。大きな声で怒鳴ったり、何かものに八つ当たりするなどの感情を発散するような言動が始まります。威嚇のはずだった「怒り」の感情が、「もうどうにでもなれ」と相手に気持ちをぶつけるだけの感情に変化するのです。

POINT

眉間にしっかりシワを寄せることで、怒りを前面に押し出せます。何か文句を言ったり、叫んだりして 声を出すために、口を大きく開きます。冷静さを失って周りを気にする理性が飛んでしまったりするの で、眉や目を大きくつり上げたりして少し大げさに描くとより強い怒りに見せられます。

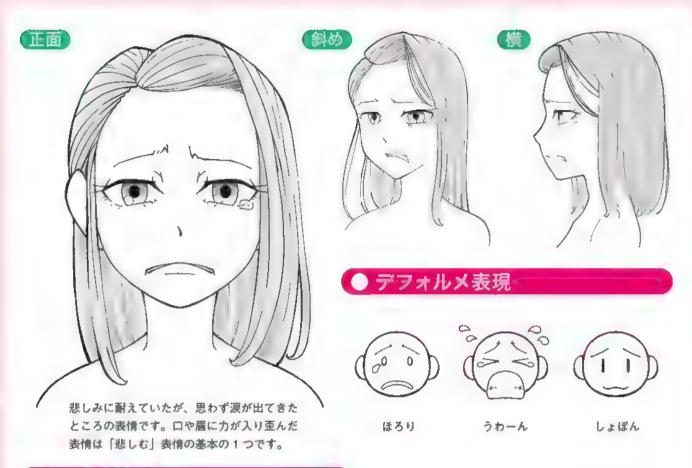




悲しむ〈基本〉

「悲しむ」表情は、悲しい気持ちがあふれ出てこわばったような表情になります。

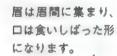
悲しい思いに耐える表情、思わず涙が出てしまう表情、自分では止められないほど感情がたかぶってしまう表情などもあります。

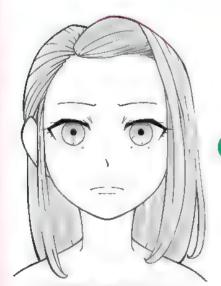




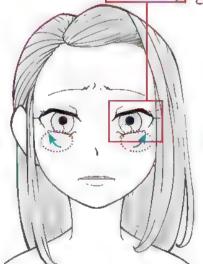


下まぶたは上を 向いた弓なりの フォルムで描く と効果的です。

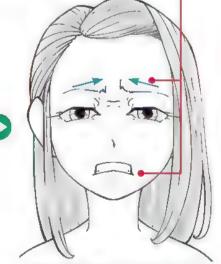




少しだけ眉に力が入ります。



笑顔とは異なり、目の下が痙攣する ように引きつって押し上がります。



眉から目にかけておさえられないほど力が入ります。耐えようとするほど苦悶の表情になります。

○ シチュエーションの違いによる表情の見せ方

残念なことがあったときの表情

「悲しむ」の漫符である「しょぼん」とした眉の形を利用した表情です。

「悲しむ」表情の中でも感情表現が小さい「残念」の表情です。軽い感情は誰か相手がいて、コミュニケーションをするための表現です。一人のときは大げさに表情にはでません。



涙が出はじめる苦悶の表情

感情が大きくなり涙が出てきたときの表情です。感情があふれてしまうと押しとどめることが難しくなります。嗚咽を止めようとしますが、それもままならず苦しげな表情になります。

準しい事事を知った直後の表情

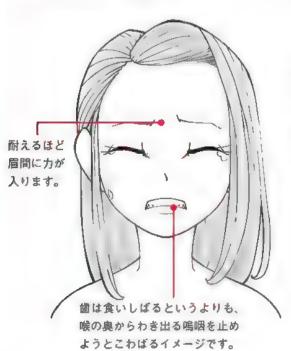
悲しいことはできれば起こってほしくないものです。 事実を受け止める瞬間は驚きに似た反応が出ること もあります。

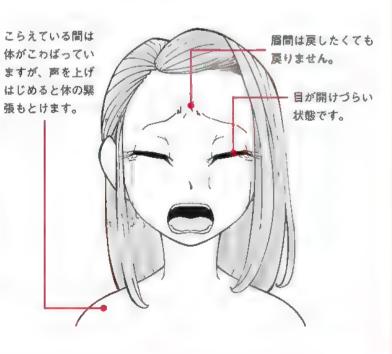
まだ感情があふれる前の段階では耐えるような表情 はあらわれません。脳が理解を進めるごとに「受け止 められない/受け止めたくない」というネガティブな 感情に支配されていき表情に出てきます。



感情があふれためられない表情

感情が大きくなりすぎて涙が止められない表情です。 一度声を上げて泣き出すとしばらく止められなくなり ます。泣き続けるとやがてリラックスしはじめて、泣 き止むころにはスッキリします。





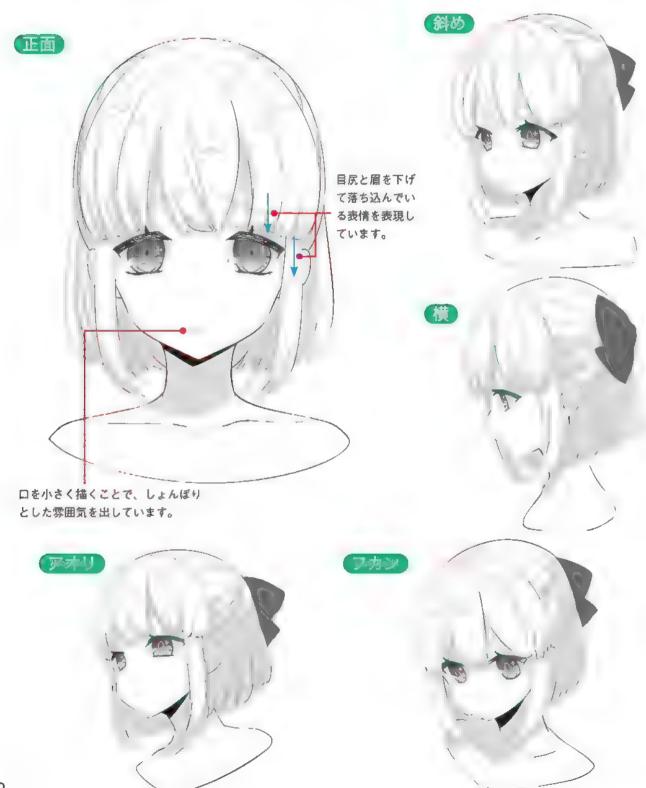


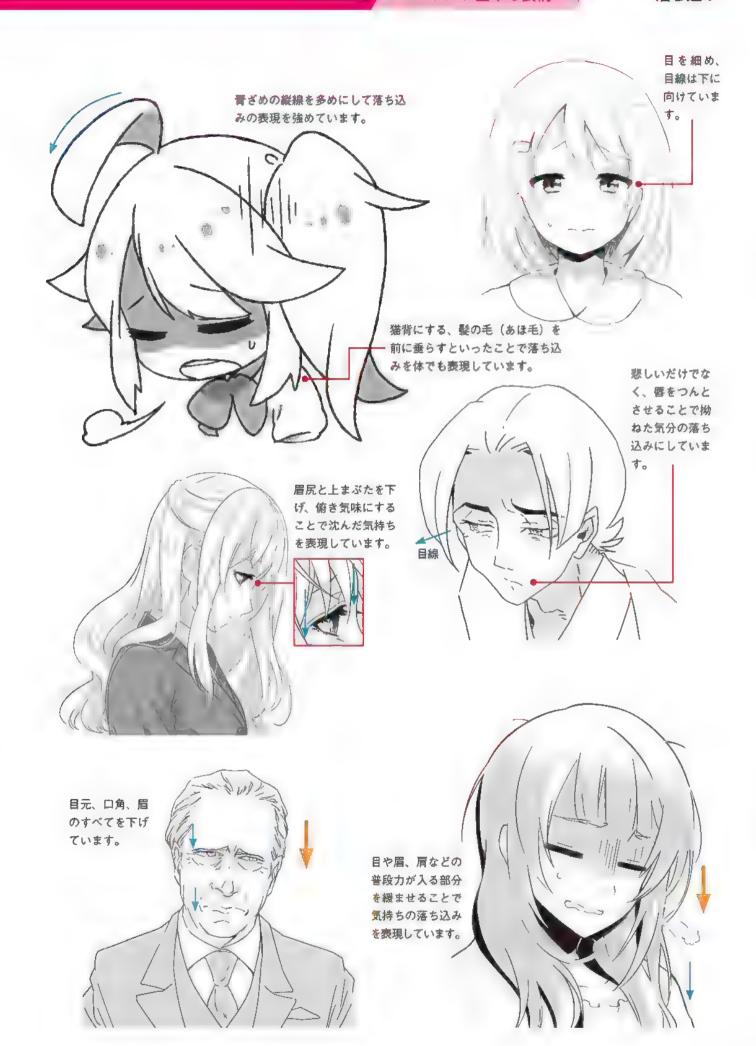
落ち込み

「落ち込み」は、元気がなく落ち込んだ表情です。「頭の中」には、悲しみ、寂しさ、不安などのネガティブな感情が渦巻いている状態です。 気持ちが下がったときの表情なので物事に失敗した場面や、気分がふさぎ込んでしまった場面など、ネガティブな状況に向いています。

POINT

眉や口角を下げて、目も伏し目がちにすると、ネガティブな心情に見せられます。 ため息や汗などの漫符も効果的です。



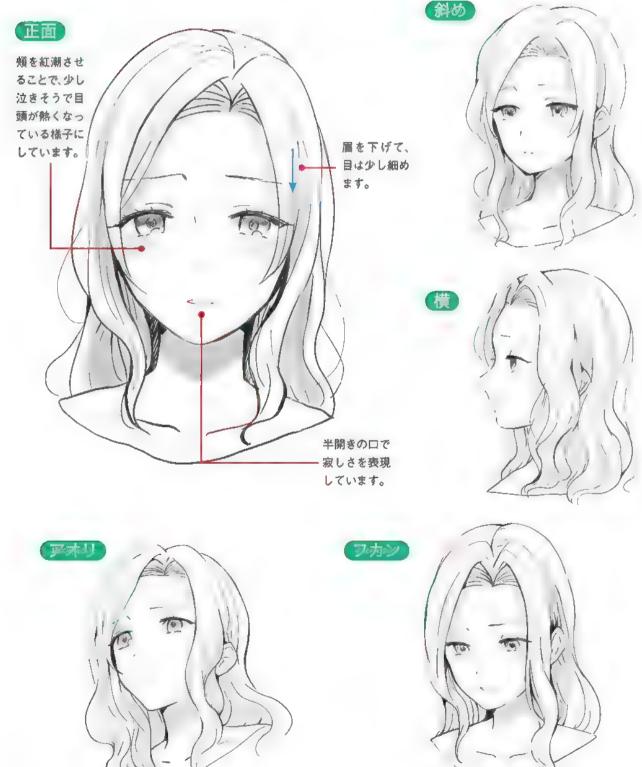




「悲しい」「寂しい」は、内なる悲しみが表出し はじめた表情です。まだ涙までは出ていませ んが、悲しみや寂しさをしっかりとたたえてい ることが伝わってきます。

POINT

眉を下げ、目は少し細めてあまりぱっちりと開けないようにすることが定番です。 悲しさや寂しさを我慢した表情にするときは、口をぎゅっと閉じるのも効果的です。

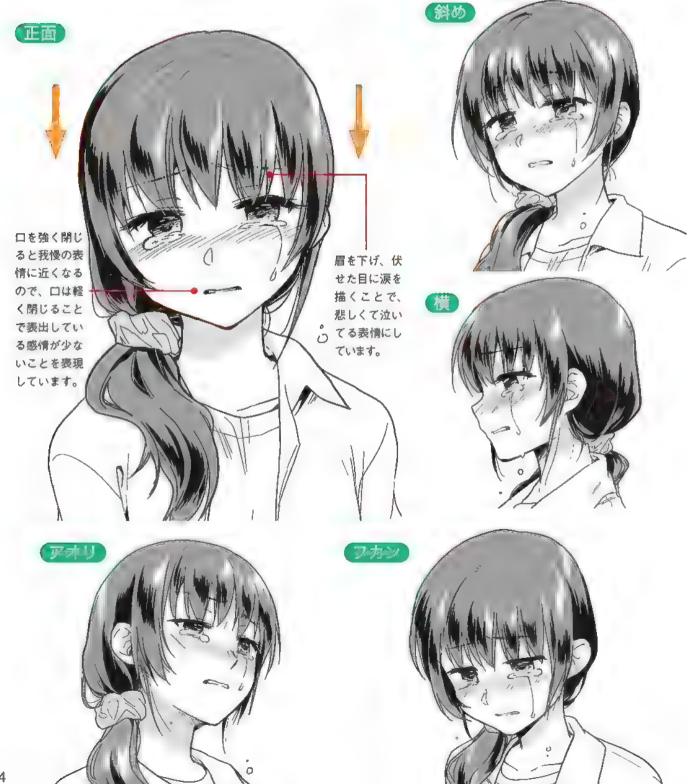






「泣き」は、悲しみや寂しさなどの感情が強く なり涙としてあふれ出てきた表情です。涙の ある感情といえば「悲しみ」ですが、ほかにも 悔し泣き、嬉し泣きのようにさまざまな感情 が混ざることもあります。ここでは、悲しみの 泣き表現をメインに取り上げます。

POINT 感情が下向きになると、眉や目、口角などが下がります。 眉間や口に入る力が大きくなるほど、悲しみが大きい表情に見えます。 目尻に浮かぶ涙の粒、顔に滴る一筋の涙などが、涙の表現の定番です。





泣き顔で眉をつり上 げると、悔しくて泣 いているような表情 になります。



顔のパーツを真ん中に寄せることで、こらえようとしたけれど涙があふれてしまった 表情にしています。届や目に力が入り、口 は食いしばるように描くとこらえているように見えます。



涙が零れないよう上 を向くも、あふれて きてしまい困ってい る表情です。



眉をつり上げ、涙を ぬぐう仕草でただ泣 いているだけではな く、次へ向かう強さ も表現しています。



パリエーション

● 嬉し泣き

涙が出るのは悲しいときだけではありません。 受験の合格や告白の返事がOKだったとき、大切な人が無 事に帰ってきたときなど使用シーンは数多くあります。

> ほほえみの表情をベースに涙を足 します。紅潮+瞳をぽかすことで 泣く表現を強調しています。

感動の涙(p.50)/感動(p.144)

にっこりとし た笑顔に涙を 入れます。

●一筋の涙

頬をつたう一筋の涙は美しい印象を与えることもあります。 声をあげて泣く場合は少なからず、誰かにアピールする感 情が入ります。しかし、一筋の涙は堪え忍んで感情を押し 殺している状態でも抑えきれない涙といえます。人には見 せるつもりのなかった涙とも感じられるため心を揺さぶら れるのです。

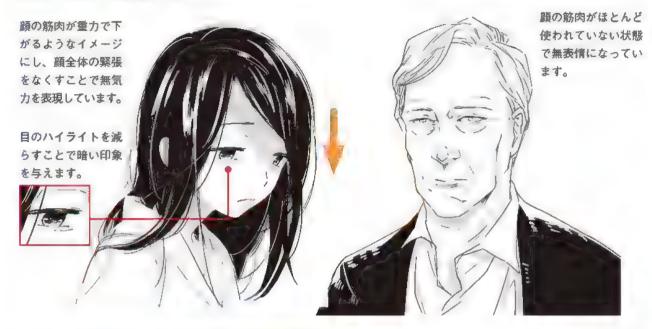


人物の表情によって、泣くとは違った表現に なります。層をひそめて層間に力を入れるこ とで感動をかみしめているような表情になり



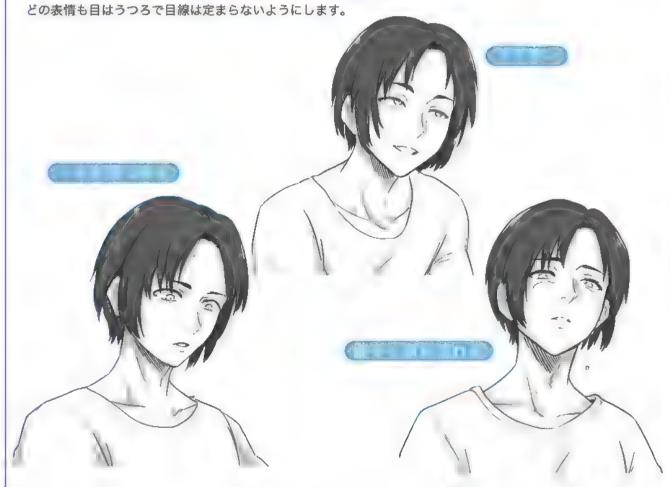
無気力

悲しみを通り越して何もやる気が起こらないときの表情です。目はうつろになり、顔のパーツは全体的に下方向に向いているような印象です。



◯ 無気力の表現

無気力には自分の意思とは関係なく感情が出てしまう場合もあります。





「号泣」は、こらえられなくなったり、こらえる ことを諦めたり、こらえなくてよくなったなど、 悲しい感情があふれ出て止められない状態の 表情です。相手に感情をぶつけたり、人目をは ばからず泣いてしまったりなど、キャラクター の激しい想いを表したいときによく使われます。

涙をこらえているときは表情を隠すために俯くことが多いですが、「号泣」のように声をあげて泣くと きはあごが上がります。口も大きく開け、眉間に力が入り、目もギュッとつぶったり細めることでくしゃ くしゃな顔になります。人によっては感情が高ぶって顔が紅潮することもあります。



泣いている様子にしています。











バリエーション

● 怒りで泣く

怒りがMAXに達すると、感情がたかぶり涙が出ることがあ ります。



届間や目にめいっぱい力を入 れることで怒りと共に悔しさ を大きく前に出しています。

● 感動の涙

人は感動して涙を流します。感動の表情に涙を追加すると 心情を強調できます。

涙で潤んでいる 自と感情のたか とで表現してい ます。



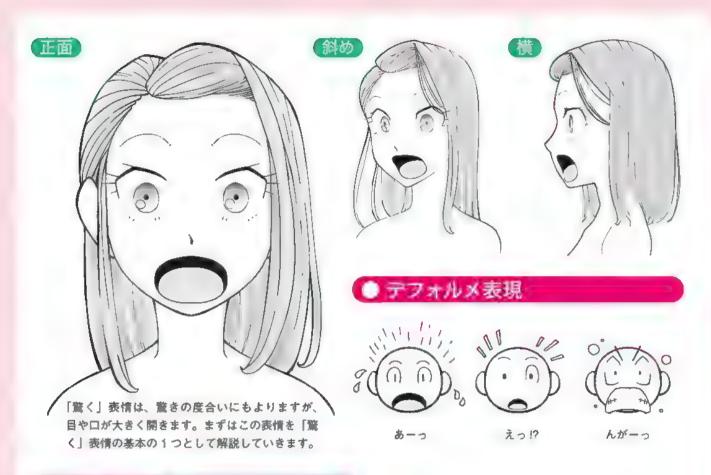


魔 嬉し泣き (p.46) /感動 (p.144)

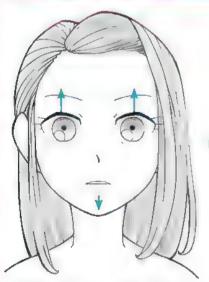


驚く〈基本〉

「驚く」表情は突然の出来事に対して出てくる 表情です。顔のパーツが縦に伸びるイメージ になります。目を見開き、口も大きく開けます。 眉も上げるとそれらしいイメージになります。

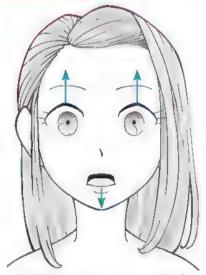


●表情の流れ

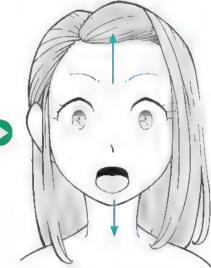


「縦に伸ばす」イメージで各パーツを変化させると「驚く」表情に近づきます。

まぶた、眉の順番で大きくパーツを 動かすとバランスが取りやすいで す。



目が見開かれたら、口も下に伸ばします。

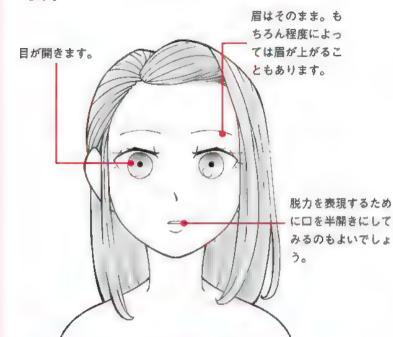


そのまま各パーツを伸ばします。 もっとデフォルメする場合は輪郭線 も伸ばすのも面白いですよ。

●「驚く」手前の表情

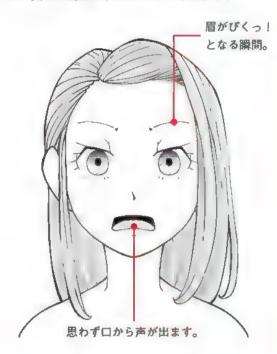
きょとんとした表情

情報をたくさん入力して何が起こったのかを理解しようという段階の表情です。突然の出来事に脳内の 処理が追いついていない状況では、まず目が開かれます。



やばい状態であることに気づいた表情

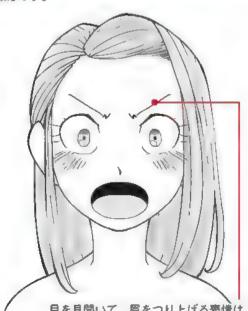
「え!?」「あっ!」と声が出る瞬間の表情です。声を出すときに思わず息を吸い込むので、口元をこわばらせたように描くと驚きが伝わりやすくなります。



● デフォルメした「驚く」表情

少しデフォルメした表情

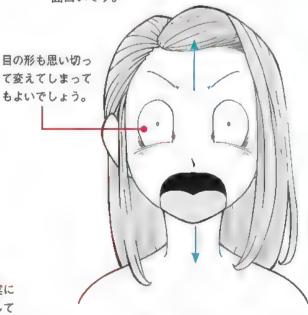
各パーツのテイストを残しつつ、それぞれを大きく描くことで「驚く」表情を表します。瞳を小さくすると効果的です。



目を見開いて、眉をつり上げる表情は、現実に はできない表情ですが、眉を「怒り眉」にして も驚く表情に見えます。

大きくデフォルメした 支情

各パーツを原型をとどめないくらいに縦に伸ばしています。「怒る」表情の怒り爆発 (p.27) と同じく、デフォルメするときは瞳を点にするくらいとことんやっても面白いです。



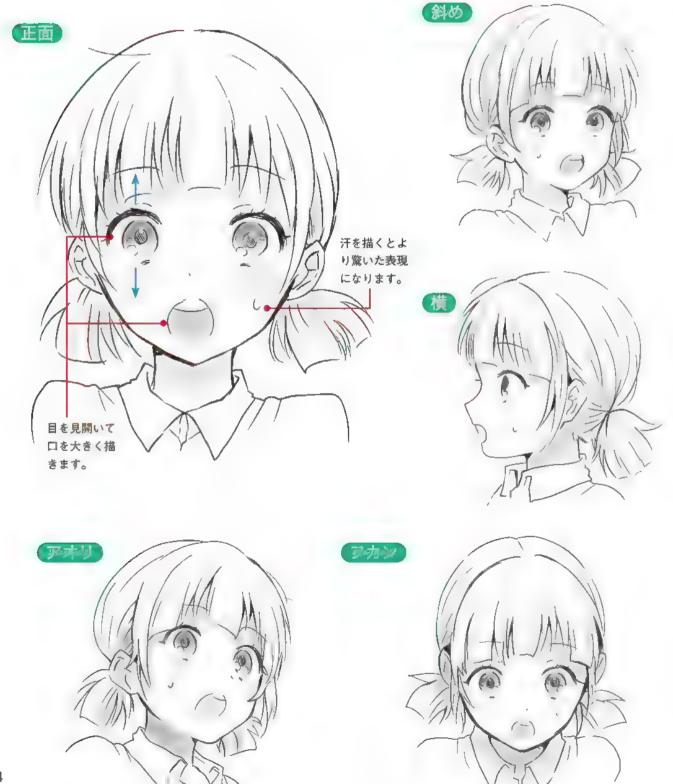


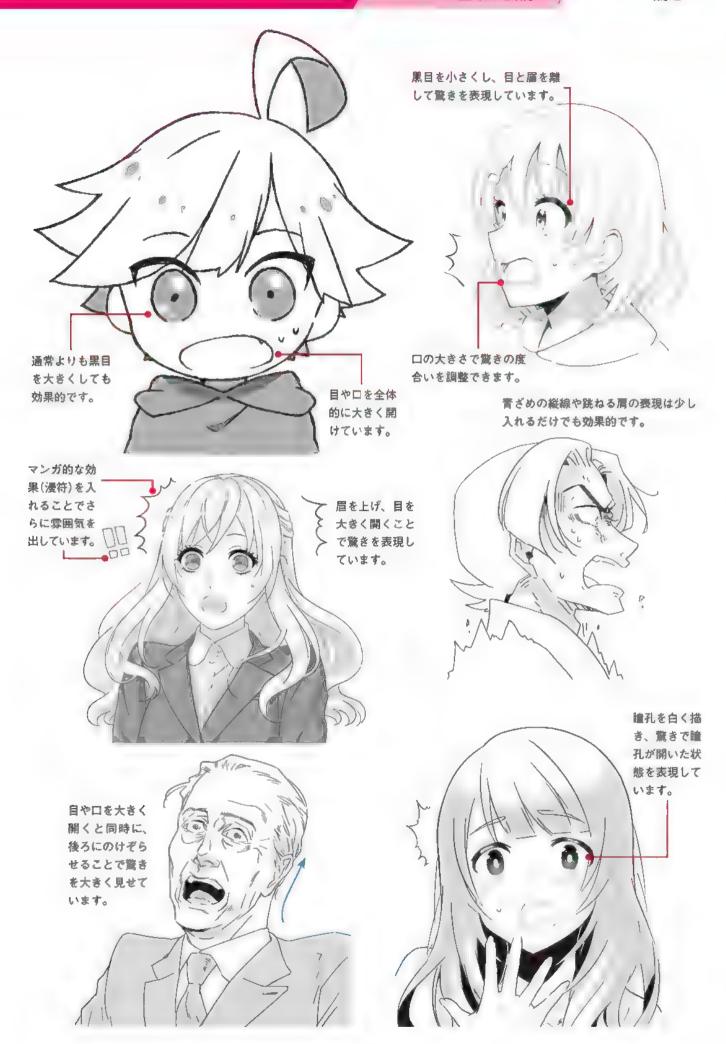
驚き

「驚き」は、思わぬ出来事を聞かされたり体験 したときに出る表情です。瞬発的に出てくる 感情です。予想外の出来事が起こったとき以 外にも、オバケ屋敷や肝試しのような恐怖を 感じている場面の表現として恐怖の表情と合 わせて使うこともあります。

POINT

眉を上げ、目を見開き、口は大きく開けることが基本です。驚いたときには体が上や後ろに動くことがあるので、体の動きを意識すると表現を強めることができます。汗やビックリの漫符を使うことも効果的です。





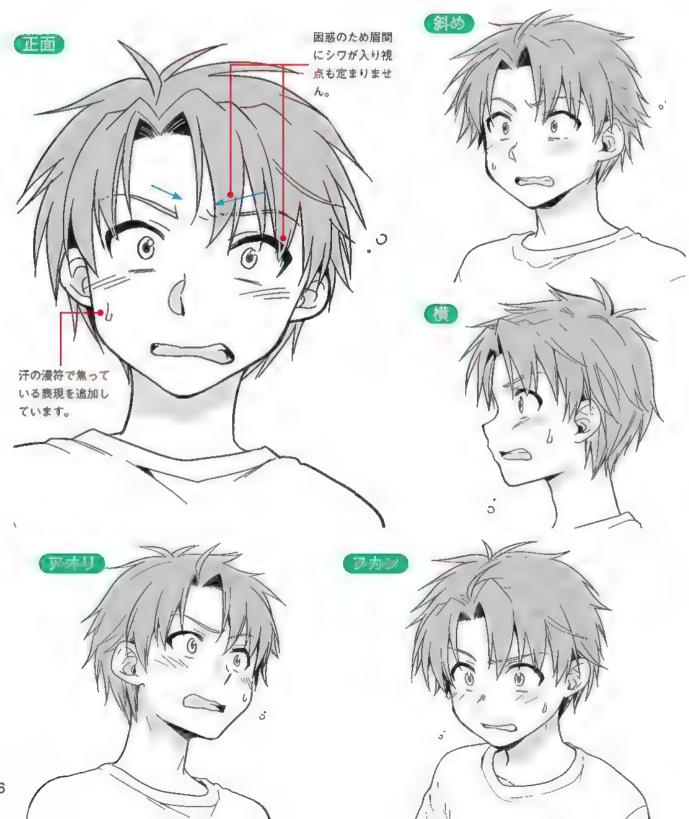


動揺

「動揺」は、何かのできごとにより気持ちが揺れ動く表情です。「驚き」に「焦り」の感情が追加されたような表情になります。隠しごとがバレそうになったときや、思っていることをズバリ当てられてしまったときなど、平静ではいられなくなったことを表すためによく使われます。

POINT

「驚き」の表情のように目が見開かれて、動揺が前面に出る場合もあれば、全く表情に出ず見た目はほぼ冷静だが、内心は焦っているという表現もあります。キャラクターの性格や場面によって違いの出やすい表情です。



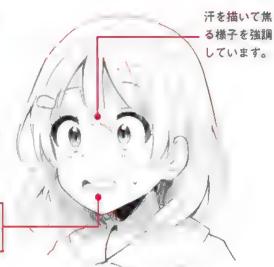


無理に口元だけ笑ってみ せるが、顔や肩が緊張で こわばっています。

> 口を横に長くし、 歪ませることで 何か言いたげだ けど言葉になら ない表現にして います。

> > 口角の下にシ

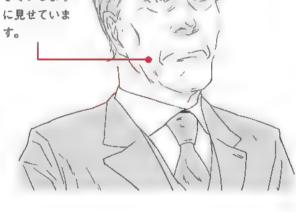
ワを入れて口



体がこわばっているように見せる浸符です。



をギュッと関 汗や青ざめの縦 じているよう 線、泳がせた目 線などで後ろめ たさを表現して



こちらを見つめなが らも焦っている様子 です。眉間にシワを 入れ、眼球を小さく しています。



動揺で体がソ ワソワしてい る表現です。

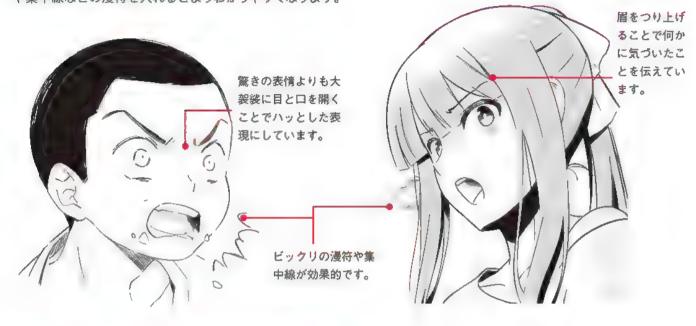
眉に少しだけシワを入れ微



バリエーション

●ハッとする

何かに気がついたときの表情です。驚きの表情にビックリや集中線などの湯符を入れるとよりわかりやすくなります。



○ ドキッ/キクッ

やましいことがバレたり指摘されたときなどの表情です。「ハッとする」の表情に似ていますが、バレてしまって「まずい!」という雰囲気を出すのに汗や青ざめの漫符を使うと描き分けができます。





汗や顔の線、影などでぎくりと した様子を表現します。



突然の出来事に落ち着きがなくなる表情です。口を開ける と慌てている様子を表現できます。汗の漫符も効果的です。





※ 意から悩むへ変化する表情





ショック

「ショック」とは衝撃のことで、ネガティブな驚きの表情に「怒り」や「悲しみ」の感情が混ざった状態です。瞬間的に驚きの表情になってから茫然とした反応になり、気が抜けたような表情になることもあります。

POINT

ショックに混ざる感情が怒り方向の場合は眉をつり上げ、悲しみ方向の場合は眉を下げるのが定番です。青ざめの縦線や顔の影の量で、ショックの度合いを表現することもよくあります。



ロや目を縦に大きく開いてショックを 表現しています。











下まぶたに青 ざめの縦線を 足すと、より ショックが強 調できます。

口を大きく縦に開きます。

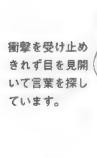
衝撃で頭が真っ白になった表情です。 目は通常より開いた状態で口も半開き になり呆然としている雰囲気にしてい



やや表情をくずして、 食の感情をコミカルに することでショックの 大きさが軽く見えるよ うにしています。



顔に影を入れる とより雰囲気が 出ます。



口を半開きにして言 葉を選んでいる様子 を表現しています。

見開いた目と半開きの口、俯き気味 の顔でショックで 呆然としたさまを 表現しています。

パリエーション

● ガーシ

「ガーン」も「ショック」の表情ですが、動きや表情を大げさにした表現です。





悲しみと驚きのパーツを組み合わせて表現しています。眉を下げると少し困ったような表情になります。

■●■**■**■ **瞳孔の表現**

人間の瞳孔は、明るいときには縮み、暗いときには開きます。 しかし、感情によっても瞳孔が開いたり閉じたりします。恐怖 を感じたときや興奮したとき、驚いたときなどに瞳孔が開き ます。

本来はそうなるのですが、マンガやアニメなどイラストでは驚いたときに、瞳孔を小さく描くことが多くあります。

- ・目が見開かれるため、光をたくさん取り込むので、瞳孔が小 さくなる様子を表現している。
- ・目が見開かれた表現を黒目を小さく描くので、その結果、黒目の中にある瞳孔も小さく描くというイメージが広がってしまった。

などの考え方がありますが、いまや驚き=瞳孔を小さく描くというお約束になっているのかもしれません。

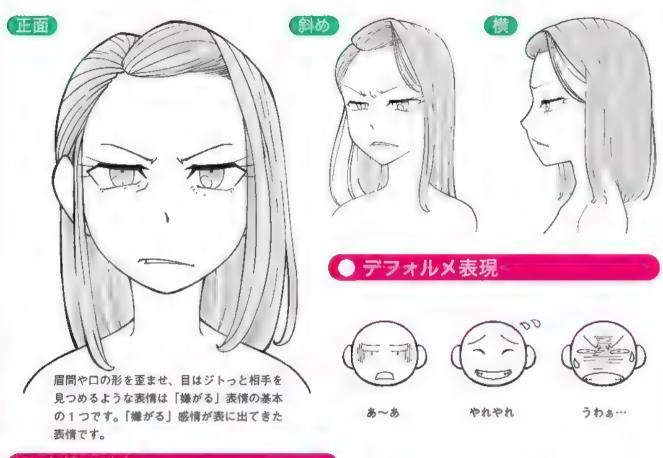
現実ではありえないことも絵やイラストでは自由に表現できます。恋している瞳をハートで描いたり、瞳孔や虹彩をまったく描かない表現もあります。現実にこだわりすぎず、自由な発想で描いてみるとよいでしょう。





嫌がる〈基本〉

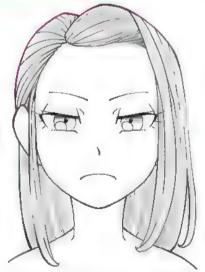
「嫌がる」表情は安心の裏返しの表情といえます。嫌な感情を表に出せるのは危険のない証拠です。 盾間に力は入りますが、「怒る」表情のように感情を大きく表出した表情にはなりません。



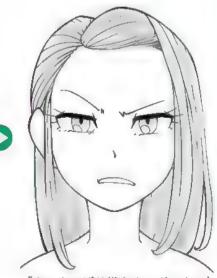
● 表情の流れ



まずは相手(対象)が自分にとって よいものかを確かめます。 この段階で悪い疑いがあると、少し 表情がこわばります。



「これはどうかしら?」と相手を見 定めるような表情になります。



「あ!やっぱり嫌なやつだった!」と嫌悪が表情に出てきます。 露骨に嫌悪の表情を出すと攻撃されることもありますので、安心しているからこそ出る表情ともいえます。

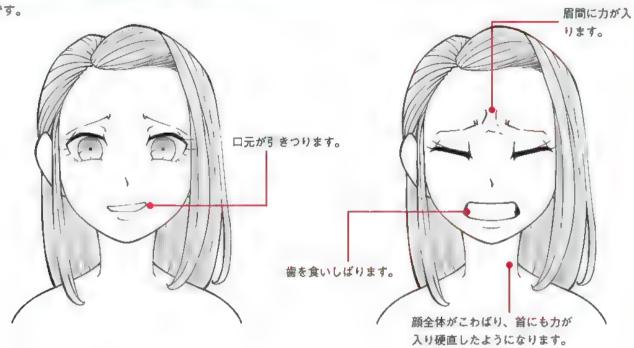
● シチュエーションの違いによる表情の見せ方

本心を隠した嫌悪の表情

本心を隠した嫌悪の表情は、隠しているのに隠しき れていない表情です。「えー…困ったなぁ…」くらいで 嫌悪を表に出せないとき、人は歪んだ笑顔になりが ちです。

嫌悪を我慢する表情

嫌悪を感じる状態から逃げられないときは、耐える ような表情になります。



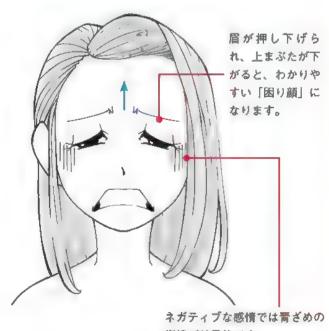
(算悪でお場をあげる表情

嫌なものが近づいてきたとき誰かに助けを求めるた めに悲鳴をあげます。嫌悪対象を目に入れたくもな い場合は、目を強くつぶります。

おでこと類がくっ つくようなイメー ジです。

嫌悪で困った表情

嫌悪に抗うことができないと、困った表情になること もあります。わかりやすい漫符を使って描いてみます。



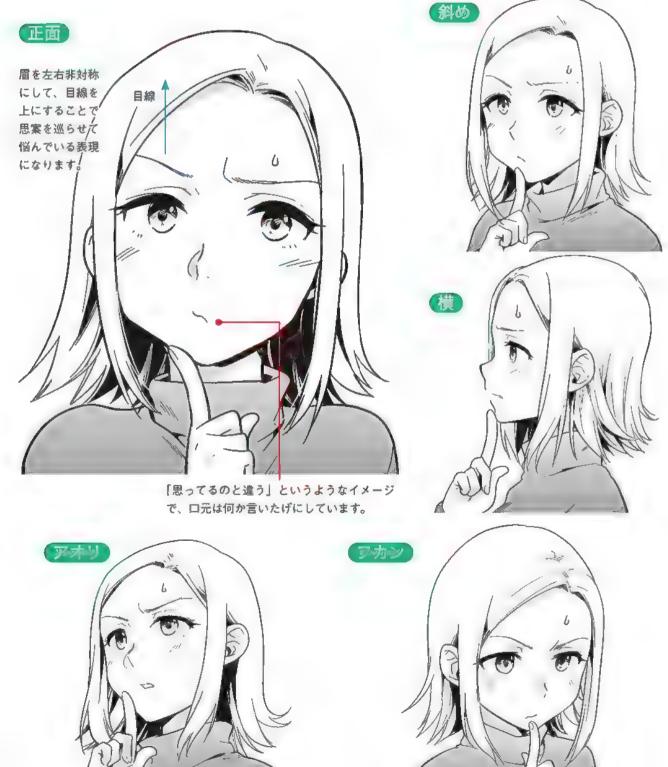


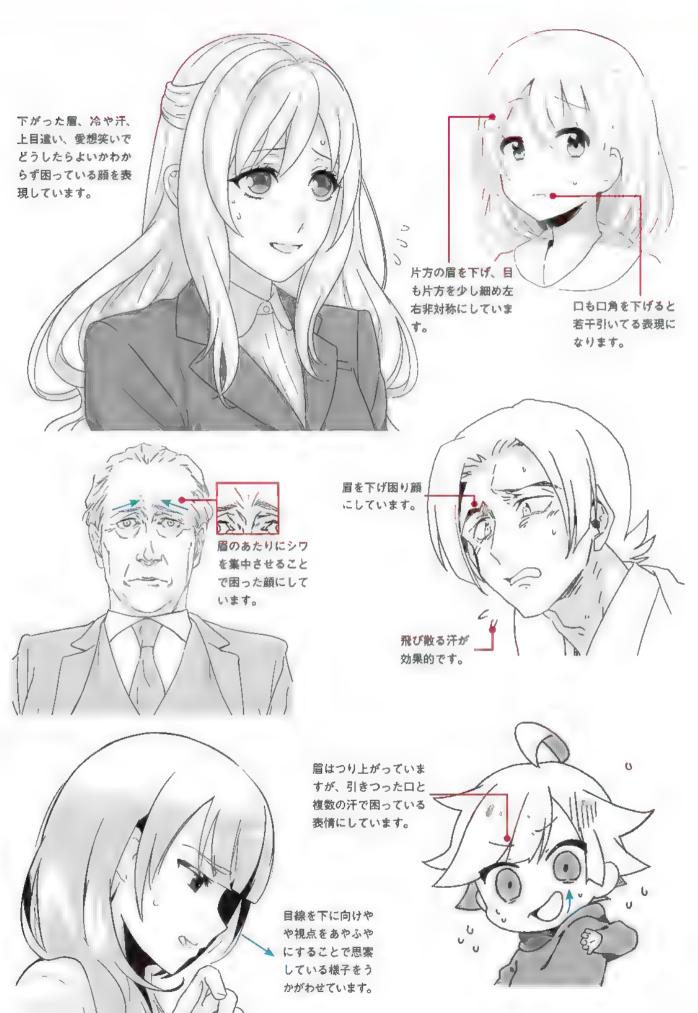
困る

「困る」は、どうしていいかわからず悩む表情です。「嫌悪」の感情を抱く一歩手前の状態で、あまりに度が過ぎると「嫌悪」の感情に変化します。突然の提案に困って困惑するといった状況以外にも、AとBどちらを選ぶか迷って悩むのように考えを巡らせる表現にも使われます。

POINT

眉は下がり、口も口角が下がった状態が基本です。眉をつり上げて不信感を抱いている様子を描いたり、口元だけ笑わせて嫌がっているけれど断れない愛想笑いのような表情にしたりとパーツの形を変えることで複雑な感情が表現できます。





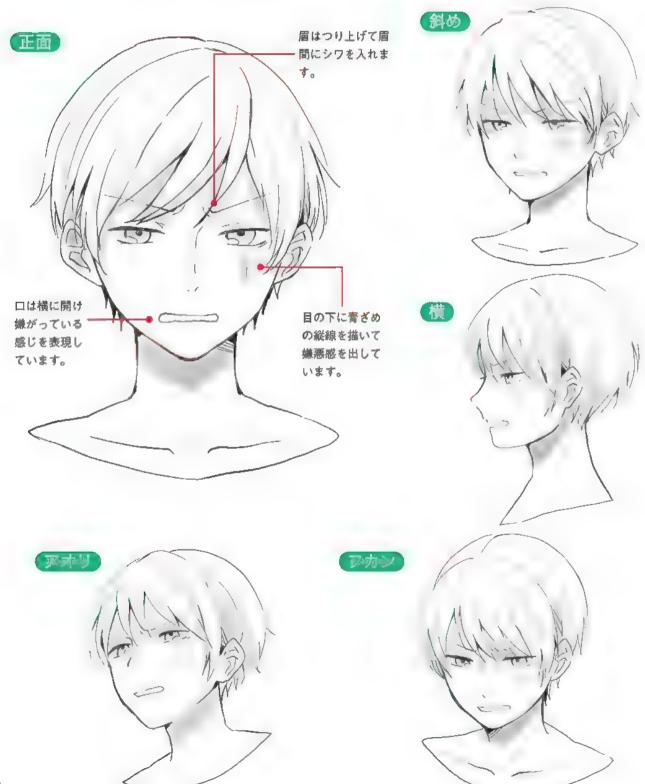


嫌悪

「嫌悪」は、対象に対して負の感情をあらわに している表情です。「嫌がる」 感情が表出した あからさまな表情なので、 忌み嫌ったり気味 悪がったりという不快な感情をはっきりと伝え たい場面にうってつけです。

POINT

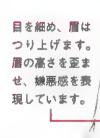
眉間に力が入ってシワが寄ることが基本です。ジト目と呼ばれる眉間に力を入れて目を細めている状態にすることが多いですが、怒りの感情を含める場合は相手をにらみつける表現にしてもよいでしょう。



目の表現によって相手への嫌悪感が変わ ります。怒りの感情がプラスされ相手を 威嚇するような表情にしています。



層間と目元、口に力が入り目は少しにら みつけるようにして 相手を拒絶した雰囲 気を出しています。





層間にシワをよせて、下まぶたや鼻の上に線を 入れることで嫌悪感を強調しています。



顔を背け目を伏せ、嫌な物を目 に入れない仕草にしています。

あごを引き相手をにらむような 視線にすることで不快感を全面 に出しています。

> 口角を下げ、口の下 にシワを入れます。

見下すような、汚いもの を見るようなイメージで、 眉や口を歪ませます。

体を少し後ろにそらし て、嫌悪対象から少し でも離れたい感情を表 現しています。 嫌悪感で、眉、目元に力が入っ てシワが寄ります。 下まぶた が上がり目を細めます。



口元を歪めることで不快さを 表現しています。

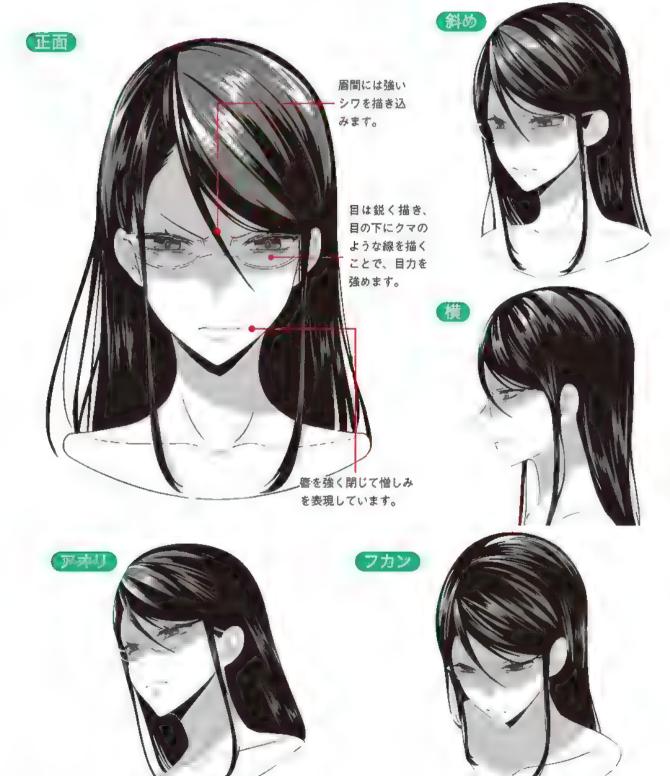


憎しみ

「憎しみ」は、「嫌悪」と「怒り」が混ざったような表情です。憎しみの理由は、自分や自分の大切な人を傷つけられたことへの恨みであったり、嫉妬であったりとさまざまです。

POINT

眉間に力が入ってシワが寄り、目にも力が入った、相手をにらみつける表情が基本です。顔に陰を入れたり、目の下にクマのような線を入れることで憎しみの強さをより強調できます。



影を多めにつけて憎しみ を強く表現しています。



いほど、目線を相手

眉頭を目に近づ けて層間にシワ を寄せます。

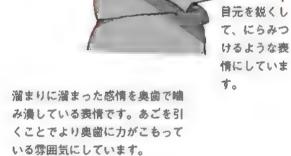
相手への憎しみ を暗い影で表現・ しています。

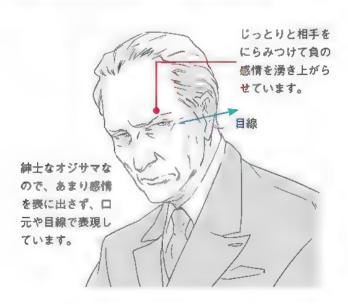


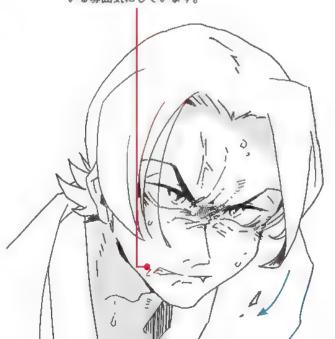


眉とまぶたの距離がほぼ 無く、瞳孔やハイライト は小さめにします。

眉間と目元にやや大げさ にシワを入れることで憎 悪の対象をにらみつけて いるさまを表現していま







パリエーション

●毛嫌い

生理的に嫌がっている表情です。 眉や口元を歪ませて嫌がっているさまを表現しています。

眉をつり上げ少し歪ませます。

目の下に青ざめの縦線を入れると嫌がってる様子が強調されます。この場合青ざめというよりはげんなりしているような表現になります。

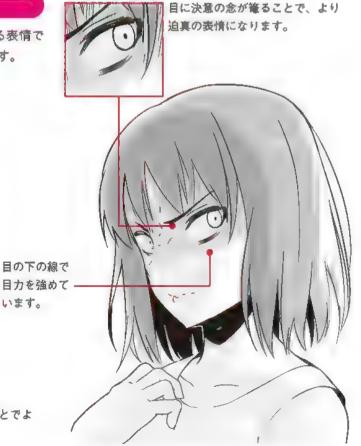


○ 殺意

「嫌悪」と「憎しみ」が入り交じり、殺意を抱いている表情です。目力を強くすることで敵意や憎悪を強く出します。



ただにらむ表情よりも瞳孔をさらに小さくすることでより強い殺意を表現しています。

















COLUMN

ブラシを活用して背景効果を描く

「CLIP STUDIO PAINT」には、背景効果に使えるブラシがデフォルトで用意されています。

[ツールパレット] の [デコレーション[*] ツールか ら各種プラシが選択できます。







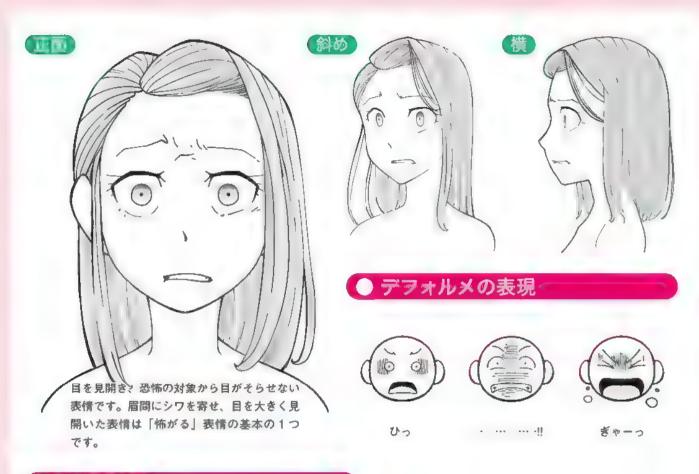
カケアミ

そのほかさまざまなブラシが 用意されています。

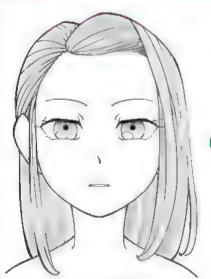
怖がる〈基本〉

怖がる気持ちは、昔嫌なことがあった、怖い ものを見たなどの経験から生まれることが多 いです。

未知なるものと対峙したときは、怖がるかど うが迷った表情になることもあります。



● 表情の流れ



「なんだろう?」「何か起こった?」 まずは状況を確認することからはじ まります。



「ちょっとヤバいんじゃ……」状況を把握しはじめ、恐怖を感じます。 恐怖を感じると属間が上がりはじめます。息が浅くなり息を吸う方が多くなるイメージを表現するために口元を開かせています。



恐怖が常識や理解を超えると絶望感 に襲われます。

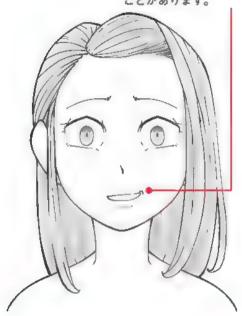
目を見開いた様子を強調するため に、黒目を小さく描くとより恐怖の 表情が際立ちます。

● シチュエーションの違いによる表情の見せ方

引きつって笑って見える表情

理解を超える恐怖は脳の対応が遅れて、表情がうま く出せなくなります。

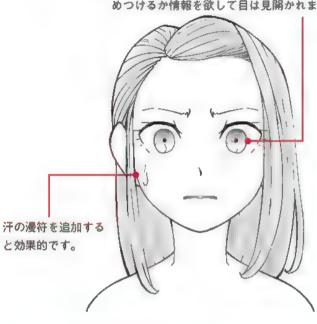
> 目の下が痙攣したり、頬が引き つって笑っているように見える ことがあります。



恐怖と敵意を感じている表情

恐怖を押し殺して相手を威嚇する表情です。眉や口元がこわばってあまり変化しないのに対して目だけが見開かれます。

こわぱって表情は薄くなりますが、敵をどう痛めつけるか情報を欲して目は見開かれます。



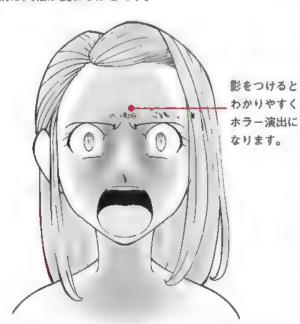
デフォルメした「怖がるー表情

恐怖を感じている表情のように、ネガティブな感情には青ざめの縦線が効果的です。「血の気が引いた」 表情にも活かせるので、困り顔に入れるだけでも効 果があります。



ホラー電車の表情

キャラ崩れを気にせず、大きく口を開けて、あごを伸ばし異常事態であることを強調すると、ホラー演出の表情になります。実際に恐怖を感じたときにも人が変わったように見えることがあります。ネガティブな感情は人相が変わりがちです。





「怯え」は「恐怖」の一歩手前の感情で、怖がっておどおどした表情です。「怖がる」表情の中でも感情の大きさは小さめです。悪い出来事の予感を感じたときや、誰かに脅されている状況など、これから起こるよくないことにピクピクしている感情を描くときによく使われます。

POINT

眉間にシワを寄せ、何かを探すような目線にしたり、自信がなさげで助けを求めるような目線にしたり する表現があります。俯いた動きをつけたり、汗の漫符を使うのも効果的です。





パリエーション

● 気弱に怯える

常に気をつかって何かに怯えているような表情です。下を 向いたり、目線をそらして気弱さを表現しています。



艦と目は下向きに描 きます。

冷や汗を足して 不安な様子にし ています。

眉を下げ、俯いて目線を下 に向けることで自信の無い 様子を表現しています。

○ 不安

怖いことや先々の心配によって不安になる表情です。相手 のことを心配する場合にも使えます。



不安感が混じるので 気弱な印象にすると 効果的です。

暦や目頭を下げ、不 安を表現します。



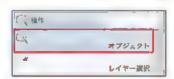


ブラシ形状を変更する

線のタッチや太さの違いによっても、表情の雰囲気が変わることがあります。「CLIP STUDIO PAINT」では、ベクターレイヤーで描いた線であれば後から線の形状を容易に変更することができます。

[ツールパレット] の [操作] \rightarrow [オブジェクト $\textcircled{\tiny 2}$] でベクターレイヤーに描いた線を選択します。

変更したい線を選択したら、[ツールプロパティ] ウィンドウの [ブラシ形 状] をクリックし、ブルダウンから好きなブラシを選択するだけです。 [プラシサイズ] で線の太さを変更することもできます。





プルダウンに変更したいブラシ形状がない場合は、表示させたいサブツールを選択し [サブツール詳細] ウィンドウ \rightarrow [ブラシ形状] \rightarrow [プリセットに登録] をクリックすると、表示されるようになります。



サインペン 均一な線でスッキリ した印象です。





エアブラシ ふんわりと優しい 印象になります。

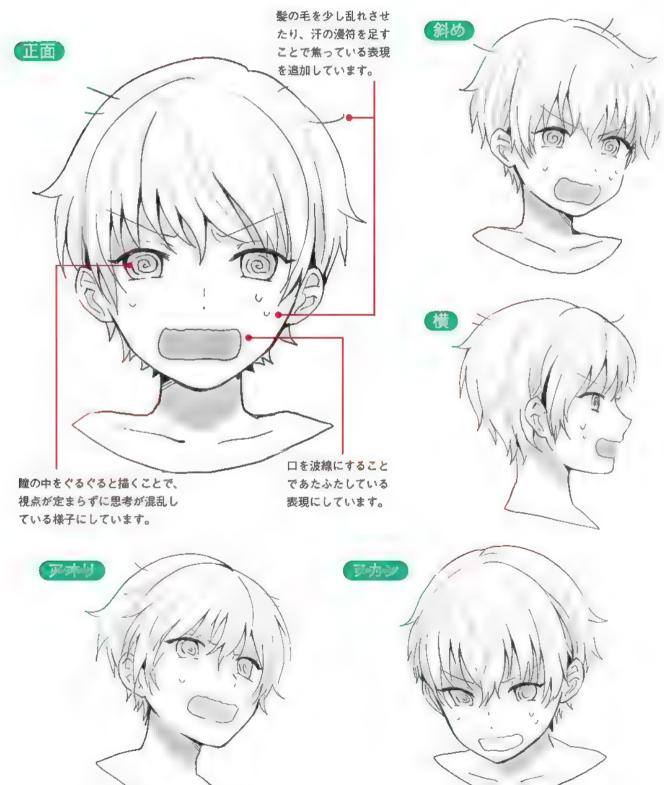


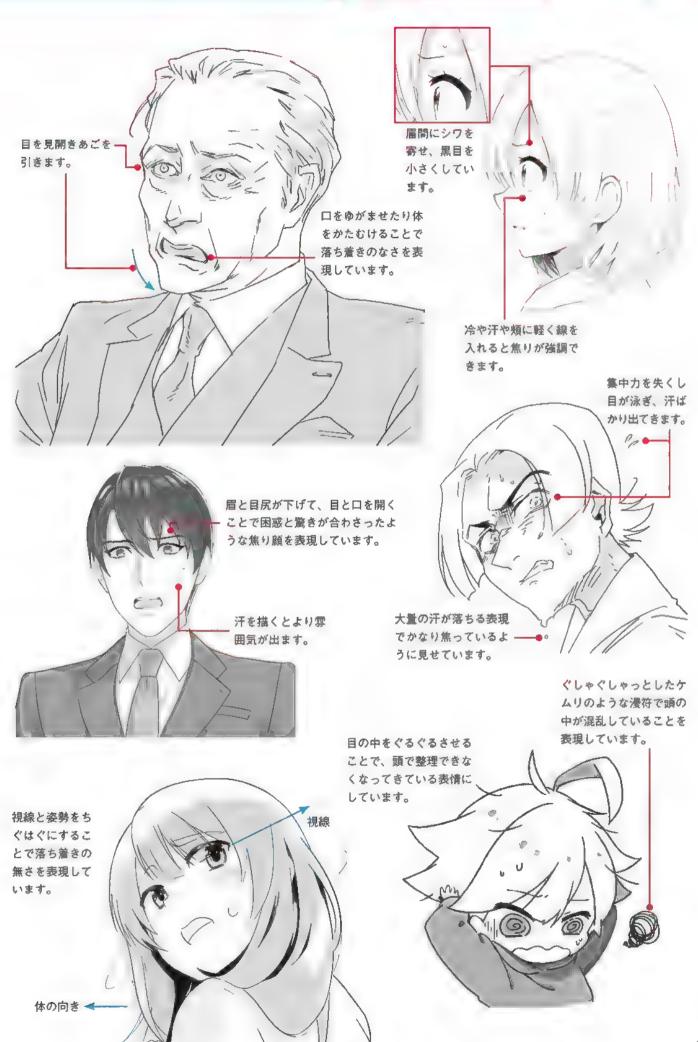
焦る

「焦る」は、思惑通りにならず頭の中が混乱しているような表情です。混乱しているので、動きが落ち着きなく不自然になったり汗をかいたりします。行動に思考が追いつかず、空回りしているような場面で活用できます。

POINT

眉間に寄ったシワと、考えたことを話そうとするために口を開く表現がよく使われます。口の形を波線にするとで何か言おうとして声を出そうとしているけれどもうまくいっていない様子にできます。さらに、乱れた髪や滴ったり飛び散ったりする汗などを入れると感情がわかりやすくなります。





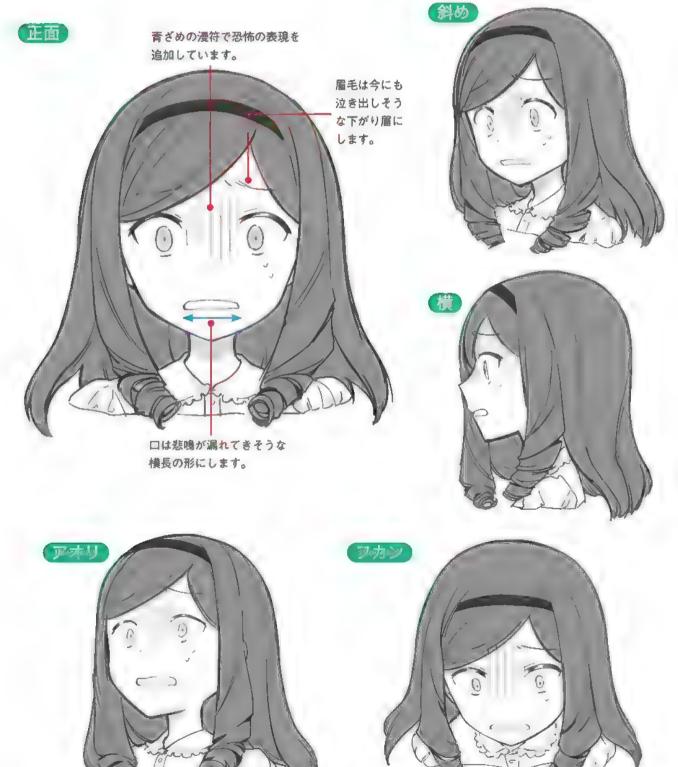


恐怖

「恐怖」は、何かが怖いと思う感情が大きく表出し、顔全体がこわばって引きつった表情です。 お化けのような超自然的な怖さだけではなく、死に直面して感じる怖さなど、さまざまな怖さがあります。

POINT

眉に力が入り、危険に備えようとするため目が見開かれる表情が基本です。口や頬にも力を入れたような表現にすると恐怖の雰囲気がより伝わりやすくなります。





通常の影とは別に、舞台の照明効 巣のように劇的な影を自元に落と して恐怖の表現を増しています。

眉間にシワを寄せ、眉 を目に近づけます。



恐怖で歯を食い しばります。

口元を波線で描き震えを

瞳孔とハイライト は小さくしつつ、 目を見開いて怯え を表現します。



陰の横線を目の 下や鼻柱、額に 入れると雰囲気 が出ます。

首のあたりなど普段 出すことにないシワ を入れて緊張感を上 げています。



怖いのに目を背けることができず、意思に反し 見てしまう様子です。



目線は相手に 向けます。

> 波線で口を描き、体 の周りに点線を入れ、 ることで震えている 表現になります。



目の周りの大きく 落ちた影、青ざめ の縦線、目の間に 陰の横線を入れて 恐怖の感情を強め ています。

のけ反らせることで 恐怖の対象から距離 を置こうとしている ように見せています。

パリエーション

● 恐怖で絶叫する

恐怖による絶叫は驚きと恐怖を足したような表情になります。 大声を出しているので口を大きく開けます。

黒目を小さくしています。

口も大きく開け、体を震わせることで恐怖を表現します。

大声を出すため、 口を大きく開ける のでそれに応じて 類が上がります。



● 恐怖で自分を見失う

恐怖から逃げる術がない場合や、強すぎるストレスを回避するために思考が混乱したときの表情です。

視点が定まらず、どこかやつれたような表情になりますが、 笑いが出たり無関係な感情が出ることもあります。

顔の筋力を外に向けるイメージで、届を 上げ目を見開かせます。目のラインを増 やすなどしてくばみをつくることでやつ れているような狂気の印象を強めます。



職孔を二重にす ることで目の焦 点が合っていな いことを表して います。



青ヒゲで時間の経過を 表現しています。

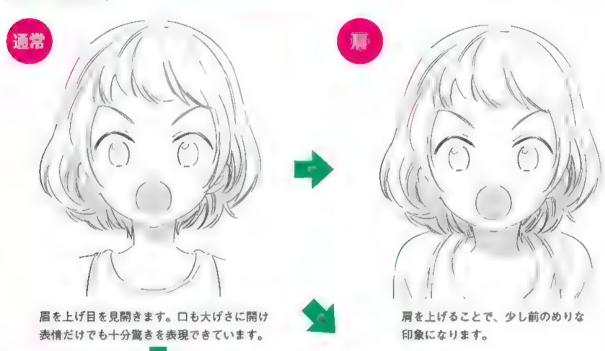


体のパーツを活用する

感情の表現は表情だけではありません。手や肩などの体のパーツを使うことで、感情をより強く表現することができます。さらに「髪」を使い感情を表現することもあります。実際に髪は感情によって動きませんが、そこは絵ならではの演出として活用してみましょう。

● 表現方法

「驚く」表情を例に見てみましょう。同じ表情でも、「髪」「手」「肩」を使うことでより感情を強くしたりニュアンスを追加したりできます。





口元に手を持って行くことで、驚きの度合いを上げて います。少し上品な印象のふるまいから、女の子の性 格を感じさせることも狙えます。



表情は同じでも軽に動きをつけることで、体 がビクッと動くほど驚いたような表現になり ます。驚きをより強く表現しています。

TECHNIQUE

● 肩を使う

属の上下や硬軟で感情を強調することができます。属を使った表現方法の一例を紹介します。



怒りを感じると身体がこわばり、層に力が入って 張ったように見えます。いかり層のような印象です。

● 手を使う

手を使った表現方法の一例を紹介します。手の仕草やふるまいによって、シチュエーションや性格なども表現できます。



「わーい」と喜んだときの仕草です。



泣いているときに鳴咽が漏れないように、手で押さえている仕草です。



口に指を当てて何か物足りない印象 を追加しています。



頭をかくことで、苛立ちを我慢して いるような表現にしています。

TECHNIQUE

● 髪を使う

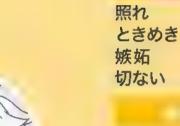
髪を使った表現方法の一例を紹介します。実際に感情で髪が動くことはありませんが、動物でもしゅんとしていると きは尻尾や耳が垂れ下がったりするのでその表現に似ているのかもしれません。



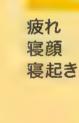
シーンを彩る表情























照れ

「照れ」は、恥ずかしくて思わず赤面してしまう表情です。好きな人の前で照れているのか、 失敗して恥ずかしくなっているのか、「何を恥ずかしいと思っているか」を意識して表情を 描き分けることが大切です。

POINT

照れたあとに笑うのか怒るのか拗ねるのかなど、次の表情を意識して描くとよいでしょう。 人前で褒められた場合でも、失敗を注意された場合でも、恥ずかしさで顔に血流が集まって赤くなりま す。照れの大きさは紅潮の量でも調節できます。



眉を下げ瞳を 大きく描いて 戸惑う感じに しています。







フカシ





顔をしながらも口 元は笑みを浮かべ、 まんざらでもない 表情です。



バリエーション

Charles Santage 4

恥ずかしさに耐えている表情です。恥ずかしさのあまり逃 げ出したくなる場面は多くあります。



肩をすくめて俯かせ、 羞恥や屈辱に耐えて いる様子を表しています。 ぎゅっと口をつぐ むことで恥ずかし くて逃げたい気持 ちに耐えている表 現にしています。

() まんざらでもない

褒められて照れるけれど、まんざらでもないと思っているような表情です。



左右の眉の動きの違いや指で顔をさわる仕草を加えることで まんざらでもない顔を表現しています。

(照れて怒る

恥ずかしさのあまり怒り出してしまったときの表情です。 照れ隠しの表現になります。



届をつり上げ歯をくいしばっている表情に、紅潮や子このとで照れているます。



の調子に乗る

褒められて照れるのではなく、調子に乗ったときの表情です。褒められたときに「そうだろう!」と鼻高々になったり、「もっと褒めてくれていいんだぞ!」と強気になったりと表現はさまざまです。





熱血キャラをイメージして、層、口 角を上げて強気な印象を出します。 自信に満ちあふれた表情です。

髪をかき上げる動作に加え、その指先 に優雅さを出すことによって鼻もちな らないキザな感じを表しています。

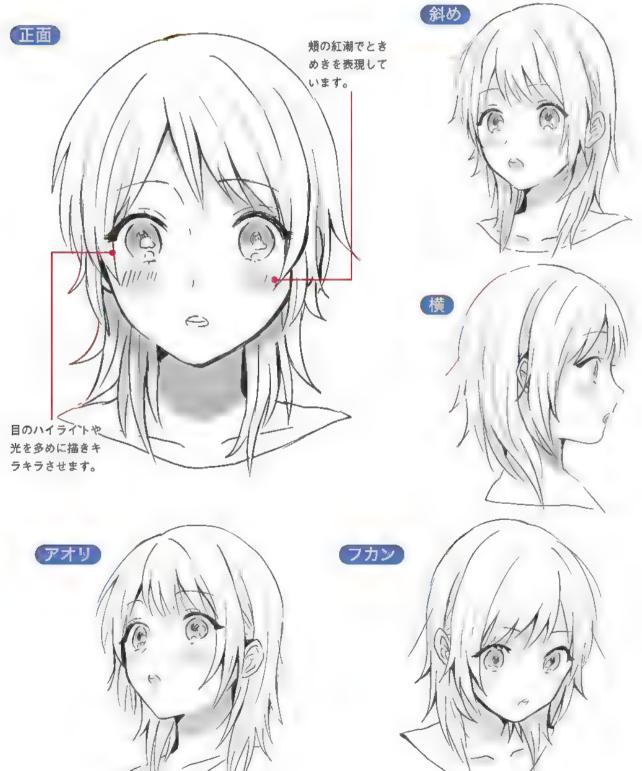


ときめき

「ときめき」は、恋愛のドキドキのような期待 にあふれた表情です。恋愛感情の中でも初 期の淡い恋心のような感情ともいえます。恋 愛であれば、恋に墜ちる瞬間や感情が高まっ た場面でよく使われます。

POINT

目のハイライトを多めにしてキラキラとさせ、眉の位置も上げることで、ワクワクとした期待感が表現できます。ときめきは突然やってくることがほとんどなので、驚きを伴わせた表情にすることも定番です。さらに紅潮やキラキラの漫符も効果的です。



form http://13DL.CO



目を見開いて キラキラの漫符も キラキラさせ 効果的です。 ます。 口は自然に 軽く開けて います。

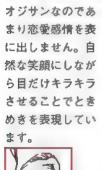
> 目をキラキラさせつつ、目の下に紅 潮を描くことでじんわりと目元が熱 くなるような高揚にしています。



眉を下げ、頬の紅潮も多 めにしてドキドキ感を強 めています。



後れ毛を追加 したり髪をふ わっとさせる と雰囲気が増 せます。





やや驚きつつも 目線は相手に向 け、紅潮で感情 が揺り動いた瞬 間を表現してい ます。



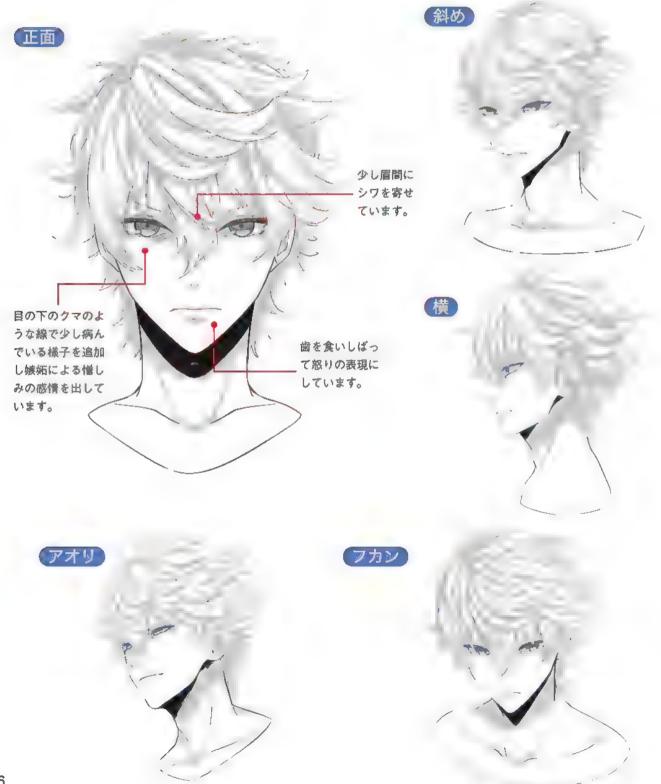


嫉妬

「嫉妬」は、好きな相手が自分以外の人と仲良くすること、または自分の欲するものや能力を持つ人を嫉む感情です。恋愛に絡む嫉妬は怒りに繋がりやすく、その後の行動がどうなるか興味を引くものでもあります。

POINT

恋愛における嫉妬の表情であっても、不機嫌な表情、敵意をむき出しにした怒りの表情など、嫉妬する相手によって描き方はさまざまです。目だけでじっとにらみつける表情でも、充分に嫉妬の感情を表現することができます。





層間にシワを寄せにらみつけるような目を描きます。 と表現を出して は歯を食いしばるように口角を下げます。

眉間にシワ、への字 口、細めた目で、妬 ましそうな顔を表現 しています。





全体的に影を大きく

入れると陰鬱な雰囲

気を演出できます。



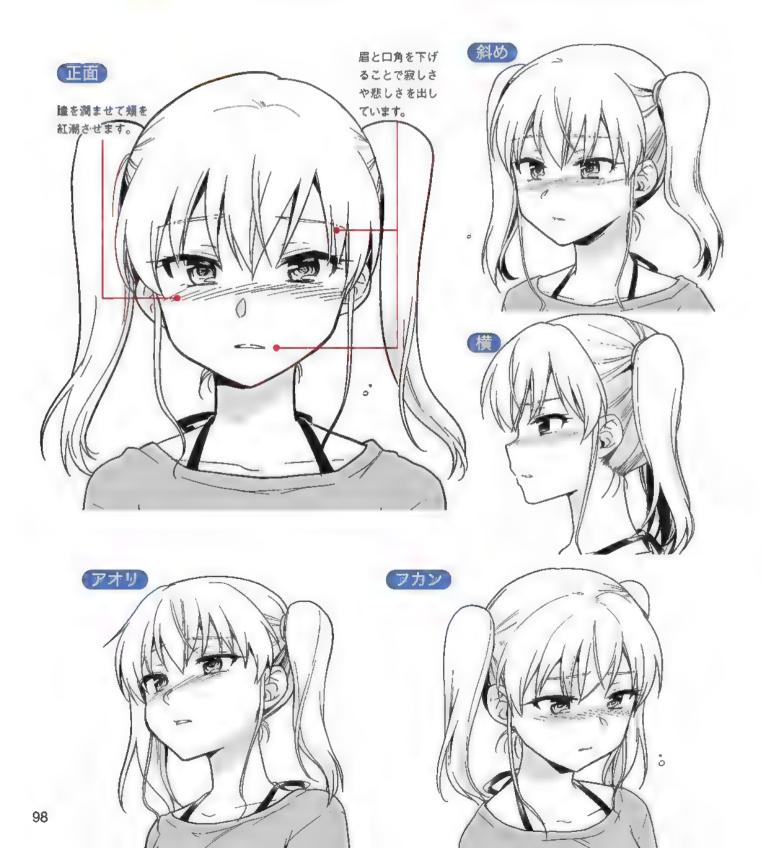


切ない

恋愛がらみの「切ない」は「好きな相手が自分の思い通りにならない」ことに拗ねる感情が含まれます。単なる「寂しい/悲しい」とは異なり、自分本位の感情すら悲しくなるという、ちょっと複雑な「悲しさ」の表現です。

POINT

「切ない」とは寂しい悲しいという心の痛みを伴う感情なので、眉を下げてやや寂しげな表情にすることが基本になります。好きな相手を思っていることを表現するために紅潮や汗などの漫符を活用するとよいでしょう。



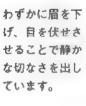


俯きながらも目線は相 手に向けることで、控 えめに目で訴える感じ を出しています。



目線と頭を下に向け ることで一歩踏み出 せないような感情を を表現しています。

> 目線を合わせな いことで思考に 耽るような表情 で切なさを強調 しています。





眉、目尻を下げます。やや 目を細めてハイライトは大 きめにすることで潤んだ目 にしています。



紅潮を足すと雰 囲気が増します。



目線は下にしつつ、口を結ぶ ことで耐えるような気持ちの 切なさを表現しています。

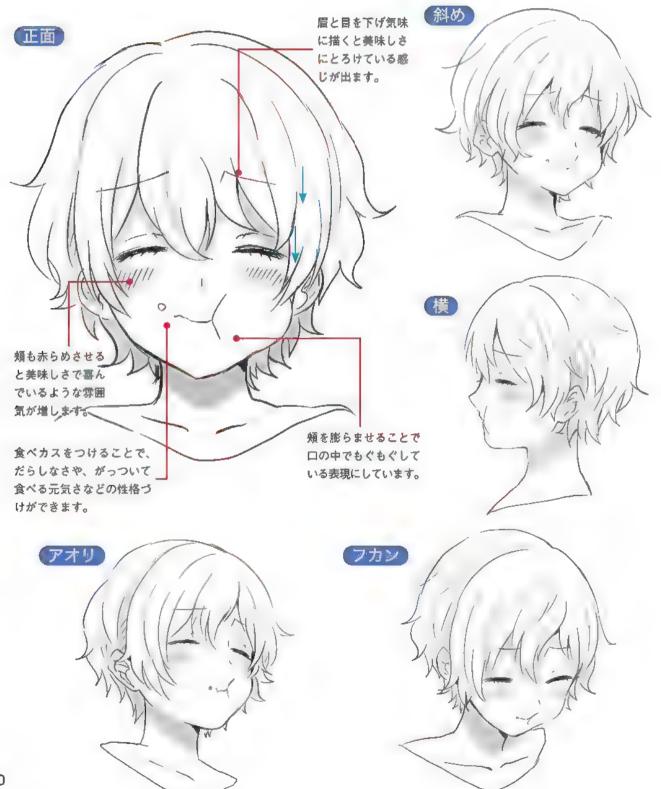


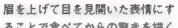
美味しい

食事における「美味しい」は喜びの笑顔がベースの表情です。美味しい食事で幸せそうな表情になります。食べものを食べている場面はもちろんですが、幸せを感じている表情にも活用できます。

POINT

「美味しい」表情は食べている最中から出てくるものです。口の中に何か入って噛みしめている状態や、 食べものを飲み込んだ直後の状態などを表現すると、食事中の表情であることが伝わりやすくなりま す。







ほほえみのように柔らかい笑顔、頬張った口、 紅潮した頬を描くことで、美味しくて幸せを 感じている顔にしています。



お箸を持つ手を入れると 食事している様子が伝わ りやすくなります。

目線は食べ物に

向けます。

舌を出すことで口の周りについた味をなめとろうと しているくいしんぼうな印象を追加しています。

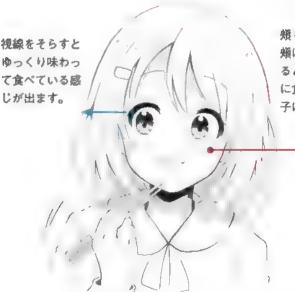


層が上がると層 の下にシワが入 ります。

眉や口角を上向 きにして美味し いものでちょっ とだけ幸せを感 じている表現に しています。

ています。 視線をそらすと

じが出ます。



頰を膨らまし、 類に紅潮を入れ ると美味しそう に食べている様 子になります。



バリエーション

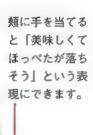
しとろける

美味しいものを食べると、思わずとろけてしまいそうな表情になります。うっとりとしたような表情にすると雰囲気が出ます。

美味しさに浸っているイメージで す。眉はハの字、目を閉じて美味し さを噛みしめている表情です。



笑顔の表情を ペースに眉に 少し力みを入 れることで味 わっている感 じを出します。



-12-12 O

熱いものを食べるときの、ふーふーと息を吹きかけ冷ま している表情です。



かき氷や冷たいものを一度にたくさん食べて頭がキーン とした痛みを感じた表情です。



お腹が空いてとにかく食べものを口に入れることを優先するような食べ方です。味わうというよりもひたすらに口に食べものを押し込みます。

手に持った食器に目線を やり、眉を上げることに よって、今は食べること しか考えていない!と必 死な感じを演出していま

> 食べ物の欠片 を飛び散らせ ると勢いが出 ます。

口の形は荒っぽくすることでがっついている印象にしています。



グルメマンガやアニメでありそうな「美味しくてオーバーに 警喜する」表情です。美味しいはさまざまな方向の表情が あるので色々と試してみましょう。



口で味わっている最中は、脳に無駄な情報を送らず味覚情報に集中するため、視線を食べものから少し外した感じで描くと「味わいながらがっついている」イメージを表現しやすくなります。





まずい

食事における「まずい」は嫌悪がベースの表情です。我慢できるまずさなのか、耐えられず吐き出してしまうぐらいのまずさなのかなど、まずさの度合いによって表現が変わります。どのような状況で、どのくらいのまずさを感じているのかを考えておくとよいでしょう。

POINT

眉をしかめた嫌そうな表情にすることが基本です。食べられなくはないがこれ以上は無理という場合は、我慢に近い表情にするとよいでしょう。動物としての勘が食べてはならないと言っているという場合は、口から食べ物を吐き出すといった動きを描く方法もあります。



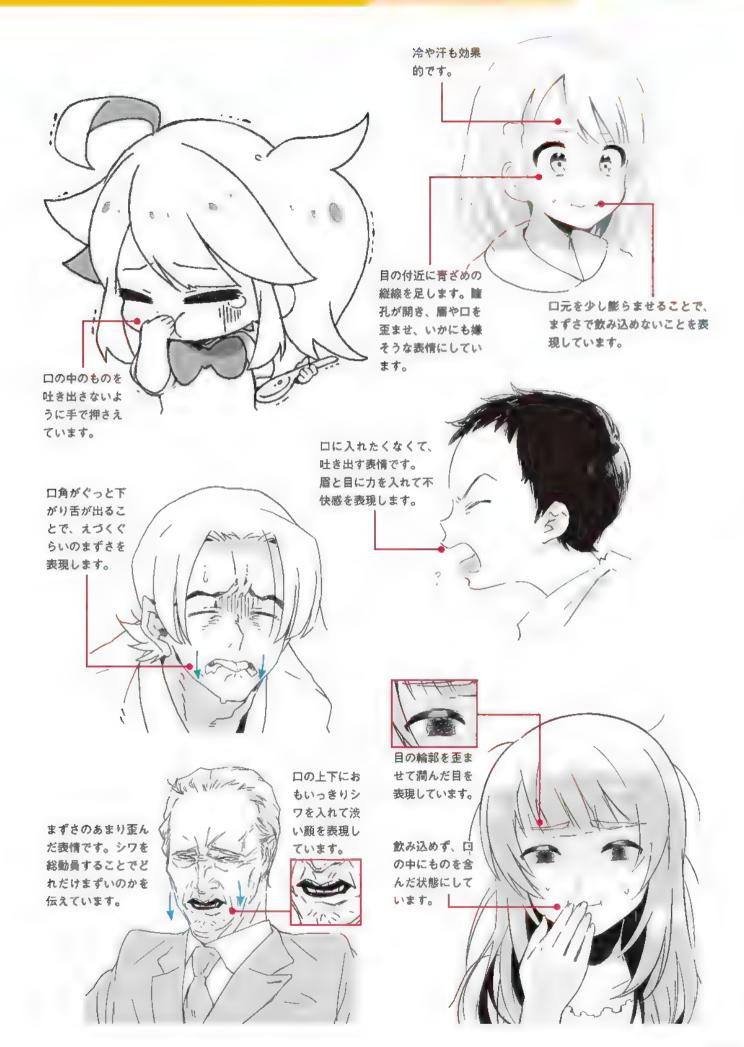
舌を出して食べたものをべっぺっと吐き出しているようにしています。







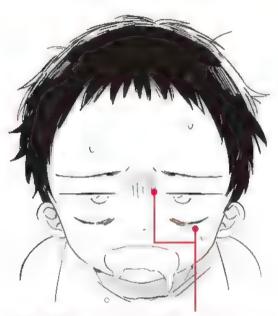




バリエーション

● 吐き出す

まずさのあまり吐き出す表現は、ギャグ的な要素としても よく使われる表現です。まずさだけでなく、賞味期限切れ やありえない食材を使っているときなどにも使えます。



眉間の青ざめのほかに、目の下の線でげんなりし ている雰囲気を追加しています。



● 我慢して食べる

好きな人の作った食べ物は美味しくなくても我慢して食べる!というシーンはよくあります。青ざめながら食べることで我慢している様子を表現します。



COLUNN 味覚の表現

「美味しい」「まずい」の他に「甘い」「辛い」「すっぱい」「しょっぱい」「苦い」などさまざまな味覚があります。味の違いによって表情も異なります。一例ですが見ていきましょう。





食べられないほどの辛さは舌が痺れ、呼吸が荒くなります。息が荒くなるのを鼻を広げて表現しています。辛い物を食べると汗が出るので、汗も追加すると効果的です。

辛いけど美味しい

ちょうどいい辛さのときは、眉を上げて嬉しそうな 表情にして、次の一口に対する期待感を演出します。



息を無理に吐き出し苦さを追い出す感じと、目元を 引きつらせて嫌悪感を出すことで表現しています。



すっぱい

すっぱさで、全体が中央に向かって萎むようなイメージで描いています。



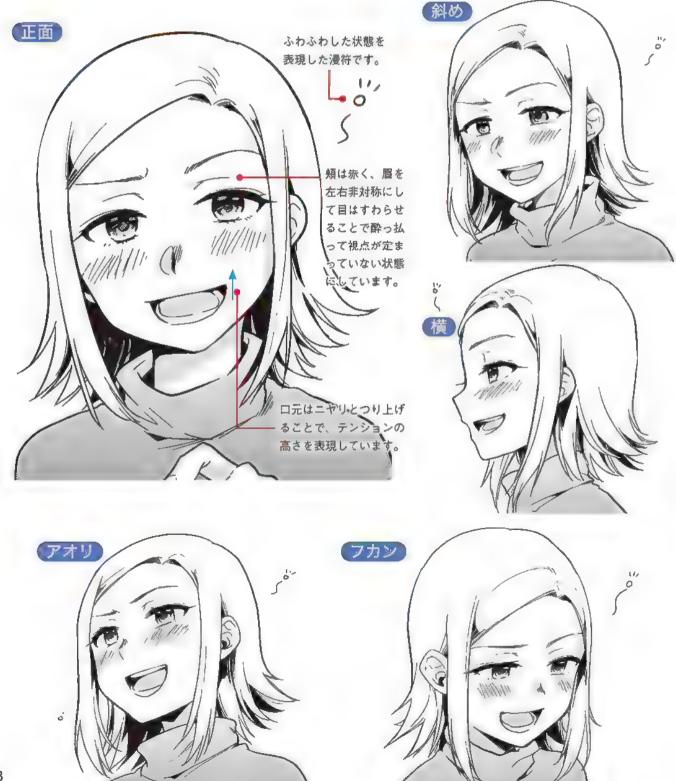


酔う

「酔う」は、お酒を飲んで酔っ払っている表情です。頬の紅潮が目立つのが特徴といえます。 楽しいお酒のときは笑顔がベースになり、絡み酒のときは怒った表情がベースになるなど、ベースはさまざまなので、どのような気分で酔っているかを考えながら描くとよいでしょう。

POINT

顔の紅潮が基本です。焦点が合わなくなった目、開きにくくなったまぶた、ロレツが回らなくなった口などの表現などによって、酔いの度合いを表せます。頭の辺りに丸くてふわふわした漫符をつけると、酔っているような雰囲気をわかりやすくできます。



顔に紅潮を入れ上気させ目を すわらせることで普段との表 情の違いを出しています。

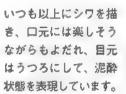


目元はゆるく半開きで、類には紅潮を入れることで、酔いが回っているような表情にしています。 酒の入ったグラスを持たせるとより雰囲気が出せます。

焦点の定まっている。 いない目、鼻の下を伸ばしただらしない口元を もないてへれれた。 描いてへれれいます。



目がとろんとして、顔が火照り、口の中に残るお酒の味に浸ってるイメージです。





バリエーション

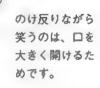
1 笑い上戸

お酒を飲むと楽しくなってなぜか笑ってしまう「笑い上戸」 の表情です。

笑っている表情に、紅潮を加えるだけでも酔っていること を表現できます。



大きな口で笑うためシワ も多めに入ります。



タガが外れて大口で笑い ます。やや大げさに表現 しても OK!

お酒を飲むと突然悲しくなって泣いてしまう「泣き上戸」の 表情です。ここでも酔いの表情のポイントは紅潮です。



ロ元をゆるく大きく 開きます。少し口か ら酒が垂れている様 子などを描いて、普 通の泣き方とは区別 させます。



お酒の力で頻はやや紅潮していますが、まだ意識ははっき りしている表情です。相手をじっと見つめたり、ややあざと い感じを追加すると雰囲気が出ます。

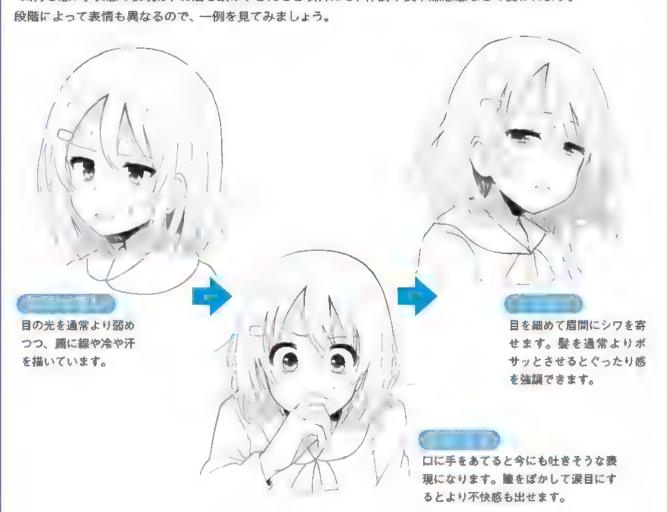


全体的に少ししなだれさせ、顔は上気 させつつも視線はしっかりさせること で、酔ったフリを表現しています。



■● L ● 「気持ち悪い」状態の表現

「気持ち悪い」状態の表現は、お酒を飲みすぎたとき以外にも、体調不良や嫌悪感などで使われます。



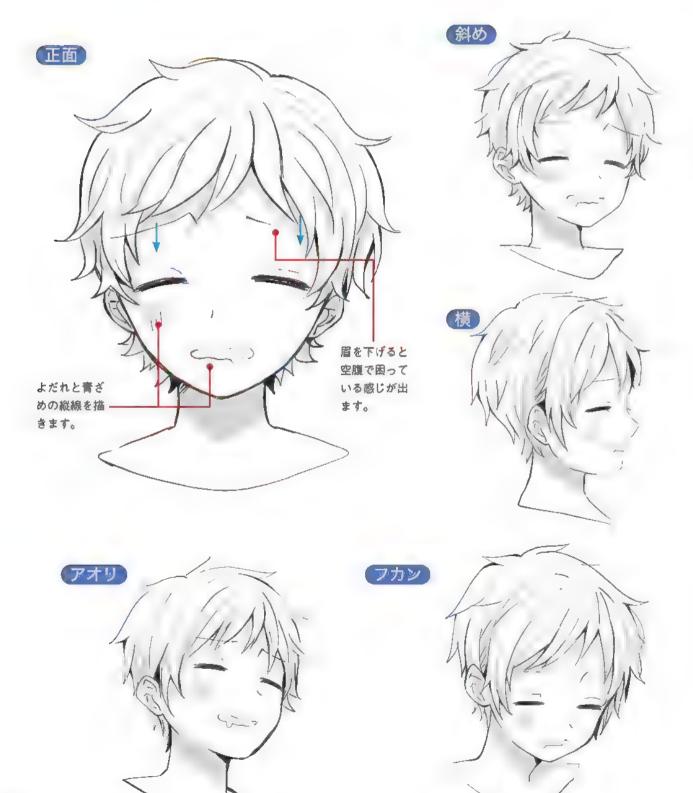


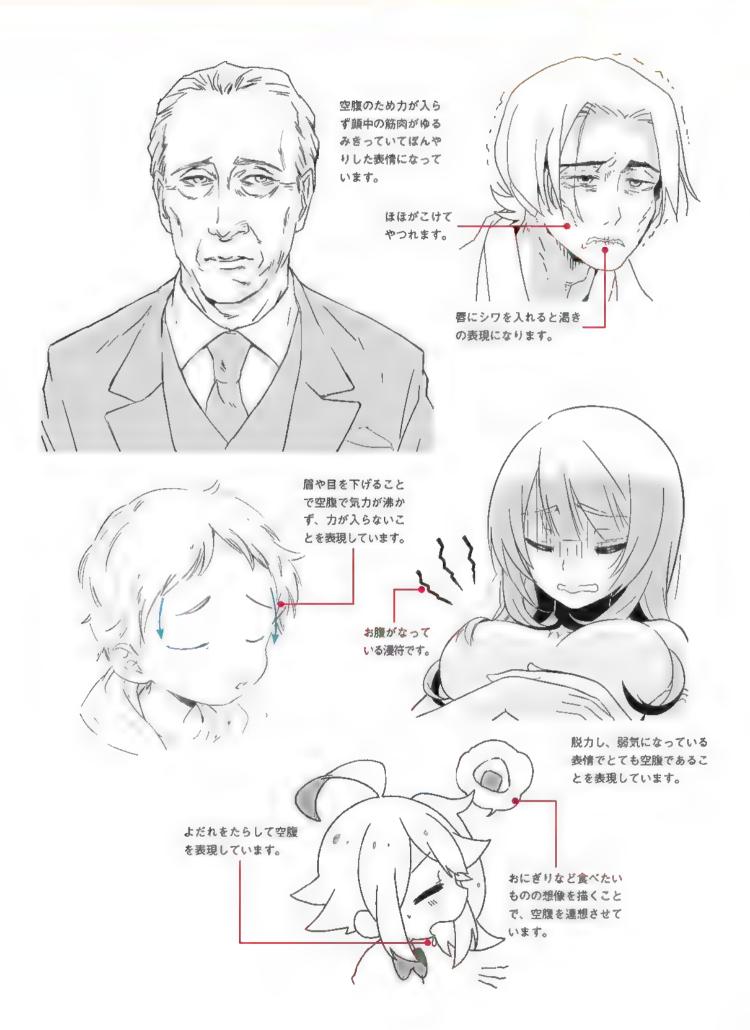
空腹

「空腹」は、お腹が空いているときの表情です。空腹度によって表情は異なります。少しお腹が空いているくらいのときは困り顔に近いですが、空腹が進んで体力が落ちてくると疲れたときと同じように表情がなくなっていきます。

POINT

通常の空腹状態のときは、眉を下げて困り顔に近くする表現がよく使われています。空腹によって体力が 激減した状態のときは、表情を作るエネルギーすらも使う気力がなくなるので、疲れに似た表現にすると よいでしょう。空腹状態をわかりやすくするには、口元のよだれや体の震えの漫符が効果的です。





バリエーション

お腹が空いて仕方がないわけではないけど、ちょっと何か 食べたいなというような表情です。

視線をこちらに向 けて訴えかけるよ うにしています。 舌なめずりとよだ れで空腹のイメー ジを表現していま 口をとがらせて困ったよう な表情にしています。

平常時の表情から あまり変えずに描 くことで、空腹感 が強くない表情に 見せています。

長期間食事をとらず空腹を通り越して飢えている表情で す。頬がこけ、表情も暗く元気がなくなります。

▮腹が空きすぎて凶暴化

お腹が空きすぎて凶暴化するパターンは、マンガやアニ メではよく見かける表現です。

怒っているので、眉や目はつり上がります。目を白目 にすることで我を忘れていることを表現しています。

ハの字層、下が ったまぶた、唇 をやや尖らせる ことで空腹によ る不満を表現し ています。

ギザギザでお腹 がなっているこ とを表現してい ます。





顔の影や頬のこ けを描くとより 飢えた雰囲気に なります。



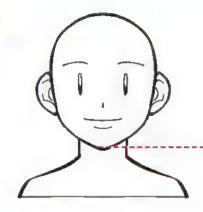
表現しています。

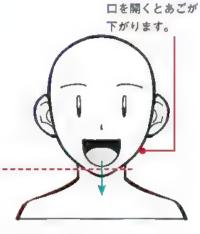
「口の開き」と「キャラくずれ」

○□の量き

口を大きく開ける場合、現実ではあごも一 緒に動きます。

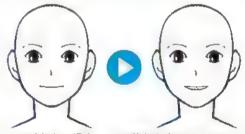
しかし、イラストやマンガでは目や口を大 きくデフォルメして描くことが多いので、 輪郭の中に収まりにくくなります。





キャラくすれ

キャラクターのデザインにもよりますが、目、鼻、口を大きく描くキャラクターの場合、口を大きく開くと輪郭に収ま りきらないこともあります。このとき無理に輪郭(あご)を伸ばして描くと別人のように見えてしまいます。「キャラ くずれ (キャラクターがくずれている)」と呼ばれる状態です。



各パーツが小さい場合、口の動きも少なくなるので、輪 郭は大きく変わりません。

キャラくずれはあまり気になりません。



各パーツが大きい場合、口の動きも大きくなるので、輪 郭の処理が難しくなり、キャラクターのイメージがくず れてしまいます。

口を大きく描く場合の対処例

キャラクターの口を大きく描く場合、キャラくずれに注意 する必要があります。対処法を2つ紹介します。

しかし、キャラくずれの状態になっても、あなたがそれが 必要だと思えばそれが一番素敵な表現方法となります。 かわいさ、かっこよさ、コミカルさ、リアルさなどさまざ まなイメージを膨らませて自由に描いてみてください。



対処例

輪郭と口の線を共有したパターンです。口を大き く開いても頭の輪郭はそのままにします。 実際に口と輪郭はくっつかないので、マンガ的な

表現といえますが、キャラくずれは感じにくくな ります。



現実に合わせて輪郭も下 に伸ばすとまったくの別 人に見えてしまいます。



対処例2

輪郭から口がはみ出るパターンです。現実にはあり 得ませんがマンガではよく使われる表現方法です。 コミカルな要素が大きくなるので、キャラクター に合わせて使いましょう。

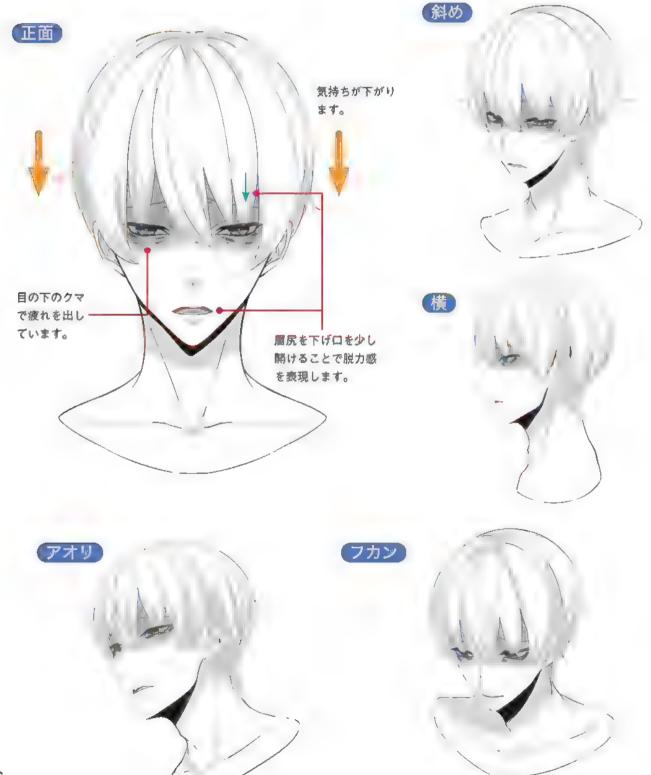


疲れ

「疲れ」は、体力や気力を消耗してぐったりとしたような表情です。疲れが溜まるほど無表情に近づきます。疲れの度合いがどれくらいなのかを想像して表情を描き分けましょう。

POINT

疲れで気力がなくなると、眉が下がり、目はうつろになったり閉じたりします。目の周りにクマのような線を入れたり、大きな影を落とすと疲れた表現にできます。青ざめやため息、息切れなどの漫符も効果的です。





バリエーション

走って疲れたときや興奮で息が荒くなるときの表情です。 息が荒くなるので少しでも呼吸を楽にするために口を大き く開けたり、あごが上向きになったりします。

属を上げて描いて「扇で息をする」ような荒い息であることを表現しています。 眉や目頭を下げ、口角の力を抜くことで疲れを表現しています。 興奮すると息が浅くなり、息苦しく なって呼吸が荒くなります。何かに 熱中しているような表現です。

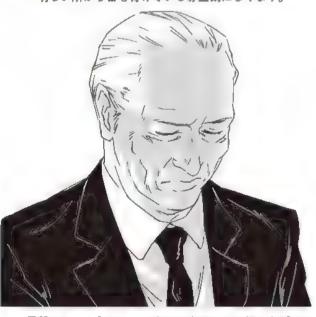


身体的な疲れではなく、気疲れだったりあれこれ心配しすぎている表情です。疲れで眉間にシワが寄り、目も伏せ目がちになります。

は―――と長く細いため息を出しているイメージです。表情は困り顔に似ていますが、眉間にシワを寄せることで疲れをイメージさせます。



顔全体に影を入れ光に背を向けている演出にすると、 明るい所から目を背けている雰囲気になります。



個間にシワを入れ、への字口にすることで顔を上げることもできず心まで疲弊している様子を強調しています。

体の力を抜いて、机に

原 脱力

緩ませています。

力が抜けてぼんやりしている装情です。 顔の力が抜け、口や目も半開きになります。



■ キャラクターの性格と表情

キャラクターの表情を考える際に、重要となってくるのが性格です。この子はおとなしい性格だから笑うときも「く すくす」笑う、豪快な性格のキャラクターは口を大きく開けて笑うなど、性格によって表情を導くことができます。 逆に、クールで無口なキャラが大口を開けて笑っていると、キャラクターのイメージとかけ離れていて違和感を覚 えてしまいます。このように最初にキャラクターの性格を決めておくことで表情を考えやすくなります。表情を描 く際の指針にできるのです。

もちろん、キャラクターのイメージとは異なる表情で違和感を与えたり、実はこんな性格だったと思わせる技もあ ります。本書のキャラクター設定の一例を見てみましょう。









キャラ設定メモ

- ・25歳くらい
- ・大学時代、卒業間際に付き合っていた彼氏の浮気発覚。大げんかの末別れる
- ・就職し OL として働きはじめ、その間に 1、2人と付き合うも上手くいかない
- ・そんな矢先に年下の気になる男の子と出会う
- ・その男の子とやり取りしているときの表情というコンセプト
- ・年下相手なので大人の女性を見せようとしている感じのセクシーさ (年下から見た年上のお姉さんのイメージ)
- ・人生経験を積みはじめた大人と子供の移り変わりあたりの女性



寝顔

「寝顔」は、眠っているときの表情です。睡眠中は顔の力が抜けるので全体的に緩んだ表情になりますが、楽しい夢を見ていたり逆に悪夢を見ていたり寝苦しかったりなど状況によって表情は変化します。

POINT

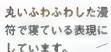
顔の力が抜け、目尻や口角が下がるのが基本です。層は上げ下げせずに、フラットなイメージにすることが多いです。口元は半開きにしたりよだれをたらすと脱力感が増します。寝心地が悪く見せたいときは眉間にシワを寄せ、寝心地をよく見せたいときはやや笑顔にするとよいでしょう。

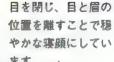




好きな人の夢を見て いることをイメージ してやや色気を出し ています。

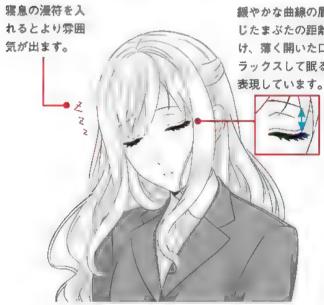
> 頬を紅潮させ、口 元を緩ませて少し にやけている表情 にしています。



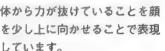


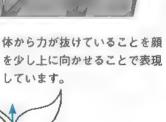


あまり描き込ま ないことで、力 が入ってない自 然な感じにして います。



緩やかな曲線の層と閉 じたまぶたの距離をあ け、薄く開いた口でり ラックスして眠る顔を







垂れた層を少しだけ 上の方に描き、目は 笑顔のときよりゆる いカーブにすること であどけない寝顔に しています。



グーとパーの中間のような力の抜け た手のひらを描くことで、安心して 寒ている様子を表しています。

バリエーション

(うとうとする

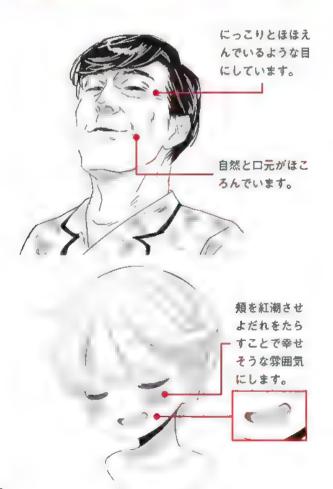
眠気でうとうとしているときは、意識を手放す直前のため ぽんやりした表情になります。力が抜けているので、層や目 頭は自然と下がるイメージです。



虚ろな目にし、目と 眉を離します。頭を カクカクさせて今に も寝そうな様子を表 現しています。



よい夢を見ているときはすやすやと幸せそうな表情になります。緩みきっただらしない笑顔もよいでしょう。



の無い夢

悪い夢にうなされているときは眉間にシリが寄ったり、歯をくいしばったりと、苦しそうな表情になります。



「今寝たら死ぬぞ!」といった危機的な状況で、必死に目を 開けて眠らないように我慢している表情です。

目は開けていますがどことなく焦点があっていないように すると雰囲気が出ます。

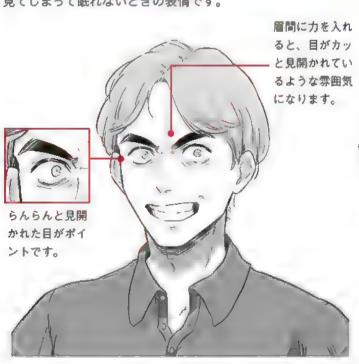
クマを入れる ことで寝不足 感を追加して います。 目を充血させた り、だらしない 意地でも目を開 口元は眠気に抗 けるぞと意気込 えない雰囲気を んでいる表情で 出しています。 すが、鼻提灯十 船を漕ぐ動作で 限界っぽさを表 しています。

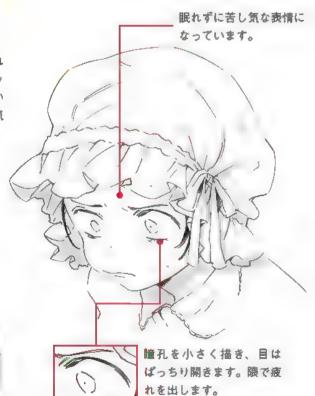
層間にシワをよせ、白目を多くして目を 閉じないようにしている印象にします。



●●目が冴えて眠れない

強めの栄養ドリンクを飲んでしまったり、刺激の強いものを 見てしまって眠れないときの表情です。







寝起き

「寝起き」は、全体的に力が抜けた感じで、ぼんやりとした表情になりがちです。眠さをどの程度引きずっているかによって表情が変わるので、状況を考えながら表情を決めるとよいでしょう。

POINT

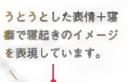
下げた眉、半開きの目、自然に開いている口で寝起きのぼんやり感を表現するのが定番です。まだ眠いということを伝えるために口を大きく開けてあくびをさせたり、さっきまで寝ていたことを髪の毛の寝癖で表現したりと、さまざまな方法で状況を追加するとよいでしょう。





寝癖や着崩れを隠さな いことで相手との親密 度を表現しています。

目を開こうと層 毛を上げても、 まぶたが開かな い状況です。





目元の筋肉がま だ働かず、とろ んとしている印 象にしています。



まだ眠いのに無理に起きるとあくびがよくでます。





バリエーション

眠たいときなどに思わず出てしまうのがあくびです。顔の 筋肉の動きで涙腺が刺激されて涙が出てきます。



歯磨きの表情はさまざまです。朝であればさわやかなイメージ、夜であれば眠そうなイメージで描くとよいでしょう。女性はメイク前や入浴後なことも多いので、層やまつげをシンプルにするとらしくなります。



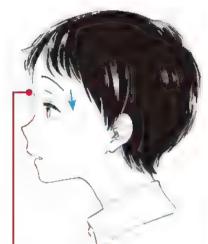
朝のさわやかさを出すため、表情も明るくしています。 口は緩ませ、歯を出します。

層と目を離すこと でボーッとした表 現になります。

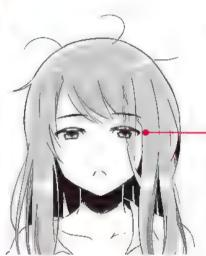


(ほんやり

寝起きでややぼんやりしている表情です。目はばっちり開けずに、眉や口角も下げると雰囲気が出ます。



・ パーツを少し下げることで 力が抜けぽんやりしている 印象にしています。



C. The second se

半開きの目と口、乱れた髪と脱 力し下がった層で寝起きでばん やりした様子を表現しています。

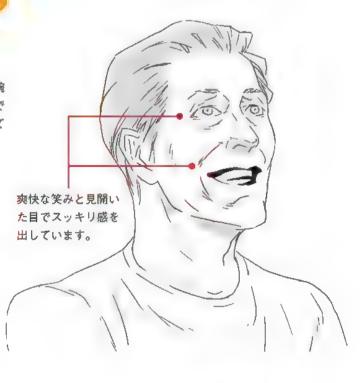
半目の惚けた表情により 夢うつつな感じを表現し ています。

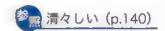
・・よい目覚め

目覚めがよくスッキリとした表情は笑顔に近くなります。 目をぱっちり開けて、清々しさを出します。



上がった層、パッチリ開いた目、大きく開いた 口で気持ちよく目覚めた表情にしています。





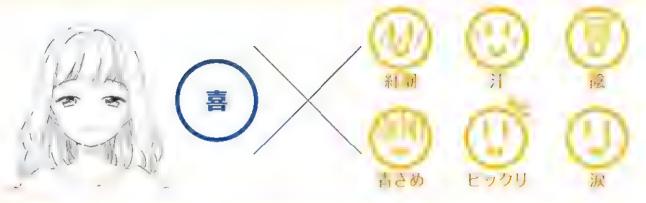
アイテムを 活用する

悲しいときには「涙」、焦っているときは「汗」といったように、感情の表現には漫符などのさまざまなお約束アイテムがあります。

同じ表情でも追加するアイテムによって見え方が変わります。

ここでは、「無表情」「喜ぶ顔」「怒り顔」「悲しい顔」「驚いた顔」「怖がる顔」に異なる6つのアイテムを追加した場合の表情例を紹介します。











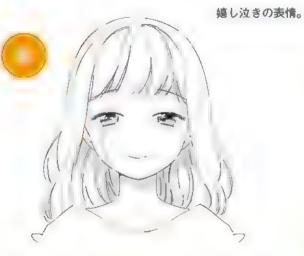
も「あれ?おかし いぞ」と内心思っ ている表情。



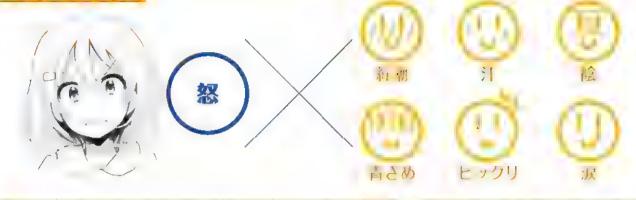


ドキッ図星!とい





TECHNIQUE





照れ隠しの表情。



「どうしよう…」焦 っているような表 情。



めちゃくちゃ怒っ てます!!といった 表情。



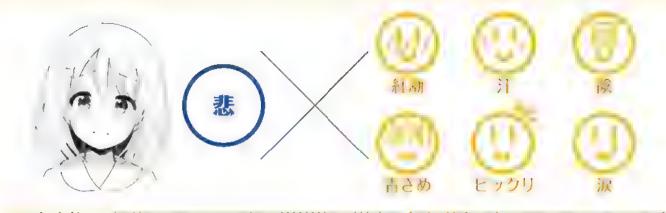
絶体絶命のピンチ!!な表情。



「カチンッ」 ムッとしたような 表情。



悔し涙の表情。





切なさやときめき のような表情。



おどおどびくびく …・怯えている表 情。



ちょっとまずいか も・・・・・と心配にな る表情。



体調が悪いときの 表情。



「えっ!?」思いも よらないことに驚 くような表情。



悲しみの涙の表情。

TECHNIQUE





とまどいつつも嬉 しい表情。



困惑したような焦 りのある表情。



オバケを見たよう な恐怖の混ざった 表情。



ショックなことが あった表情。



驚きの表情を強め た表現。



「行かないでよ!」 大声で悲しみを伝 えるような表情。







嫌なことがあって 恥ずかしがってい る表情。



「これはまずいぞ 一」というような 焦りの表情。



イライラ!嫌悪感 が表情に出ていま す。



「うぇっ…」ドン 引きの表情。



何か嫌なことに気 づいた表情。



こらえた涙があふ れ出てしまった表 情。

TECHNIQUE







第1.7期

書きめ



31





ヒックリ

(U)



嬉しいような困る ような複雑な表情。



恐がっている表情。



何かうしろ暗いことがありそうな表情。



「は!?」にらみつ けるような表情。



ビクッとした表情。



恐くて泣き出して しまう表情。



Part3

豊かな表情











真剣 おどけ 清々しい ドヤ顔 感動 気持ちいい おねがい

--

呆れ 我慢 痛い 狂気 企み 嘲笑 ごまかす



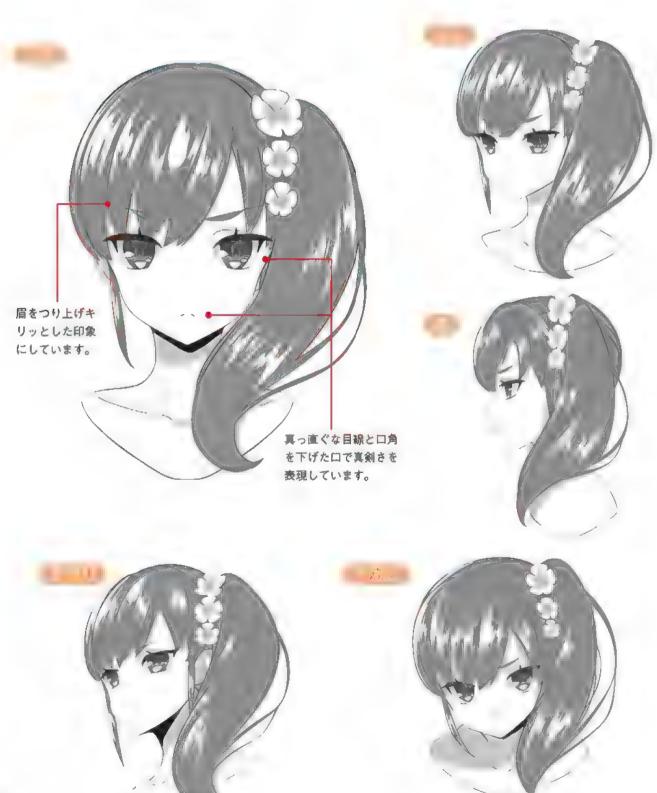


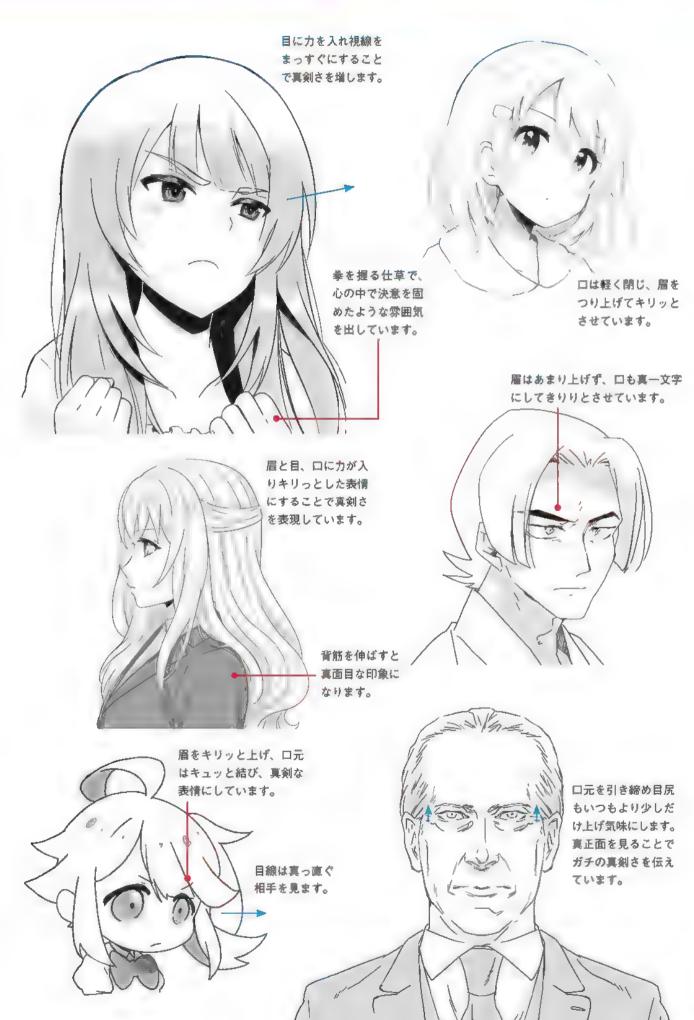
真剣

「真剣」は、遊びではなく本気であることを相手に伝える表情です。ふざけた要素はなるべく排除することが大切です。一心不乱に何かに取り組んだり、相手に嘘がないことを伝えたりと、まじめさが大切な状況での第一候補といえます。

POINT

真っ直ぐに対象を見つめる目、しっかりと結んだ口が基本です。眉をつり上げたり、眉間にはシワを入れたりして、力が入った表現にすることもよくあります。



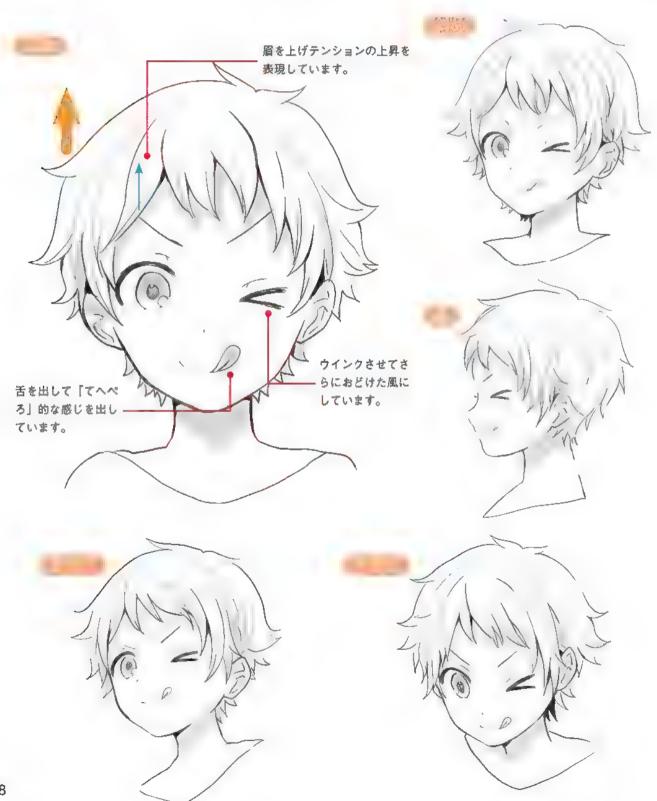




「おどけ」は、ジョークを言ったりふざけたことをするときの表情です。 真面目な要素を少なくしてふざけた印象を強くします。 ふざけて場の雰囲気を盛り上げるといったコメディタッチの状況を描くときには、特に役立つ表現です。

POINT

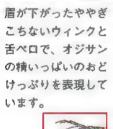
性格の影響が色濃く出る表情です。キャラクターの性格にもよりますが、ウィンクしたり舌を出したり といった仕草を描くことで、明るくコミカルな印象にできます。さまざまな表情との組み合わせを試し てみるとよいでしょう。

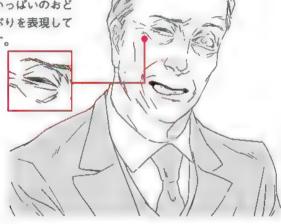






べろっと出した舌や頭をかく仕草で あざとさを前面に出しています。





層を下げた困っている 表情に対し目は少し笑 わせることで、小悪魔 的におどけた感じを出 しています。



緩んだ目尻と 舌でふざけた 表情にしてい ます。



つり上がった層に、 口は歯をみせて口角 を上げることで、少 しいじわるにおどけ た表現にしていま す。



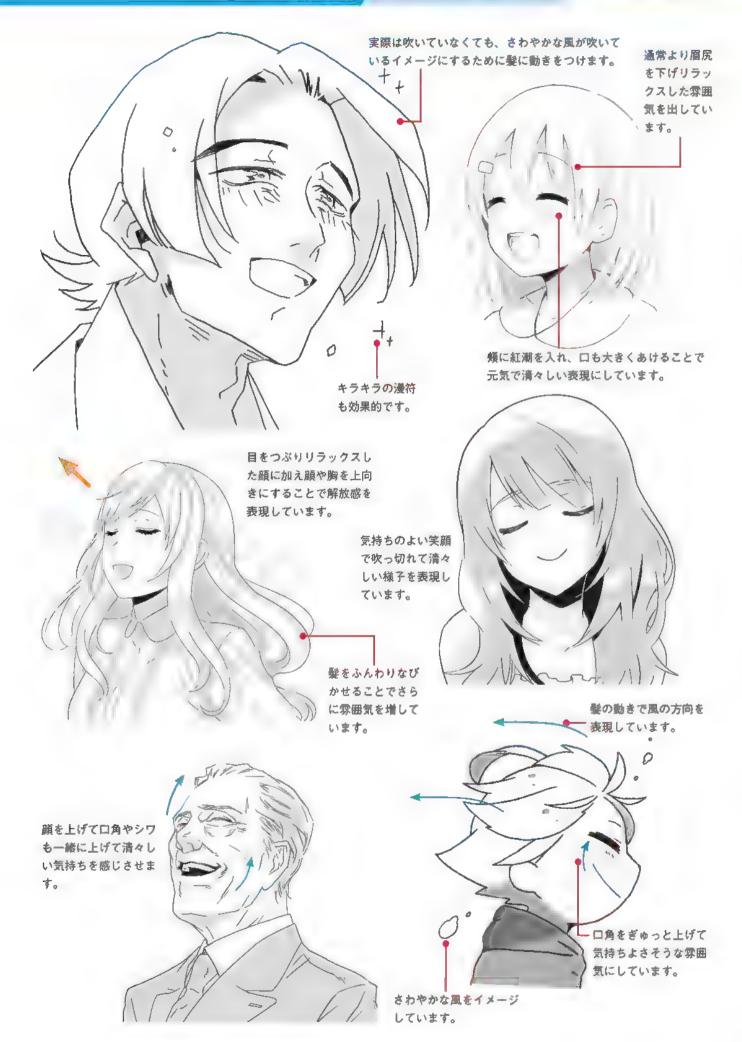
清々しい

「清々しい」は、スポーツの後やスッキリして 気分がよいときなどに見せるさわやかな表情 です。体を動かして爽快感を得たり、仕事や 授業が終わってストレスから解放されたりと、 スッキリした状況の表現によく使われます。

POINT

表情のベースは笑顔になります。目をパッチリ開けてスッキリとした達成感を見せたり、目を閉じてさわやかな感覚を味わっているような雰囲気にしたりと、さまざまな描き方があります。髪をなびかせたり、キラキラの漫符を追加するのも効果的です。







ドヤ顔

「ドヤ顔」は、自信に満ちあふれた表情です。 やりすぎなくらいに大げさに描いてもよいで しょう。自信を表現する場面だけでなく、自慢 げな場面を描くときにも使えます。

POINT

眉や口角を上げることが基本です。パーツ全体が上向きの表現になります。必要以上に目元をキリッとさせたり、キラキラの漫符を描くことも効果的です。表情以外にも顔を上げたり、背筋をのばすといった動きで自信を見せることもできます。





フキダシのような 漫符で「ふん!」と 鼻息を出して自慢 気な様子を強調し ています。

慶に手を当てて自慢気な雰囲 気にしています。

ややアオリ気味にして、のけ 反っているように見せてます。



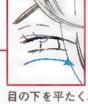
眉を片方だけ上 げると[どや?] と問いかけるよ うな表情になり ます。



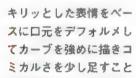
あごを引いて勝 ち誇ったような 笑み、凛々しい 瞳で大人のドヤ 感を演出してい ます。



全体的にパーツを つり上げます。



目の下を平たく、または 少し山なりにすることで 口と頬の筋肉を上げる表 現にします。







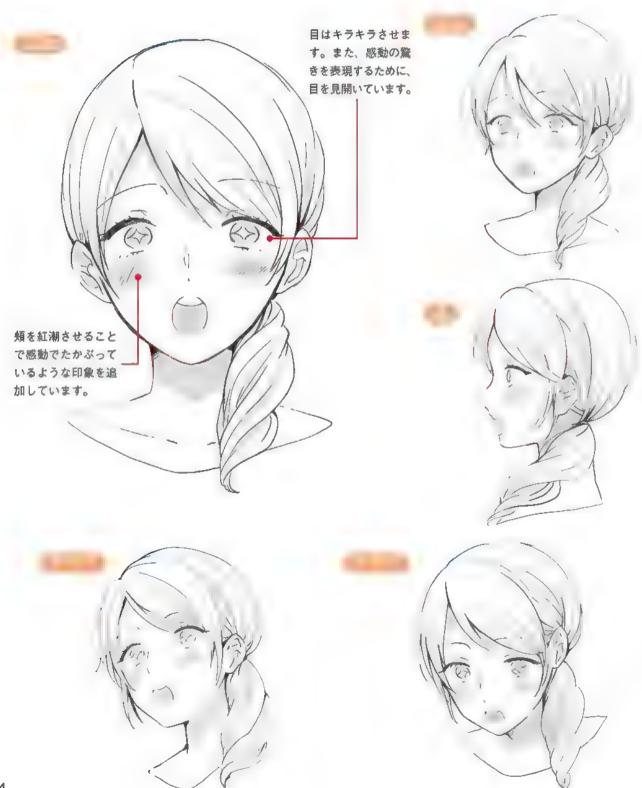


感動

「感動」は、物事に感銘を受けて心が動かされたときの表情です。感動の理由によって表情が異なります。相手の心違いに感動したといった尊敬からの感動や、素晴らしく美しい芸術に触れたといった感銘が強い感動など、さまざまです。

. POINT

尊敬やあこがれなどが混ざった感動は、目にハイライトやキラキラの漫符を描いて輝かせることが多いです。感銘を強く受けて心に沁みわたる感動は、涙や強い紅潮で表現することがよくあります。どんなことに心を動かされたのかが表情の鍵になります。



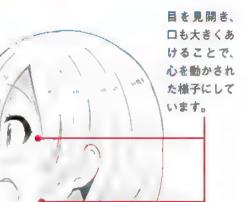


表情を崩す度合いで 感動の大きさを変え られます。

ここでは顔がグチャ グチャになるほどの 感動で涙を流してい る様子を描いていま す。

黒目の輪郭を歪ま せて潤んだ目を表 現しています。

> キラキラの効果を 入れて感動を強調 しています。



目にハイライトを多く入れ憧れのまなざしにしています。

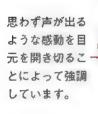


目のハイライトを多めに、瞳孔の輪郭を 歪ませ感激で潤んだ 目を表現しています。

> 類に赤みを入 れるとより雰 囲気が出ます。



気持ちが前に向いているので、身を前に乗り 出すようにしています。





胸が打ち震える イメージです。 込み上がる想い で唇やまぶたが 震える様子にし ています。



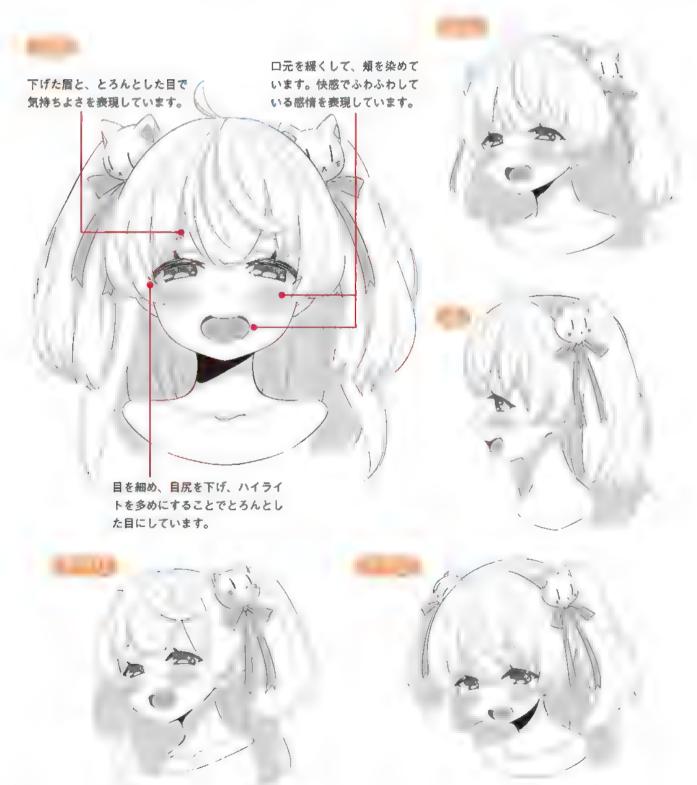


気持ちいい

「気持ちいい」は、心地よさや快楽を感じている表情です。ツボ押しなどの物理的な気持ちよさと、褒められて気持ちいいのような内面的な気持ちよさがあります。

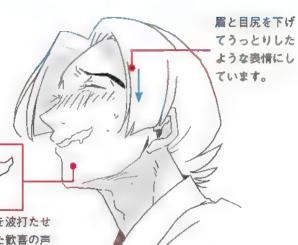
POINT

物理的な気持ちよさと内面的な気持ちよさがありますが、どちらも頬が紅潮し、眉が下がりややだらしない表情に描くことが多いです。だらしなさを強調するために、口元によだれをたらしたりするのも効果的です。





眉と目の筋肉の弛緩具 合によって気持ちよさ の度合いが変わります。 いろんなジャンルで使 える表情です。



口の輪郭を波打たせて、震えた歓喜の声が出ているように見せています。



ふわふわした点描の背景効果でふんわりした 印象にしています。



お花の漫符で幸せ

ハの字の眉と伏く せた目、大きられた口かられたるよだれるない快感を 享受している表情です。

目も口も半開き にして、思考が 緩むほどの気持 ちよさを表して います。



目はとろんと眠た げにし、頬を紅潮 させることで、気 持ちよさでボーッ としてしまう表現 にしています。



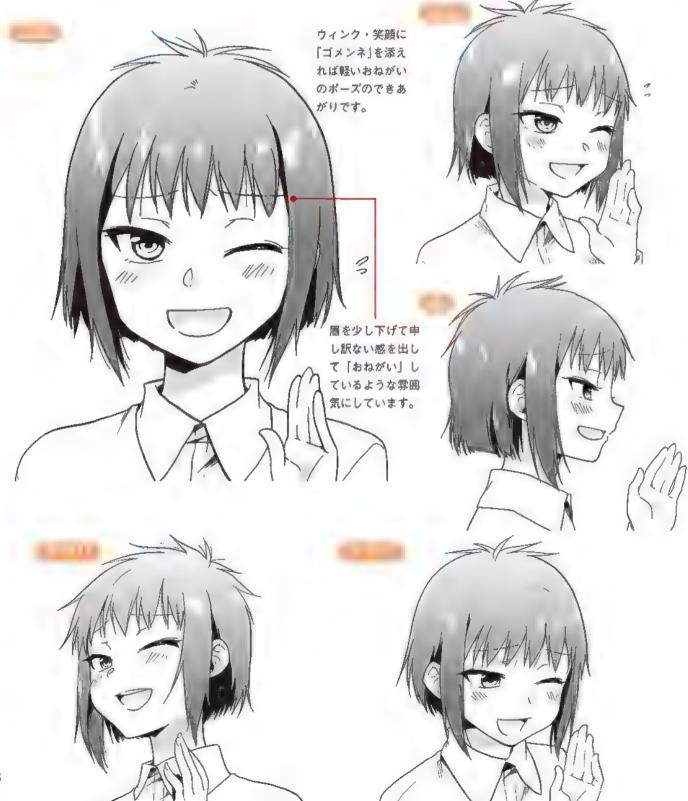


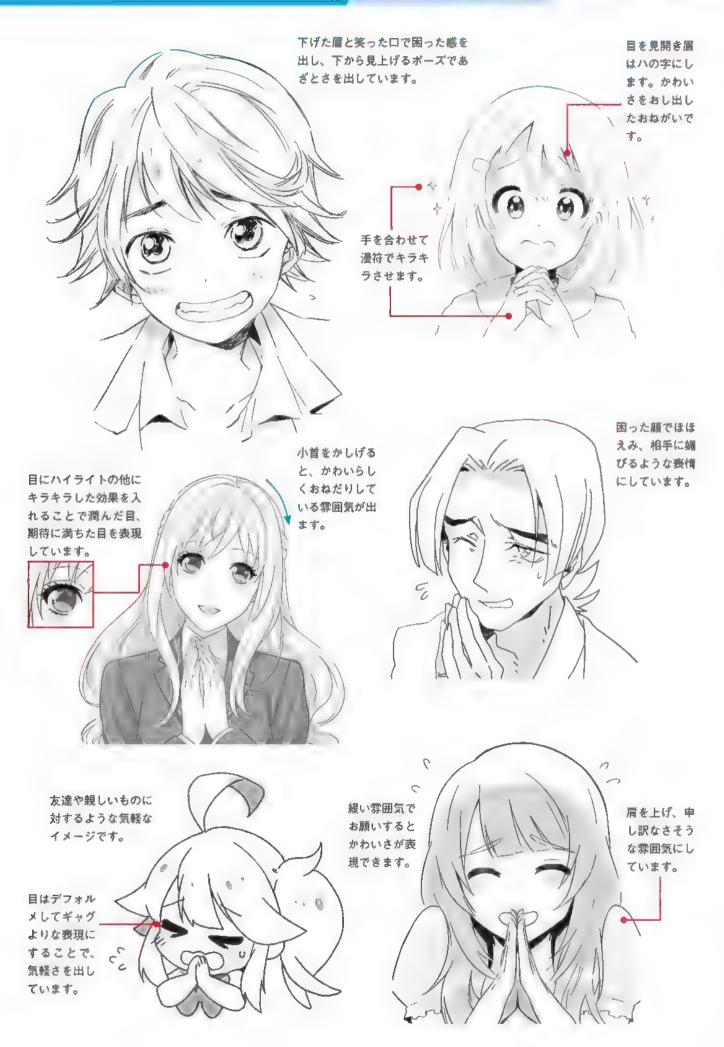
「おねがい」は、相手に何かを頼むときの表情です。 友達への軽い頼みごとと生きるか死ぬというくらいの懇願では、同じおねがいでも表現がかなり異なります。 ここでは軽いおねがいと重いおねがいに分けて紹介します。

○ 軽いおねかい

POINT |

「軽いおねがい」は、友達同士の軽い頼みごとなど気軽なおねがいをするときの表情です。 顔は笑顔をベースにします。申し訳程度に眉を下げ、お願いしているポーズにすると効果的です。





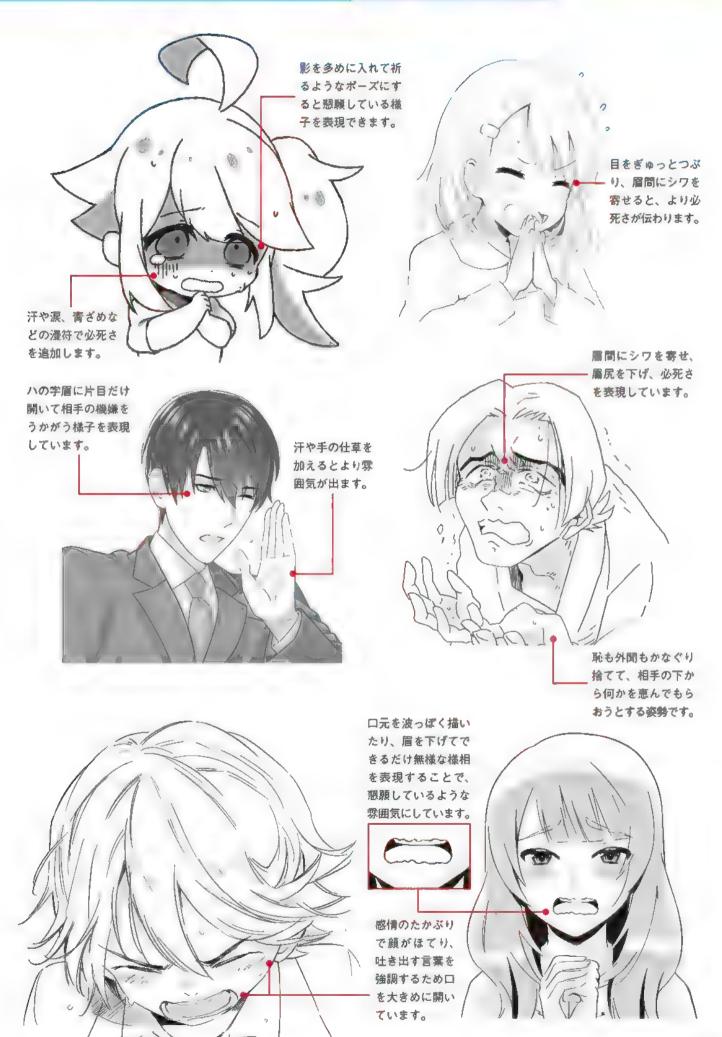
● 重いおわかい

POINT

「重いおねがい」は、生きるか死ぬかの分かれ目のような場面で戀願するような表情です。顔は真剣な 表情や困った表情をベースにします。本気度を表すのに強い紅潮を使うのも効果的です。



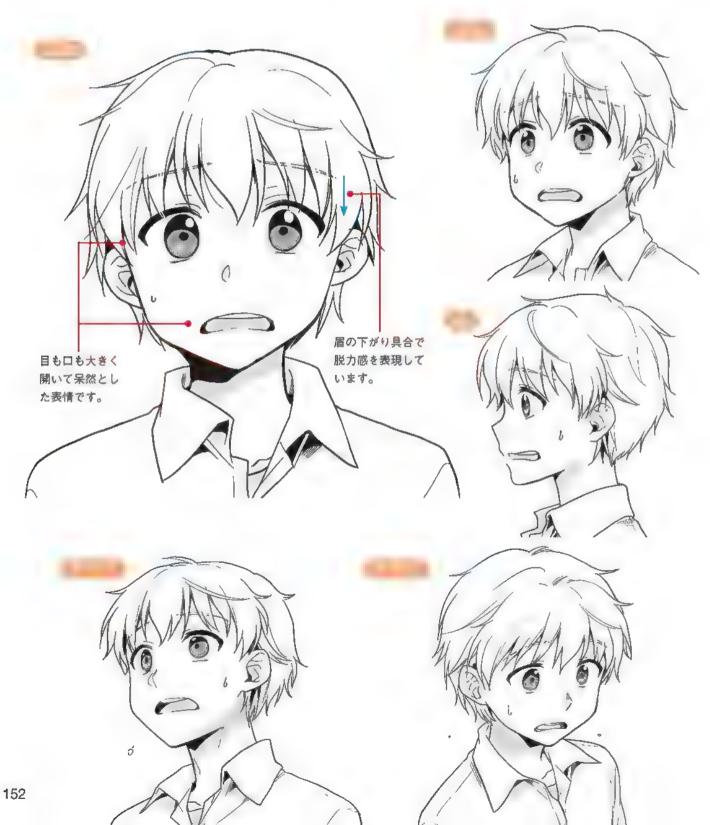


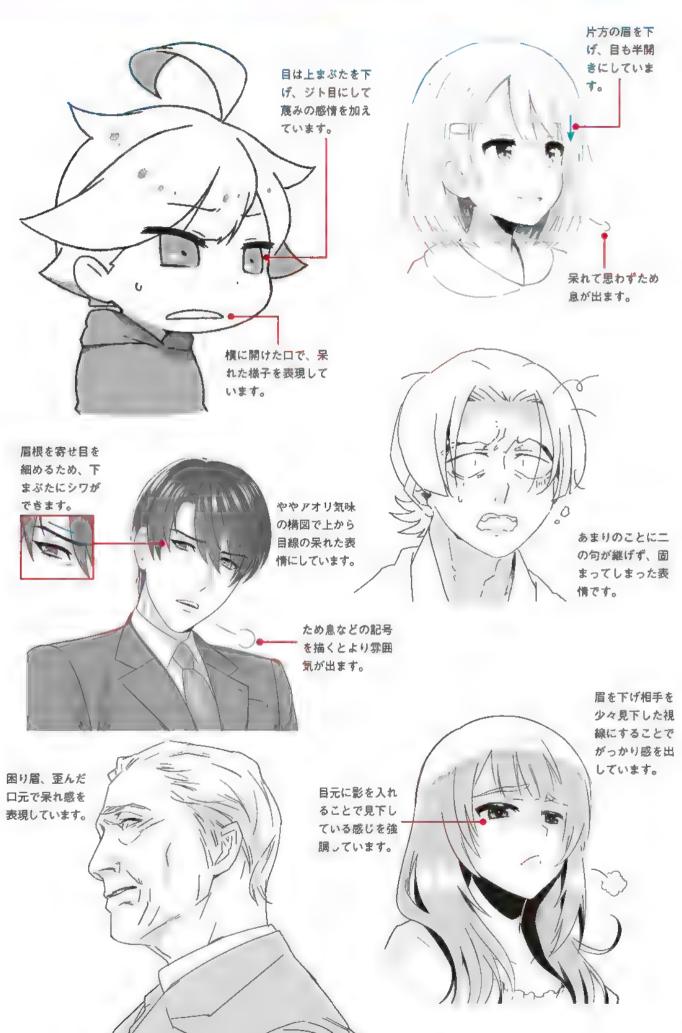




「呆れ」は、「困る」の表情にも似ていますが、 少しバカにしたりがっかりする感情が混ざりま す。思いがけない行動に驚きを通り越して呆 れたり、仕事のできなさに怒りを通り越して呆 れたりと、さまざまな状況からの「呆れ」が考 えられます。

眉や目を歪ませた困り顔をベースにするとよいでしょう。怒りの感情が混ざる場合は眉をつり上げ苛立 ちの表情に近くする方法もあります。口を脱力気味に半開きにしたり、眉間にシワを寄せたり、ため息 や汗の漫符を描くのも効果的です。







我慢

「我慢」は、嫌なことを堪え忍ぶときの表情です。 顔や体に力が入りギュッと耐えているような表情になります。不快な物事に対して耐える場面 や、自分の欲望を抑えるような場面など、さまざまな場面がありますが、どのくらいの我慢なのかを想像しながら表情を決めるとよいでしょう。

. POINT

眉間にシワを寄せ、眉をしかめる表現が基本です。目と口の表現は我慢の度合いによって異なります。 弱い我慢のときは、目を細め、口は少しだけ力を入れます。強い我慢のときは、目をギュッと閉じ、歯 を食いしばるような口になります。

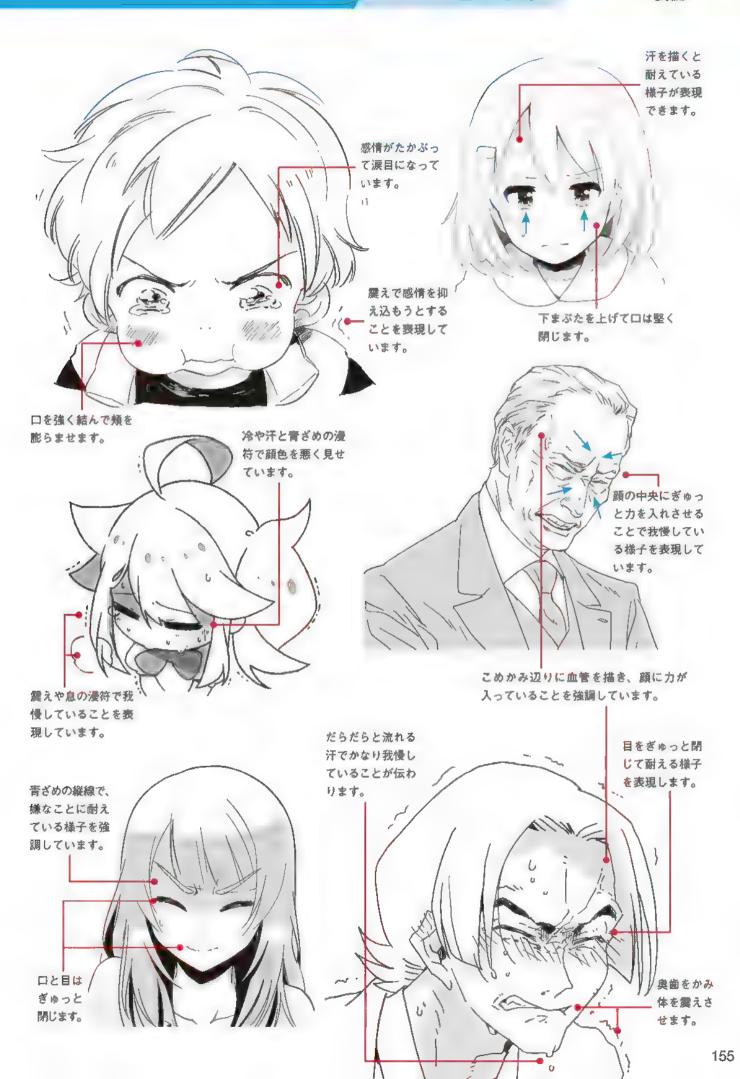


唇をきゅっと閉じあごにシワを描くことで我慢している口元にしています。







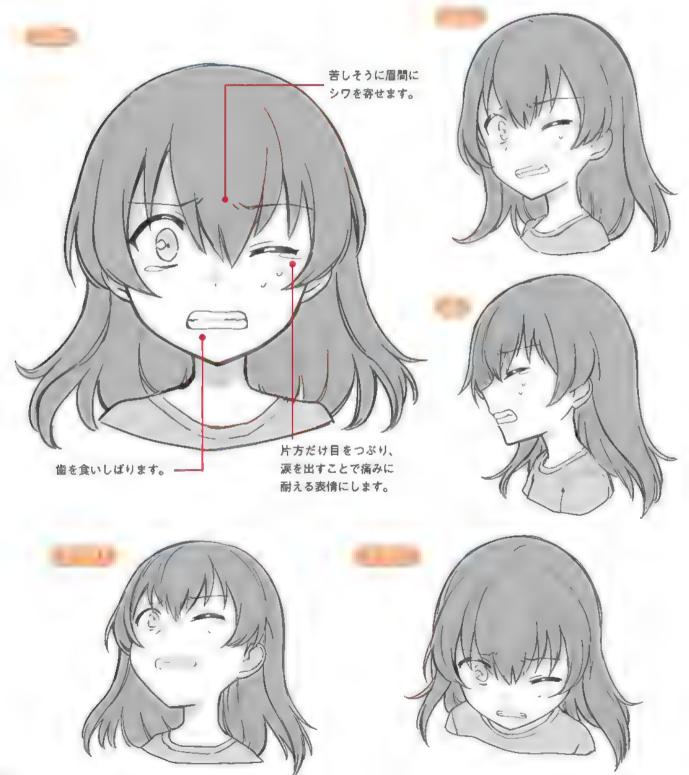




痛みというと心の痛みもありますが、ここで紹介しているのは物理的な痛みのリアクションです。痛みを感じた瞬間は表情や体の動きが大きくなり、ずっと痛みを感じている場合は青ざめて痛さに耐えているような表情になります。

POINT

痛みを感じる瞬間は息を吸い込むので眉に力が入り、口や目は大きく歪みます。ずっと痛みを感じているときは、眉が下がり、歯を食いしばるので「我慢」の表情に近くなります。痛みの大きさや場面によって表情を使い分けましょう。





熱いものに触ったとき、とっさに出る表情です。「痛い」の 表情に似ていますが一瞬のことなので少し大げさに描いて みてもよいでしょう。



熱さで驚いた表情です。パーツ全体をつり上げて驚 きによる顔の緊張を出しています。

驚きの表情をより大げさにすることで、 熱さの度合いを強くできます。

ようにします。

体に線を入れると勢いよく手 を引いた様子になります。

口を大きく開けて「あっ!」と叫 んでいる様子を表現しています。

寝ているような表情に近くなりますが、白目をむいたりギャ グ的な衰現も効果的です。



口から魂が出かかっている 表現は定番の1つです。



白目をむき、硬直しているよう なイメージの気絶です。

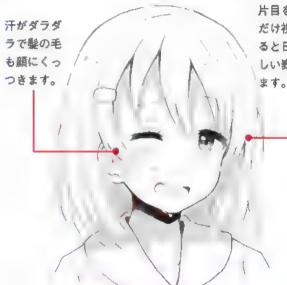
口を少し開け脱力 している様子にし ています。

目は閉じているが層にシワを寄 せることで少し苦しそうな表情 にし、気絶を表現しています。

3010 気温の違いによる表情

暑いときは顔の力が抜けるような表情になります。口を開 けて息の荒さを表現し、頬に紅潮を入れたり、ほてっている ような印象にします。

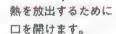
眉は署さで力が抜けるパターンや、署さに苛々してつり上 げるパターンなどがあります。



片目を閉じて少し だけ視線を上にす ると日差しがまぶ しい表現にもなり

瞳孔をラフに描くことで暑さと目 まいで焦点が合わない様子を表現

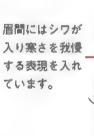
> したたる汗の 量や頬の紅潮 で暑さの度合 いを表現でき ます。



寒いときは顔の筋肉に力が入った表情になります。眉間に シワが寄ったり、歯を食いしばったりします。青ざめと震え の漫符も効果的です。



口を横に長く開いて歯を食いしばります。波線で描いた 口で口元も震えている表現になります。





線を角張らせることで氷のような寒いイメージにし ています。歯を噛みしめさせることで、ガタガタと 震えている印象にできます。



狂気

「狂気」は、常軌を逸脱した精神状態でさま ざまな感情が混ざったような表情です。怒り や憎しみの狂気や、愛するがゆえの狂気など 理由はさまざまです。

POINT 過度に見開いた目、左右非対称の目、焦点が合っていない目、小さく描いた瞳孔など、目の表現を異質 にすることが多いです。さらに恐怖の表情をベースにしながらも笑っている口を組み合わせるなど、 ちぐはぐな感情の表情を組み合わせることも効果的です。

> 目を見開き瞳孔が開いているような表現にし ています。目の中をぐるぐるとラフな感じで 描き目線はどこか危ない感じにしています。



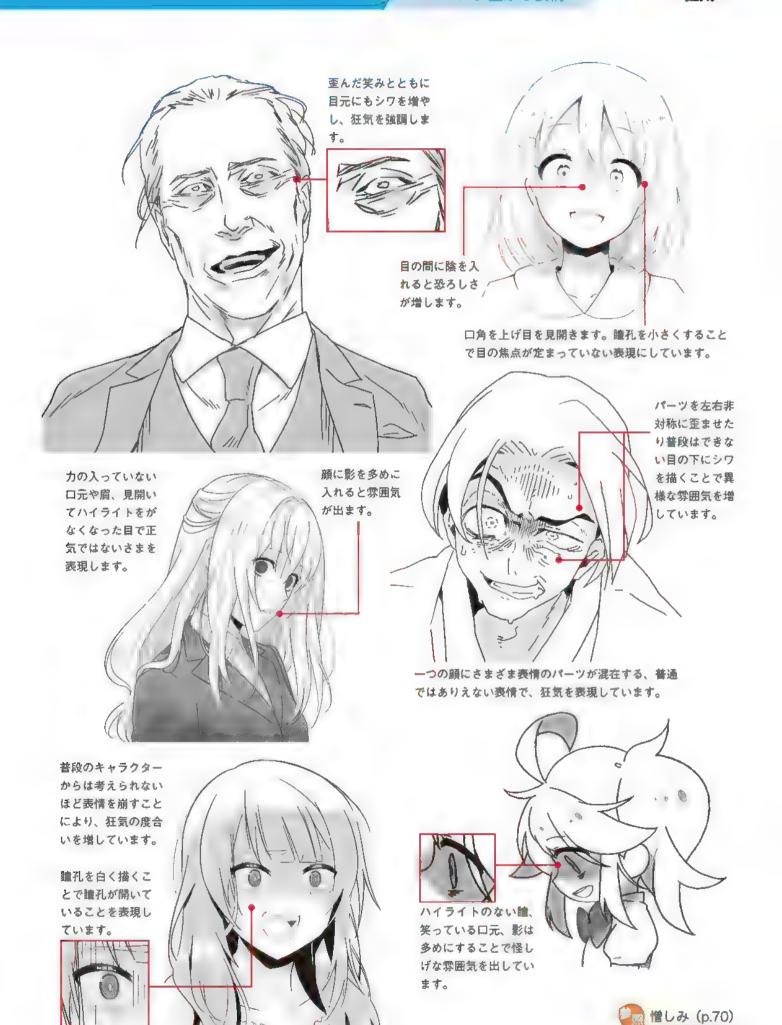
口元は歪ませて笑みをプラスすること で、より狂気さを演出しています。









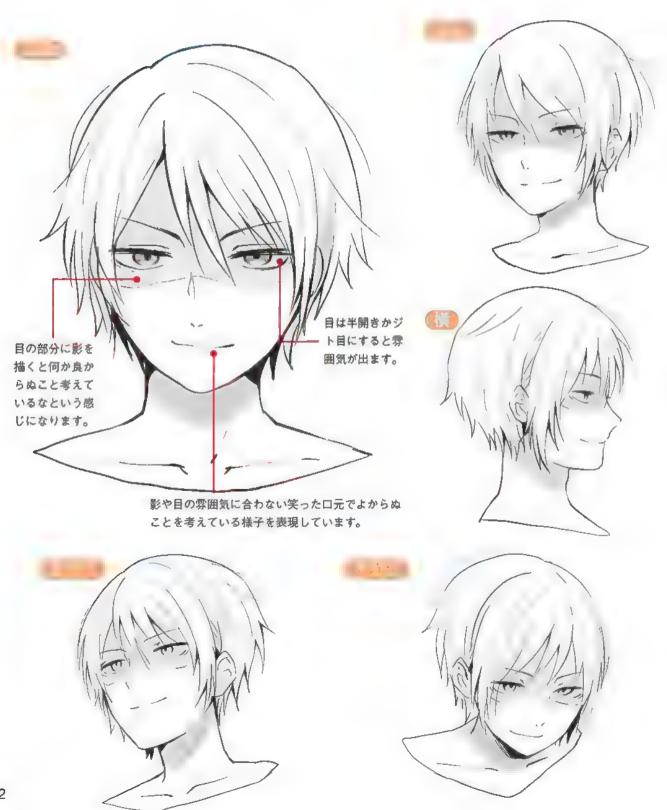




「企み」は、よからぬことをもくろむときの表情です。相手を陥れようと悪事を企てたり、それによって自分が利益を得たり、そのようなときに表れます。悪いことを考え、その結果に対する期待から楽しげに見える表情なので、悪人面に描くことが多いです。

POINT

眉をつり上げたり、左右非対称の表情にするなどで、悪人っぽさを演出するとよいでしょう。よからぬ 思考を巡らせているように見せるため、目線は上向きに描くこともよくあります。





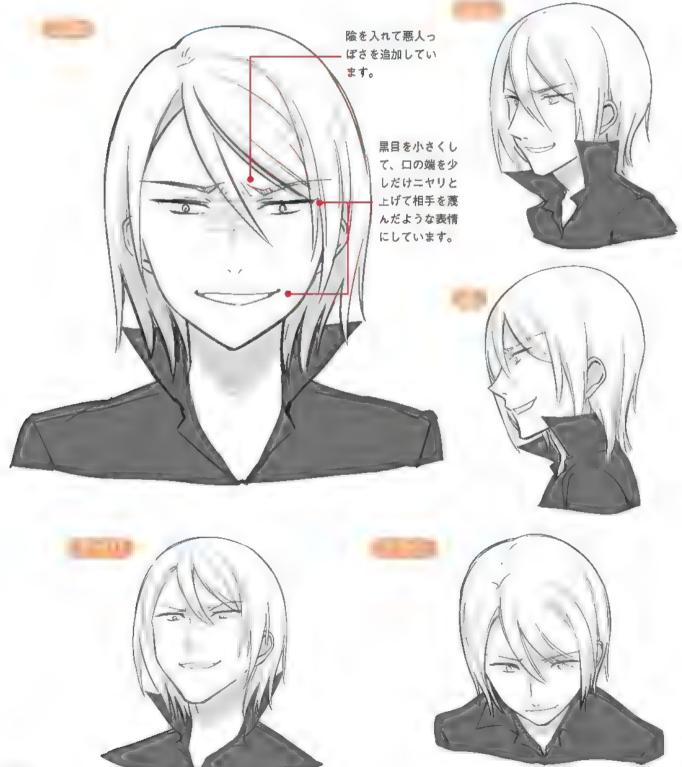


嘲笑

「嘲笑」は、相手を蔑み見下すような表情です。相手をバカにしてあざ笑う表情なので相手に不快感を与えます。相手を見下すことで自分の方が優位に立っていることをアピールしたい場面でよく使われます。

POINT

眉間にシワを寄せて表情を歪めることが多いです。自分の強さをアピールしたいときは眉を上げ、相手に少しでも哀れみの感情が混ざる場合は眉を下げます。相手をバカにするので口元は笑顔にして勝ち誇っている表現にします。





眉をハの字に歪ませ 衰れみの表情をわざ と作り、さらに悔辱 しています。

> 陰の漫符を入れて悪人っぽ さを出します。

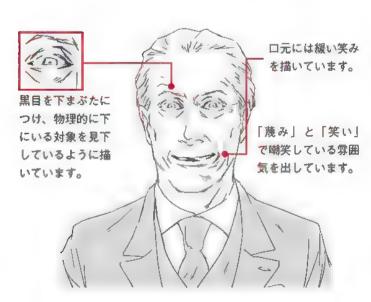


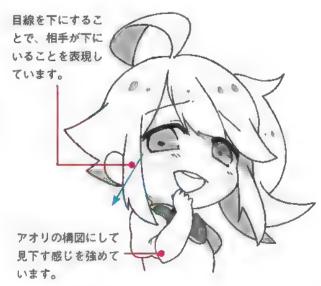


口の端をつり上げ目線 だけをこちらに向ける ことで見下した様子を 表現しています。



口角と眉を上げ て挑発的な印象 にしています。





カリエーション

・南美い

勝ち誇ったように大きな声で笑う表情です。顔を上げて笑 うと効果的です。





あごを突き出して笑わせることによって豪快さを表現しています。



笑ってはいけないときに思わず笑い出してしまった表情です。困ったような笑顔になります。



が噴き出す感じで、笑ってはいけない場面で思わず失笑するイメージを表現しています。

() 冷葉

冷笑は、呆れとともに相手をつきはなしたような冷たさを 感じる表情です。口角を歪ませ、屑に少し変化をつけると あざ笑う表情になります。



感情と共にロ・鼻から息を吐き出す、笑った口に反して目を細め眉をつり上げ笑いを無くすことで冷笑を表現しています。







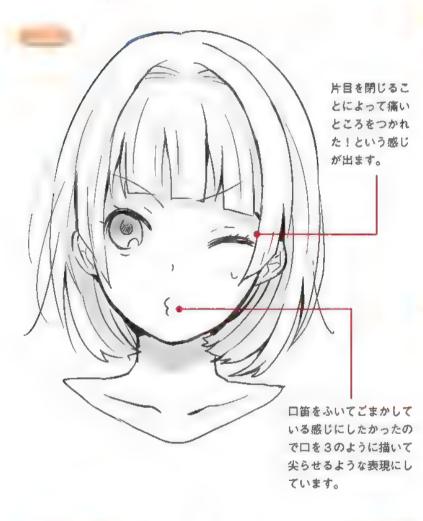
ごまかす

「ごまかす」は、その場を取りつくろう表情です。ちょっとした軽い隠し事をごまかす表情と、バレてはいけない重大な隠し事を必死にごまかす表情では表現がかなり異なります。 場面によって使い分けをしましょう。

○ 軽いごまかす

POINT

「軽いごまかす」は、ちょっとした隠し事をごまかすときの表情です。にっこり笑ってその場をやりすごすような表現や、ギャグ風に口笛を吹くなどでとぼけるような表現がよくあります。







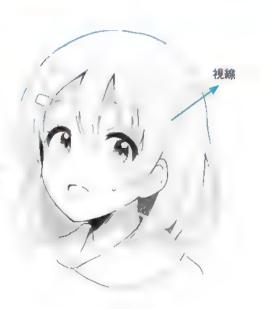






照れた表情ながらも 。否定する仕草にする ことで、可愛らしさ も表現しています。

> 視線を上にそらして冷 や汗を描くことでごま かす表現にしています。







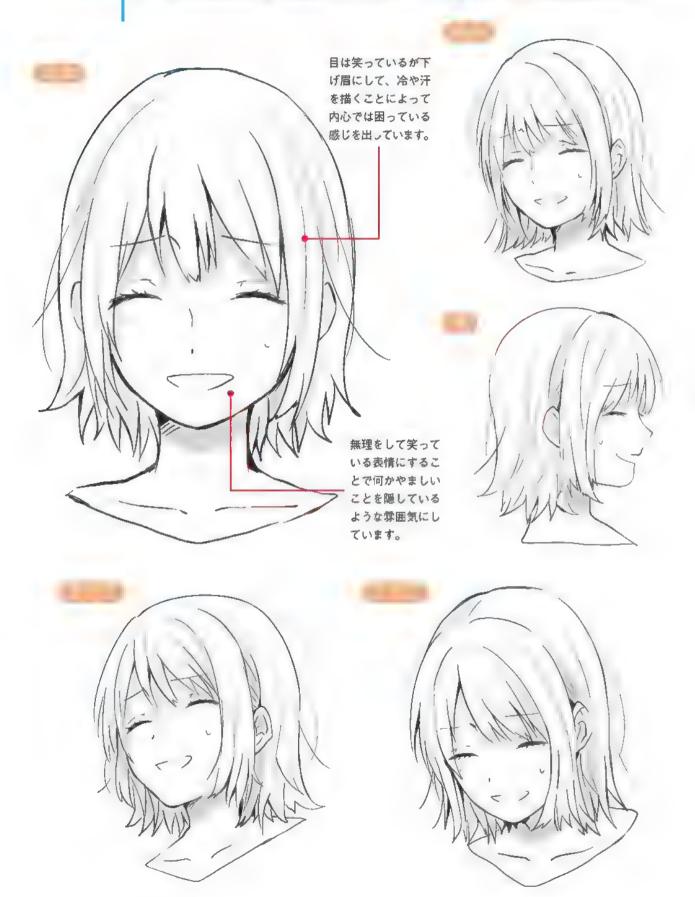


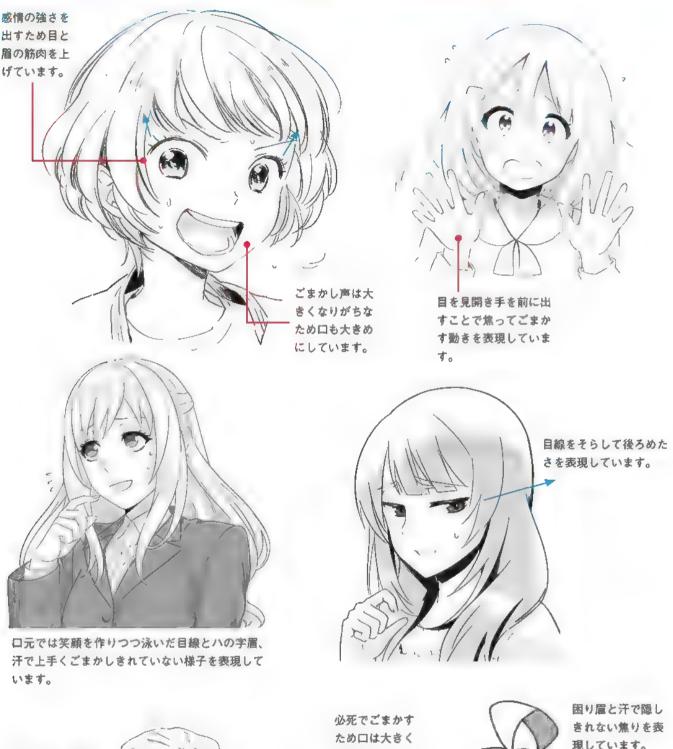
つり上がった届と、目 尻にしつつ口角を上げ ることで、作り笑顔で ごまかしている表情に しています。

○ 重いごまかす

POINT

重いごまかすは、重大な隠し事をごまかすときの表情です。眉を下げた「困る」表情や、眉をつり上げた少し「怒る」表情に、汗の漫符をつけると大切なことを焦って隠している雰囲気が出ます。







	60 / R C 16 / C X J	Sertifu C MC 3 80
あ行	おねがい 148	恐怖と敵対を感じている・・75
アイテムを活用する 128	怯え 76	きょとん 53
呆れ···· ··· 152	重いおねがい 150	気弱に怯える 78
あくび	重いごまかす・ 170	空腹 112
焦る・・・・・・・ 59,80		口の開き115
暑い159	か行	激怒 36
熱い	ガーン 62	毛嫌い 72
慌てる 59	肩を使う・・・・・・・・・ · · · 86	毛の逆立ち 157
怒り 32	がっつく・・・・・・ 103	嫌悪 68
怒りで泣く 50	勝手に涙が流れる 47	嫌悪で困った 65
怒り爆発 27	悲しい…・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・42	嫌悪で悲鳴をあげる 65
怒りをあらわにする	悲しい出来事を知った直後 39	嫌悪を我慢する65
怒りをおさえる 27	悲しむの基本 38	号泣 48
息切れ 118	我慢 154	こきげん 16
痛い156	我慢して食べる 106	小腹が空いた 114
一点を見つめる 47	髪を使う 88	こまかす 168
嫌がるの基本 64	辛い 107	困る 66
苛立ち・・・・・・ 28	辛いけど美味しい… ・・・・・・・・・107	怖がるの基本 74
飢之 114	体のパーツを活用する 85	
うとうとする 122	カラ笑い…・・・・・・・・・ 47	さ行
嬉しい・・・・・・・・・・・・・・・ 14	軽いおねがい	殺意 72
嬉し泣き ・・・・・・・・・ 46	軽いごまかす・・・・・ 168	寂しい 42
笑み ····· 11,25	感情があふれ止められない 39	\$1 \159
美味しい100	感動144	残念なことがあった 39
美味しさをオーバーに表現 103	感動の涙 50	失笑166
大笑い 22	ギクッ・…・ ・… 58	嫉妬 · … · · · · · · 96
怒り泣き 34	気絶 158	ショック 66
怒るの基本 26	気持ちいい … ・ 146	真剣・・・・・・ 136
落ち込み ・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 40	気持ち悪い ・・・・・・・・・・・・・・・・・ 111	心勞 118
おどけ138	キャラくずれ115	清々しい 140
驚き・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・54	キャラクターの性格・ 119	すっぱい 107
篇< 59	狂気 160	Smile 11, 25
驚くの基本 62	恐怖 82	切ない 98
お腹が空きすぎて凶暴化… ・・・・・ 114	恐怖で自分を見失う・・・・・・ 84	

	寝癖125	ハート95,101
た行	眠気を我慢 123	ピックリ・・・・・・ 58,128,158
体調不良111		震え20,155,159
高笑い166	は行	ふわふわ 108,124
企み162	背景効果29,73	星139
脱力119	吐き出す106	笑い声19
楽しい14	恥ずかしくて逃げ出したい92	無気力47
調子に乗る 93	ハッとする 58	ムッとする 27,30
嘲笑	歯磨き・・・・・・126	目が冴えて眠れない 123
疲れ116	引きつって笑って見える 75	もじもじ····· 93
冷たい102	一筋の涙 46	
デフォルメ・・・・・・・8	悲鳴157	や行
デフォルメした驚く表情 53	不安 78	やばい状態であることに気づいた… 53
アフォルメした怖がる表情 75	ふーふー 102	床を叩いて笑う24
照れ・・・・・・・・・・90	吹き出す 20	ゆっくり感情がこみ上げる 11
照れ隠し 92	不敵な笑み 11	よい目覚め・・・・・・ 127
照れて怒る 92	ぶんぷん 34	よい夢122
手を使う	ほほえみ 12	酔う108
瞳孔の表現62	ホラー演出 75	酔ったフリーーー 111
動摇56	本心を隠した嫌悪 65	喜ぶの基本10
ドキッ 58	ぽんやり127	
ときめき 94		6行
ドヤ顔142	ま行	Laugh 11, 25
鳥肌157	まずい104	冷笑167
とろける102	まんざらでもない 92	冷静に怒る
	漫符8	
な行	育ざめ	わ行
泣き	汗8,54,78,128	わくわく 16
泣き上戸110	怒り8,27	笑い
淚128	お腹がなる 114	笑い上戸110
涙が出はじめる 39	お花101,147	笑いながら怒る30
悩む 59	音符 15	笑い泣き24
苦い107	1 30,83,128	笑いをこらえる20
憎しみ 70	キラキラ 141,149	悪い夢122
ニヤリ 21	ケムリ 81,91	
にらむ	紅潮8,90,128	
寝起き・・・・・・・124	ため息117,157	
寝顔120	寝息121	

イラストレーター紹介

基本解説・イラスト



平井太朗

平井太朗と書いてへいたろうと読みます。家事をしたりオッサンばっかり出てくる漫画やイラストを描くなどして日々生きています。たまに学校やセミナーで教えたりも。

URL https://heytaroh.com/ Twitter @heytaroh

(ラスト・コメント(50 音順)



エイチ

同人サークル活動を中心に、フリーランスとして漫画のアシスタントやカードゲームの制作で活動中。

URL http://wildchicken.x.fc2.com/

Twitter @45ichi



風観ヒスイ

同人活動を中心に、漫画や絵を描いています。

「第4回ひかりのかけらプロジェクト」大賞受賞(鳥屋ミドリ名義)。

Pixiv 3992497

Twitter @KazaHisu



くろでこ

フリーのイラストレーターとして活動中。 挿絵やキャラクターデザインなど幅広く活動している。

Pixiv 1426321

Twitter @ymtm28



佐倉おりこ

イラストレーター兼漫画家

フルカラー Web 漫画『Swing!』(とわコミ!) 連載中。

イラストメイキングやカードイラストなど幅広く活動している。

URL https://www.sakuraoriko.com/

Pixiv 1616936 Twitter @sakura_oriko



諏岸マリエ

DTP デザイナー兼イラストレーター

WEB『海外ドラマ board』(AXN ジャパン)、LINE スタンプ『癒しのおじさま』(シンクウェア)、そのほかカードゲームのイラストなど、主におじ様を描いて活動中。

URL http://sugishi-the.fool.jp/



鈴穂ほたる

イラストレーターとして活動中。少しだけ漫画活動もしております。

漫画『KING OF PRISM by PrettyRhythm 4コマアンソロジー ゴールデンエイジ編』(KADOKAWA)、イラスト『古の女神と宝石の射手』(コパン)『刻のイシュタリア』(シリコンスタジオ)『拡散性ミリオンアーサー』(スクウェア・エニックス)その他ゲームのキャラクターデザインのお仕事で活動してます。

Pixiv 11486018 Twifter @suzuhohotaru



禾

イラストレーター

ソーシャルゲームのイラストを中心に活動中。『精霊ファンタジア』(オルトプラス) 『ぼくとドラゴン』(イグニス)

いちあっぷ講座 2 周年記念擬人化イラストコンテスト最優秀賞受賞。

URL http://noooog.tumblr.com/

Pixiv 2463250 Twitter @noo_oog



はたけみち

イラストレーター

小説の装丁や挿絵、ソーシャルカードゲームのイラストなど描かせて頂いており ます。

「異世界出戻り奮闘記』(フロンティアワークス)、「漆黒鴉学園 2~7』(アルファポリス)イラスト担当 など。

URL http://ebako.sakura.ne.jp/ Twitter @hatakemiti



ひげ紳士

イラストレーター

サークル「Hya-ZokuSEi」で同人作家として活動中。

URL http://hya-zokusei2.sblo.jp/

Pixiv https://pixiv.me/higesinsi

Twitter @higesinsi



みさき樹里

漫画家兼イラストレーター

現在『まんがタイムジャンポ』(芳文社)にて『雀娘。』連載中。 代表作『CLANNAD オフィシャルコミック』(ジャイブ)、『リトルパスターズ!エ クスタシー ワンダーピットワンダリング』(KADOKAWA)、その他スマホゲーム のカードイラスト など。仕事募集中です。

URL http://misakichi.eek.jp/ Twitter @misakichin



みらくるる

イラストレーター兼漫画家

漫画『メイドさんの下着は特別です。』を『まんがタイムきららキャラット』(芳文社) にゲスト掲載。

お菓子『ピケ8』キャラクターデザイン(マスヤ)。そのほか、ソーシャルゲームのキャラクターデザインなどで活躍。

Pixiv 790821 Twifter @mirakuru_rodeo



百合原明

漫画家、イラストレーター、デザイナーとして活動中。 主な著書に、『ベツキス』(芳文社)、『靴下でエクスタシー』(マガジン・マガジン) がある。

■基本解説・イラスト

平井太朗

■イラスト・コメント (50音順)

エイチ

風観ヒスイ

くるでこ

佐倉おりこ

諏岸マリエ

鈴穂ほたる

禾

はたけみち

ひげ紳士

みさき樹里

みらくるる

百合原明

■装丁

渡辺縁

■本文デザイン

秋田 綾(株式会社レミック)

■組版

株式会社コスモグラフィック

■企画・編集

株式会社レミック

杉山聡

デジタルイラストの「表情」描き方事典

ため かんじょうひょうげん 想いが伝わる感情表現53

2017年7月28日 初版第1刷発行

編著者 NextCreator編集部

発行者 小川 淳

発行所 SBクリエイティブ株式会社

〒106-0032 東京都港区六本木2-4-5

http://www.sbcr.jp/

印 刷 株式会社シナノ

※乱丁本、落丁本はお取替えいたします。小社営業部 (03-5549-1201) まで ご連絡ください。

※定価はカバーに記載されております。

Printed in Japan

ISBN 978-4-7973-8964-7

本書のサポートページ http://isbn.sbcr.jp/89647/